NEU

100% KAUFBERATUNG FÜR PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC

VIDEO GAMES aktuell

nur 1 €

RESIDENT EVIL ZERO

WIE ALLES BEGANN!

Der T-Virus bricht aus: Zombies übernehmen Raccoon City!

ONLINE:

PS2, XBOX, GAMECUBE

So einfach spielen Sie online!

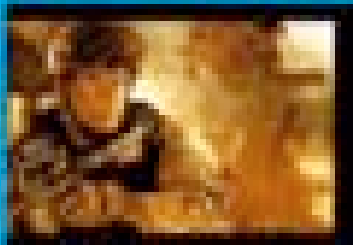
TROPICO 2

DIE PIRATENINSEL

Bauen Sie Ihr Piratenreich!

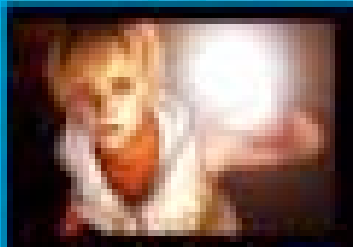
ENTER THE MATRIX

RIESIGES SPECIAL: Das Spiel! Der Film! Der Kult!



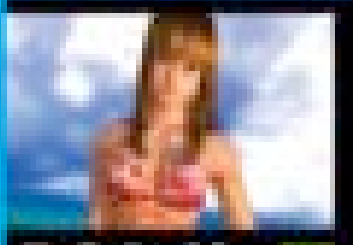
BLACK HAWK DOWN

DAS SPIEL ZUM FILM



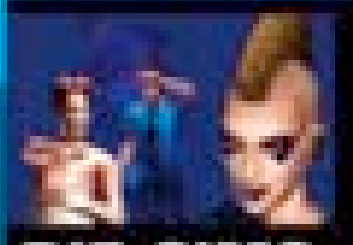
SILENT HILL 3

GENIALER HORROR!



DOA X BEACH VOLLEYBALL

SONNE, STRAND & SAMMELSCHNITTEN



DIE SIMS

JETZT AUF KONSOLE!

TIPPS & TRICKS:

METROID PRIME, DOA X, SPLINTER CELL, DIE SIMS, ZELDA UND VIELE MEHR...

€ 1,00

VIDEO GAMES aktuell

AUSGABE JUNI/JULI 2003

06 SPEZIAL

Großes Spezial zum Film des Jahres und ein erster Erlebnisbericht vom dazugehörigen Spiel!

06 **Enter the Matrix**
Vermöbeln Sie mit den Rebellen Ghost und Niobe eigenhändig die fiesen Matrix-Agenten.

08 **Matrix Reloaded**
Am 22. Mai startet der zweite Matrix-Film. Bilder und Infos zum kommenden Kinohit.

12 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt? News zu allen Systemen lesen Sie hier.

12 **PS2-Ticker**
14 **Xbox-Ticker**
16 **GameCube-Ticker**
18 **PC-Ticker**
20 **Game Boy Advance SP**
Nintendos Kleinster kommt nun in schickem Klappdesign und mit leuchtendem Display.
21 **GBA-Vorschau & Tests**
22 **Hardware: Tests und Referenzen**
24 **Handy-News & Downloads**
Spiele, Bilder und Töne für Ihr Handy.
26 **Activision-Gewinnspiel**
28 **Konsolen online**
Alles über die Online-Möglichkeiten der aktuellen drei Konsolen auf drei Seiten.

34 SERVICE

Listen, Termine, Wertungen: Alle Fakten auf einen Blick im Service-Teil.

34 **Charts**
Die Top-Ten ermittelt von Media-Control.
34 **Pressespiegel**
38 **Erscheinungstermine**
70 **Testübersicht**
70 **Topspiele**

04 RUBRIKEN

04 **Inhalt**
31 **Leserbefragung**
Sagen Sie uns Ihre Meinung zur Videogames aktuell und gewinnen Sie ein Siemens-Handy.
82 **Im nächsten Heft**
82 **Impressum**

43 TEST

43 **Testcenter**
44 **Silent Hill 3**
46 **Indiana Jones: Die Legende der Kaisergruft**
48 **Die Sims**
49 **Rygar**
50 **Resident Evil Zero**
52 **Zelda: The Wind Waker**
53 **Midnight Club 2**
54 **Black Hawk Down**
56 **Metroid Prime**
57 **Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball**
58 **Splinter Cell**
60 **Tropico 2**
61 **Vietcong**
62 **Panzer Dragoon Orta**
62 **DTM Race Driver**
64 **NBA Street Vol. 2**
64 **Minority Report**

66 BUDGET-TEST

66 **Silent Hill 2**
66 **Gran Turismo Concept Tokyo Geneva 2002**
67 **Final Fantasy X**
67 **Dead or Alive 3**
68 **GTA 3**
68 **Außerdem getestet – die Kurztests**

76 TIPPS & TRICKS

76 **Inhalt**
76 **Aktuelle Cheats**
Unendlich Leben, alle Waffen, Levelanwahl: Die coolsten Tipps für aktuelle Spiele.
78 **Jurassic Park: Project Genesis**
78 **Zelda: The Wind Waker**
79 **Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball**
79 **Panzer Dragoon Orta**
80 **Die Sims**
81 **Resident Evil Zero**
81 **Metroid Prime**

SPEZIAL 06

ENTER THE MATRIX

▲ **SEITE 6:** Erfahren Sie alles über den Kinofilm und das Spiel.

NEWS 12

GRAN TURISMO 4

▲ **SEITE 12:** Erste Infos zum aufwändigsten Rennspiel aller Zeiten.

RESIDENT EVIL 4

▲ **SEITE 16:** Der blutige Horror-Schocker geht in die vierte Runde.

GAME BOY SP

▲ **SEITE 20:** Was besser wurde: Fakten zum Game Boy Advance SP.

KONSOLEN ONLINE

▲ **SEITE 28:** Anschlüsse, Kosten & Tipps. So gehen Sie sicher online.

VIDEO GAMES aktuell
TOP
News
Tests
Tipps
nur 1 €

TEST 44

Die "Silent Hill"-Serie ist längst aus dem langen Schatten von "Resident Evil" getreten. Weniger Splatter, dafür viel Spannung und Gänsehaut sind die Markenzeichen der interaktiven Psychotrips ins Städtchen der Hölle. Während der zweite Teil...

Weiter auf SEITE 44

SILENT HILL 3

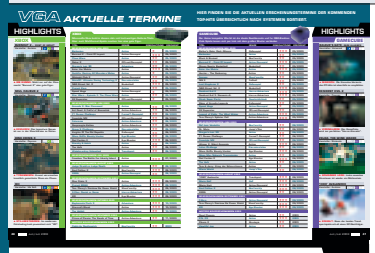
TIPPS & TRICKS 81

Beenden Sie das Spiel im Schwierigkeitsgrad "Normal" oder "Hart". Wenn Sie dann ein neues Spiel beginnen, befindet sich ein Schrankschlüssel in Ihrem Inventar. Benutzen Sie diesen in dem Raum, in dem Sie auch das Jagdgewehr gefunden haben...

Weiter auf SEITE 81

RESIDENT EVIL ZERO

SERIVCE 34



AKTUELLE TERMINE

▲ SEITE 38: Die Neuerscheinungen der nächsten Monate übersichtlich sortiert.

TESTÜBERSICHT

▲ SEITE 70: Die wichtigsten Spiele in der Testübersicht. Kompetent & kritisch.

SPIELEINDEX A-Z

Alias 12
ATV Quad Power Racing 2 76
Big Mutha Truckers 76
Black Hawk Down 54, 76
Brute Force 15
Buffy The Vampire Slayer 76
Club Football 13
Colin McRae Rally 4 18
Counterstrike 14
Dead or Alive 3 67
Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball 57, 79
Der Herr Der Ringe: Die zwei Türme 76
Deutschland sucht den Superstar 13
Die Hard: Vendetta 12
Die Sims 48, 77, 80
Disney's Skate Adventures 17
Donkey Kong Country 16
DTM Race Driver 62
Enter the Matrix 6
Eternal Darkness 76
F1 Challenge 99-02 18
Final Fantasy X 67
Freelancer 18
F-Zero 16
Generally 18
Ghosthunter 12
Gothic 2 76
Gran Turismo 4 12
Gran Turismo Concept Tokyo Geneva 2002 66
GTA 3 ..... 68, 77
Indiana Jones: Die Legende der Kaisergruft 46
Jurassic Park: Project Genesis 78
Lords of Everquest 18
Mario Kart Double Dash 17
Metroid Prime 56, 81
Midnight Club 2 53
Minority Report 64, 77
NBA Street Vol. 2 64
Operation Flashpoint 2 18
Panzer Dragoon Orta 62
Pikmin 77
Pikmin 2 16
Pirates of the Caribbean 18
Primal 12
Railroad Pioneer 19
Railroad Tycoon 3 18
Ratchet & Clank 2 12
Resident Evil Zero 50, 81
Resident Evil 4 16
Rise of Nations 18
Rogue Squadron 3: Rebel Strike 16
Silent Hill 2 66
Silent Hill 3 44
Simcity 4 77
Soul Calibur 2 15
Spellforce 19
Splinter Cell 58, 77
Star Wars: Knights of the old Republic 14
Starcraft Ghost 14
Tenchu: Wrath of Heaven 77
Tomb Raider: The Angel of Darkness 13
Tony Hawk's Pro Skater 4 18
Tropico 2 ..... 60, 77
True Crime 12
Vietcong 61
X2 – Die Bedrohung 19
XIII 16
Yager 14
Zelda: The Wind Waker 17, 52, 78

ENTER THE MATRIX

Tauchen Sie ein in eines der faszinierendsten Videospiele der Gegenwart und werden Sie Teil der Matrix.

▲ **NIOBE:** Die flinke Dame ist einer von zwei spielbaren Charakteren in "Enter the Matrix". Ihr Lösungsweg unterscheidet sich in vielen Levels von dem ihres Kollegen Ghost. Bei Auto- und Hovercraftsequenzen nimmt Niobe auf dem Fahrersitz Platz.

▲ **LAUFIG:** Rebellin Niobe weicht auf unkonventionelle Art den Schüssen aus.

▲ **FAHRSEQUENZ:** Abhängig vom gewählten Charakter sitzen Sie hinterm Steuer oder ballern aus dem Fenster.

Darbende "Matrix"-Fans bekommen 2003 die volle Ladung: Neben dem zweiten Kinofilm "Matrix Reloaded" (siehe S. 8) inszenieren die Wachowski-Brüder eines der bis dato aufwändigsten Videospiele.

Um Freaks und Gelegenheitsspieler gleichermaßen gut zu unterhalten, wurde das Spiel sehr einsteigerfreundlich konzipiert. Die Steuerung erlernen Sie im "Konstrukt", bekannt aus dem ersten "Matrix"-Film. In dieses Trainingsprogramm können Sie jede Art von Gegnern und alle möglichen Waffen laden, um so Verteidigungsstrategien einzustudieren. Ein Jahr lang hat Shiny ausschließlich an den Kampfszenen gearbeitet. Das Ergebnis ist beeindruckend: Ohne Einarbeitungszeit vermöbeln Sie Ihre Gegner keinen Deut unspektakulärer als auf der Kinoleinwand. Sie kombinieren einfach die Tasten für Faustschläge und Fußtritte – und die Spielmechanik sorgt für kräftige Tritte, athletische Spagat-Kicks oder blitzschnelle Handkantenschläge. Eine spezielle Taste ist für die Entwaffnung des Gegners reserviert.

Damit die Kämpfe auf Dauer spannend bleiben, lernen Sie im Spielverlauf neue Moves hinzu. So schlagen Sie später schneller zu oder können mehr Schritte an der Wand ausführen. Den jeweils aktuellen Gegner haben Sie dank "intelligenter" Kamera immer im Blick. Manche Bewegungen lassen sich gleichzeitig gegen mehrere Feinde einsetzen, z.B. können Sie einen Kontrahenten packen und ihn auf andere schleudern.

DIE BULLET-TIME

Natürlich wird auch geschossen, sofern Sie eine von den mehr als zehn implementierten Waffen bei sich tragen. Eine Zielautomatik erleichtert das Anvisieren. Auch können Sie Schläge und Schüsse blitzschnell kombinieren.

Ein Hauptbestandteil der Steuerung ist die "Focus"-Taste. Hiermit wird die Echtzeit-Zeitlupe aktiviert, die das komplette Geschehen verlangsamt. Bei aktiviertem Focus hat man mehr Zeit zum Reagieren und kann außerdem Aktionen ausführen, die im Normal-Modus nicht funktionieren. Sie hechten nach vorne, machen einen Rückwärtssprung oder segeln über Abgründe hinweg. Der Focus macht Kämpfe und Schusswechsel einfacher, doch können Sie ihn (anfangs) nur für maximal 30 Sekunden aktivieren. Danach ist er aufgebraucht, regeneriert sich aber nach kurzer Zeit automatisch wieder.

Der Focus ist nicht nur hilfreich, sondern sieht auch extrem cool aus. Kugeln fliegen sichtbar durch die Luft, ein Unschärfeeffekt verfrem-

▲ **AGENT:** Die gefürchteten Agentenprogramme sind die härtesten Gegner.

▲ **EXPLOSIV:** Gleich im ersten Level legen Sie ein ganzes Gebäude in Schutt und Asche.

▲ **BULLET-TIME:** Bei gedrückter Zeitlupen-Taste gelingen die wildesten Aktionen.

▲ **GHOST:** Trinitys Bruder ist, wie alle Personen in "Enter the Matrix", extrem detailgenau. Nicht nur Ghosts Aussehen stimmt. Seine Bewegungen wurden per Motion-Capturing-Verfahren ins Spiel übertragen. So wachsen Film und Spiel immer weiter zusammen.

▲ **TREFFER:** Aus dem fahrenden Auto heraus nimmt Ghost mit seinem Maschinengewehr einen Verfolger ins Visier.

det das Bild. Überhaupt ist die gesamte Präsentation grandios und bringt Stil und Coolness des Leinwand-Vorbilds gleichwertig auf den heimischen Bildschirm (siehe auch Kasten rechts).

"Enter the Matrix" ist als Actionspiel konzipiert. Rätsel sind selten und simpel, die Orientierung wird durch lineare Levels und ein innovatives Hilfesystem gewährleistet. Halten Sie sich zu lange in einem Gebiet auf, in dem alles bereits erledigt ist, erscheint ein Richtungspfeil, der den Weg zum nächsten für das Vorankommen notwendigen Ort weist. So wird die Nonstop-Action nicht durch nerviges Suchen unterbrochen.

Viele werden sich fragen: "Muss ich den Film kennen, um das Spiel verstehen zu können?" Klare Antwort: "Nein". Der Film ist genauso eigenständig wie das Spiel. Dennoch gibt es einige Überschneidungen: Neo, Trinity und Morpheus tauchen im Spiel nur am Rande auf, dafür haben die Film-Nebendarsteller Ghost und Niobe in "Enter the Matrix" ihren großen Auftritt. Kleinigkeiten allerdings versteht man nur, wenn man Film und Spiel kennt. So legt Neo zu Beginn des Blockbusters ein Päckchen in ein Schließfach. Aufmerksame Kinogänger werden nach dem Abspann das Lichtspielhaus verlassen und denken: "Cooler Film, aber was hatte es eigentlich mit dem Päckchen auf sich?" Die Antwort gibts im Spiel – dort holt man bereits in der ersten Mission eben dieses geheimnisvolle Päckchen aus dem Schließfach. **SZ**

FAN-WERTUNG

Atmosphäre	Genial: Personen, Geräusche, Soundtrack – alles 1:1 aus dem Film. Dazu 60 Minuten exklusive Filmszenen.
Story	Spannend: Eigenes Drehbuch der Wachowskis, gelegentliche Überschneidungen mit „Matrix Reloaded".
Einstieg	Leicht: Steuerung simpel, Training im "Konstrukt". Orientierung dank Richtungspfeilen perfekt.

SPEZIAL

ENTER THE MATRIX

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	15.05.	15.05.	15.05.	15.05.
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro	59 Euro

Genre	Action
Hersteller	Infogrames
Entwickler	Shiny
USK	ab 16 Jahren
Fertig zu	90%
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5/5
Onlinefähig	☐
www.enterthematrixgame.com	

„Matrix"-Actionspiel mit spektakulären Kämpfen und genialer Präsentation. Die Film-Atmosphäre kommt perfekt rüber. Gelegenheitsspieler kommen dank simpler Steuerung und Richtungspfeil voll auf ihre Kosten.

DIRECTED BY ANDY & LARRY WACHOWSKI

Mit bisher einmaliger Intensität beteiligten sich die beiden Erfinder, Drehbuchautoren und Regisseure an der Spiel-Umsetzung von "Matrix".

Nicht nur Story und Spielkonzept von "Enter the Matrix" stammen aus der Feder der Wachowskis. Die beiden Brüder taten, was bisher noch niemand für ein Film-Spiel getan hat: Sie drehten bei den Aufnahmen zu "Matrix Reloaded" und "Matrix Revolutions" eine komplette Stunde zusätzlicher Szenen. Dialoge, Action und Special-Effects, die nur die Käufer von "Enter the Matrix" zu sehen bekommen.

David Perry, Chef des Spiel-Entwicklers Shiny, über die Zusammenarbeit: "Larry und Andy beschrieben die Dinge über Gefühle: Der Spieler soll an dieser Stelle dies fühlen, der Spieler soll dort das fühlen. Außerdem scheinen die beiden jeden Film gesehen zu haben, der je gedreht worden ist. Ständig wurden irgendwelche Szenen zitiert, so dass ich nach jeder Sitzung abends auf Amazon surfte, mir einen Batzen Filme bestellte und dann zu den Szenen sprang, die die Wachowskis gemeint hatten. Sie wussten von Anfang an, was sie wollten".

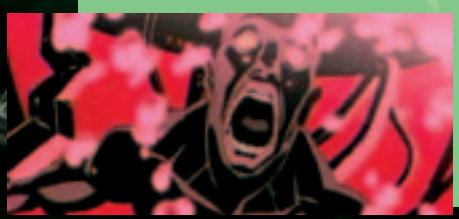
START 22. 05.2003

MATRIX RELOADED

▲ **WAFFEN-FIGHTS:** Wurde bei den tänzerischen Martial-Arts-Figths des ersten "Matrix"-Films noch ohne Waffen gekämpft, so erfordern fortschrittlichere Agentenprogramme härtere Maßnahmen. Dabei ist auch Kreativität gefragt. Hier bastelt Neo aus einem Speer Bojutsu-Stöcke, um zwei Gegner gleichzeitig attackieren zu können.

ANIMATRIX

Das nächste Highlight nach Spiel und Film erwartet "Matrix"-Fans am 3. Juni: Die DVD "Animatrix" beinhaltet neun Kurzfilme, die u.a. erzählen, wie die Maschinen die Herrschaft über die Menschen erlangen, wie die Matrix entsteht und welche Geheimnisse sie birgt. Die Wachowski-Brüder schrieben auch hier das Drehbuch, sieben der talentiertesten Anime- und Computergrafik-Spezialisten inszenierten die Kurzfilme. Einer davon, "Der letzte Flug der Osiris" von den Machern des "Final Fantasy"-Kinofilms, wurde bereits als Vorfilm zu "Dreamcatcher" gezeigt. Mehr Infos: www.theanimatrix.com



Zion ist in Gefahr! Kann Neo die letzte Hochburg der Menschheit vor der Zerstörung retten?

Kaum zu glauben, aber die Wartezeit auf ein neues Kapitel aus der (Schein)Welt der "Matrix" ist nach vier langen Jahren fast vorbei. Am 15. Mai hat "Matrix Reloaded" Weltpremiere in den USA, am 22. Mai läuft die Mischung aus visionärer Science-Fiction und wegweisender Action bei uns an. Haben Sie auch schon bei Ihrem Multiplex-Kino angerufen, und sich ein Ticket für die Premiere gesichert?

Da alle Beteiligten ein Schweigegelübde ablegen mussten, war lange Zeit wenig über "Matrix Reloaded" bekannt. Nach und nach öffnet sich das Informations-Ventil, es sickern Details durch – dem Internet sei Dank. So besagen (natürlich unbestätigte) Gerüchte, dass die Rebellen dank Neos Kräften eine groß angelegte Offensive der Maschinen niederschlagen. Viren-Programme infizieren Personen und Gegenstände innerhalb der Matrix, so dass diese sich langsam auflösen. Wird Neo infiziert, kann er nicht mehr in die Scheinwelt zurückkehren. Außerdem haben die Maschinen Zion, die Stadt der Menschen, ausfindig gemacht. Mit Tausenden von Drohnen rücken sie der Zufluchtsstätte unaufhaltsam näher...

TRINITY UND NEO TUN ES

Dass Trinity und Neo ihre Liebe zueinander in "Matrix Reloaded" auch körperlich ausdrücken, ist ja bereits bekannt. Da fragen wir uns natürlich, wie die Wachowskis eine Bettszene inszeniert haben. Sex in Bullet-Time? Das "Wie" ist noch ungewiss, das "Wo" aber schon bekannt: In der Stadt Zion wird es passieren, während die Einheimischen ein Stammesfest begehen und einen heißen Tanz zu Trommelklängen vollführen.

Kommen wir zur Action: Natürlich haben sich die Wachowski-Brüder das Ziel gesetzt, die superspektakulären Kampfsequenzen des ersten Teils noch zu toppen. Dieses Mal mussten Keanu Reeves, Carrie-Ann Moss und Laurence Fishburn sogar Schwertkämpfe trainieren.

Wie der Trailer, den Sie vielleicht schon gesehen haben, bereits andeutet, haben die Wachowskis die wohl spektakulärsten Verfolgungs-

▲ **VIRENSCHUTZ:** Morpheus gegen einen Virus-Zwilling.

▲ **SEXY:** Persephone (Monica Belucci, vorne) steht auf Neo.

▲ **GREIFVERBOT:** Trinity hat was gegen Grabscher.

▲ **SMITH:** Neo trifft auf 100 Klone von Agent Smith.

▲ **ZION:** Die Menschen sind bereit für den finalen Kampf.

▲ **TEUER:** Für Szenen wie diese baute man einen Highway.

▲ **KUGELHAGEL:** Morpheus entkommt unverletzt.

▲ **KAMPFERPROBT:** Wie beim ersten Teil sollten die Darsteller möglichst viele Stunts selbst machen. Einige Szenen führten Trinity-Darstellerin Carrie-Anne Moss an ihre Grenzen: "Ein Schlag ist eine Sache, aber wenn man mit einem Schwert arbeitet, wirds hart."

jagden der Filmgeschichte eingebaut. Ein knapp fünfzehnminütiges Rennen, bei dem ein Dutzend Wagen zu Schrott gefahren wird, soll das ultimative Action-Highlight von "Matrix Reloaded" darstellen. Und Trinity liefert sich eine irrsinnige Motorrad-Hetzjagd durch den Gegenverkehr.

EIGENER HIGHWAY FÜR $ 2 MIO.

Extra für diese Szenen wurde ein knapp drei Kilometer langer Highway gebaut, ausgestattet mit Straßenschildern, Mittelstreifen, einer Auffahrt und einer Brücke. Die erste Reaktion der Baufirma blieb Grant Hill, dem ausführenden Produzenten von "Matrix Reloaded", noch gut in Erinnerung: "Sie sagten tatsächlich: Das machen wir nicht". Sie konnten nicht glauben, dass es für einen Film war. Sie fragten: "Haben Sie eine Vorstellung davon, wie teuer das wird?'" Die Firma veranschlagte eine dreiviertel Million Dollar pro Kilometer. "Wir schauten uns kurz an und sagten: Okay, dann machen wir es.'"

Kameramann Bill Pope ist sich sicher, dass die Darstellung wegweisend sein wird: "Es wird 'The Fast and the Furious' wie 'Die Lahmen und die Dusseligen' aussehen lassen."

Bis ausgerechnet auf dem Höhepunkt der Action der Abspann kommt – was die meisten Kinobesucher entsetzen dürfte. "Die Geschichte ist wie ein viereinhalb Stunden langer Film konzipiert, der in der Mitte unterbrochen und in zwei Hälften gezeigt wird", erklärt Joel Silver. "Er stoppt buchstäblich mitten in einer Szene, die direkt im nächsten Film fortgesetzt wird. 'Reloaded' endet, das verspreche ich Ihnen, mit einem Moment von echtem Filmus Interruptus."

Einige Monate lang müssen "Matrix"-Fans dann mit dem Cliffhanger leben, bis im November Teil 3 mit dem Titel "Matrix Revolutions" in die Kinos kommen wird. Ähnlich wie Peter Jackson ("Der Herr der Ringe") haben die Wachowski-Brüder zwei Filme gleichzeitig gedreht.

Während "Matrix Reloaded" zum Großteil in der Matrix spielt, wird sich die Handlung von "Matrix Revolutions" auf die Stadt Zion verlagern – wo die entscheidende Schlacht um den Fortbestand der Menschheit geschlagen wird... **SZ**

SPEZIAL

MATRIX RELOADED

Genre	Sci-Fi-Action	
Darsteller	Keanu Reeves, Laurence Fishburn	
Regie	Andy und Larry Wachowski	
Kino-Start	22.05.2003	FSK: ab 16
Fazit	Besser als Teil 1? Aufwändiger und spektakulärer auf jeden Fall.	

AKTUELLE NEWS

PS2-TICKER

"PRIMAL/PS2"-BUNDLE ZUM SUPERSPARPREIS:

Sony verkauft die PS2 zusammen mit dem neuen Action-Adventure "Primal". Das aufwändig gestaltete "Primal-Pack" gibts für günstige 259 Euro. +++

NEUE PS2 IN JAPAN:

Am 15. Mai veröffentlicht Sony in Japan eine modifizierte PlayStation2. Die Optik bleibt gleich, das Modell SCPH-50000 kann aber selbst gebrannte DVDs abspielen. Mit der neuen Fernbedienung öffnet und schließt man von der Couch aus die Disc-Schublade, führt einen Neustart durch oder schaltet in den Standby-Betrieb. Das neue Gerät soll um 30% leiser arbeiten. Nachteil: Die i.Link-Buchse zum Vernetzen mehrerer Konsolen fehlt. Ob die neue PS2, in Japan für umgerechnet ca. 200 Euro zu haben, nach Europa kommen wird, ist noch unsicher. +++

RATCHET & CLANK 2:

Sony kündigt für Ende des Jahres den Nachfolger des Hüpf-Adventures "Ratchet and Clank" an. Die Arbeiten an einem neuen Waffen-Upgrade-System, neuen "Maxi-Games", frischen Charakteren und ebenfalls neuen Hightech-Hilfsmitteln laufen auf Hochtouren. +++

"GHOSTHUNTER":

Sony's Studio Cambridge arbeitet an dem grafisch beeindruckenden Horror-Adventure "Ghosthunter", in dem Sie mit Taschenlampe und Strahlengewehr auf Geisterjagd gehen. Der Titel ist für Ende des Jahres angekündigt. +++

▲ Sony's Horrorspiel "Ghosthunter" erscheint Ende 2003.

▲ **"GTA"-KONKURRENZ:** Ab September erleben Sie Bad-Cop Nick Kang in "True Crime".

TRUE CRIME

Als LAPD-Cop Nick Kang rasen Sie durch ein akkurat nachgebautes L.A., liefern sich brutale Schlägereien im Prügelspiel-Stil und heiße Schusswechsel in Echtzeit-Zeitlupe. Das sieht nicht nur cool aus, sondern spielt sich auch ausgezeichnet. Schon jetzt ist klar: Im September kommt ein Action-Highlight!

NEWS

TRUE CRIME		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Activision	
Erscheint	Sept. 03	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★★	5 von 5

GRAN TURISMO 4

Kommt "GT" mit Schadensmodell? Chef-Entwickler Yamauchi denkt darüber nach, aber noch stellen sich einige Auto-Hersteller quer. Auch soll Interaktion mit der Strecke möglich sein, Leitplanken z.B. können angeblich Dellen abkriegen. Der Umfang soll kräftig ansteigen, 2.000 Autos und 100 Strecken sind im Gespräch. Man denkt auch darüber nach, wie das Spielkonzept, insbesondere der "GT-Modus", weiterentwickelt werden könnte.

NEWS

GRAN TURISMO 4		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Sony	
Erscheint	2004	Fertig zu 50%
Einschätzung	★★★★★	5 von 5

▼ **"GT4"-Zukunft:** Online-Rennen mit sechs Piloten.

ALIAS

Vom TV auf Konsolen und PC: Als CIA-Agentin Sydney Bristow beherrschen Sie neben ausgereiften Kampfkünsten auch den Umgang mit Hightech-Spielzeug. Alle Elemente der Serie sollen zum Tragen kommen: Actionreiche Fights, spannende Schleich-Einsätze und dramatische Aufträge unter Zeitdruck.

NEWS

ALIAS		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Acclaim	
Erscheint	Herbst 03	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★☆☆	3 von 5

DIE HARD: VENDETTA

Vivendi Universal spinnt die "Stirb Langsam"-Story weiter. Aus Rache entführt Hans Grubers Sohn die Tochter von John McClane. Ihr Einsatz: Als New Yorker Cop versuchen Sie in Ego-Shooter-Manier, Ihre Kleine lebend zurückzukriegen. McClane ist nicht Rambo: Sie befragen Verdächtige; oft lassen sich Gegner überrumpeln, wenn Sie sich ihnen von hinten nähern und den Würgegriff anwenden.

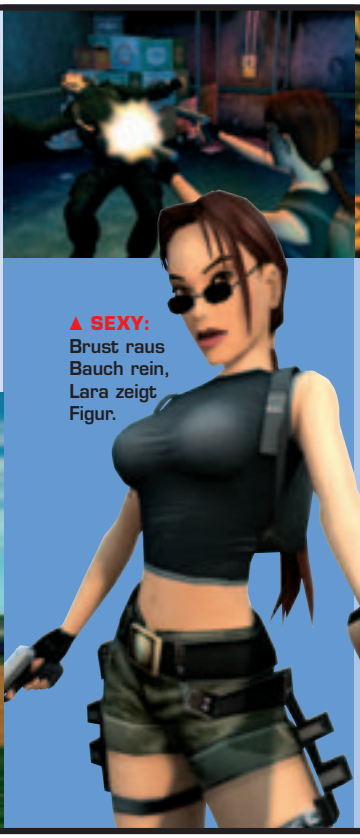
▲ **Einsatz:** Sondereinheiten sind mit dabei.

NEWS

DIE HARD: VENDETTA		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Vivendi Universal	
Erscheint	Mai 2003	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

ACTIVATED.DE
...Gesamtsortiment unter www.activated.de Fax 030 399 031 57
email: sos@activated.de Bestellhotline Mo-Do 12-15 Uhr Tel. 01900 399 999
DVD Region Free Software zum Abspielen von Import-DVDs auf PS2 entfernt den Grünstich ! nur 12,95 EUR
DVD Fernbedienung für PS2 nur 9,95 EUR im Set mit nur 19,95 EUR
DVD Linsenreiniger zum Reinigen der Linse aller DVD Player incl. Playstation2 nur 19,95 EUR
Game Accelerator für PS2 - spielt PS2 PAL Spiele in NTSC ab - und dadurch bis zu 20% Schneller ! nur 19,95 EUR
Blaze VGA-Adapter für PS2 mit Software CD für echtes VGA ! nur 29,95 EUR
- 3 in 1 für PS2: Vertikalständer, Multitap für 4 Spieler, DVD Fernbedienung nur 24,95 EUR
PS2 8MB Memorycard mit SONY-Lizenz nur 29,95 EUR
StromWandler- endlich eine 220V Steckdose im Auto !!! ab 39,95 EUR
Blaze SCORPION3 Gun für PlayStation2
- für alle Lichtpistolenspiele
- Auto Reload & Auto Fire
- klein, handlich, realistisches Design
- Supergenau, auch an 100 Hz Fernsehern
- Laserpointer (ausschaltbar, justierbar)
XBOX LINUX LPC CHIP
UPDATEBAR !
DER CHIP KANN MIT EINER UPDATE CD MIT EINER NEUEN BIOS BESPIELT WERDEN INCLUSIVE SWITCHBOX

PS2, XBOX, GAMECUBE & PC



▲ **SEXY:** Brust raus Bauch rein, Lara zeigt Figur.

▲ **WAFFEN:** Das neue "Tomb Raider" wird der bis dato actionreichste Croft-Auftritt.

▲ **OPTIK:** Die "Tomb Raider"-Umgebung wirkt nun deutlich realistischer.

TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS

Nach Verschiebungen ist das "Tomb Raider der nächsten Generation" fast fertig. Eidos präsentierte der VGA-Redaktion eine fortgeschrittene Version, bei der ein deutlicher Grafik-Sprung gegenüber dem zweieinhalb Jahre älteren Vorgänger zu bemerken war – so schön war Lara Croft noch nie. Erstmals lernt Miss Croft während ihres Abenteuers dazu. Weitläufige Abgründe schafft sie nur nach Fitnesstraining: Wenn sie eine Aktion (z.B. Springen) oft genug ausgeführt hat, wird eine Körperpartie stärker. Mit Kameraführung und Steuerung sind wir noch nicht zufrieden.

NEWS

TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Eidos	
Erscheint	31.05.03	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

DIE SPIELE-ZUKUNFT

Electronic Arts plant mit „DICE" ("Deep Interactive Cinematic Experience") eine neue Form elektronischer Unterhaltung. Über überraschende Interaktion, realistische Animation und kinoreife Soundeffekte will EA die Psyche des Spielers ansprechen. "Spiele werden sich ändern", prophezeit John Batter, Chef des neuen EA-Studios in L.A. Der Megaseller "GTA" sei der Prototyp der neuen Generation: Eine realistische, in sich geschlossene Spiele-Umgebung spricht die Psyche des Spielers an und beeinflusst damit Interaktion und Handlung. "DICE" fordere einen neuen Entwicklungsprozess für Spiele: Nur in Hollywood komme man an die besten Special-Effects-Künstler heran, so Batters Begründung für den Umzug seines Teams nach L.A..

DEUTSCHLAND SUCHT DEN SUPERSTAR

▲ **Daniel K.:** Superstar!

Ende des Jahres, pünktlich zu den großen Mottoshows der zweiten "DSDS"-Staffel, will Codemasters mit einem passenden Spiel auf den Markt. Darin erstellen, stylen und trainieren Sie Ihre eigenen Sänger und schicken Sie in die Wettbewerbe. 40 Lizenz-Songs von Madonna, Robbie Williams & Co. warten. Drücken Sie die Knöpfchen im Rhythmus, singt Ihr Star fast so gut wie das Original – verfehlen Sie den "Ton", kommt die Jury zu Wort...

Ob Dieter Bohlen dabei sein wird, ist fraglich. Codemasters verhandelt derzeit mit den Darstellern.

NEWS

DEUTSCHLAND SUCHT DEN SUPERSTAR		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Codemasters	
Erscheint	Dez. 03	Fertig zu 50%
Einschätzung	★★★☆☆	3 von 5

CLUB FOOTBALL

Zur Saison 2003/2004 bringt Codemasters 17 "Club Football"-Spiele auf den Markt, wobei jedes genau auf eines der europäischen Spitzenteams zugeschnitten sein wird. Bayern, Dortmund und der HSV werden mit einer Vereins-Edition bedacht, Spiele mit den beliebtesten Teams aus Italien (AC Mailand, Inter), Spanien (Real, Barca) und England (ManU, Arsenal, Liverpool) werden ebenfalls hierzulande veröffentlicht.

▲ Dank enger Kooperation mit den Clubs ist die Optik lebensnah.

NEWS

CLUB FOOTBALL		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Codemasters	
Erscheint	Herbst 03	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★☆☆	3 von 5

AKTUELLE NEWS

XBOX-TICKER

▲ **ERFOLGREICH:** Der Online-Spiele-Service Xbox-Live.

GELUNGENER EUROPA-START VON XBOX-LIVE:
Vier Wochen nach Verkaufsstart spielen mehr als 50.000 Videospiele-Fans in acht europäischen Ländern über Xbox-Live online miteinander. Die Zeitschrift Chip prämierte Xbox-Live mit dem "CeBIT Highlight 2003" für das innovativste Produkt der Kategorie Entertainment. Mehr über Xbox-Live lesen Sie im VGA-Special ab Seite 28. +++

XBOX-PREIS FÄLLT:
Seit dem 11. April kostet Microsofts Xbox in Deutschland nur noch 199,99 Euro (bisher 249,99 Euro). +++

"COUNTERSTRIKE" AUF XBOX ERWEITERT
Die Xbox-Umsetzung des Taktik-Shooters "Counterstrike" wird auch den Nachfolger "Counterstrike Condition Zero" enthalten. Außerdem soll es fünf neue Multiplayer-Maps geben. Die Grafik soll dank besserer Licht- und Partikel-Effekte und Texturen mit 24-Bit Farbtiefe besser aussehen als auf dem PC. +++

LIMITIERTE XBOX IN NEUEM DESIGN:

Seit dem 2. Mai gibt es eine limitierte Edition der Xbox. Für 229,99 Euro erhalten Sie im schneeweißen Karton eine Xbox in transparent-grünem Kunststoffgehäuse und zwei transparent-grüne Small-Controller. +++

XBOX MIT SMALL-PADS:
Microsoft legt allen Xbox-Konsolen ab sofort nicht mehr das große Original-Pad bei, sondern den handlicheren Small-Controller. +++

XBOX-CLASSICS FÜR 30 €:
Was für PS2-Besitzer die Platinum-Serie, ist für Xbox-Fans nun die Classics-Reihe: Ausgewählte Hits zum halben Preis. Die Xbox-Classics umfassen bereits fast 20 Titel, darunter "Dead or Alive 3" (Test S. 67), "Amped" und "James Bond: Agent im Kreuzfeuer". +++

▲ **EXPLOSIV:** Hier sind heiße Weltraumschlachten angesagt.

YAGER

Action aus Deutschland: Der Spieler steigt als Magnus Tide in einen futuristischen Kampfjäger und lässt mächtige Geschütze sprechen. Dabei steuern Sie das Fluggerät entweder aus der Ego-Perspektive oder aus der übersichtlicheren Rückenansicht über wunderschöne Welten.

NEWS

YAGER		
System	PC	
Hersteller	THQ	
Erscheint	Mai 03	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

Lange vor "Episode 1" wetzen Sie als Jedi-Ritter die Laser-Schwerter. Als Helfer gegen die bösen Sith-Jedi scharen Sie eine Gruppe freundlicher Jedi um sich und nutzen Jedi-Fähigkeiten wie Macht-Blitze und Gedankenkontrolle. Beim Flug zu anderen Planeten bedienen Sie Ihre Geschütze selbst.

NEWS

STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC		
System	PC	
Hersteller	Lucas Arts	
Erscheint	Juni 03	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

▼ **JEDI-POWER:** Im Team gegen böse Sith-Jedi.

DEL-TEAMS IN "NHL 2004"

▲ **DEL INSIDE:** EA implementiert alle 14 Teams der DEL in die neueste Auflage von "NHL".

Bravo EA! Erstmals treten in der Eishockey-Simulation "NHL" alle 14 Teams der Deutschen Eishockey-Liga (DEL) auf. Jetzt können Fans von Meister Krefeld, der Kölner Haie und aller anderen Teams mit ihren Lieblings-Stars auf Torjagd gehen und schon im September die nächste DEL-Saison spielen. Natürlich wird die "NHL"-Riege der besten Vereinsmannschaften der Welt auch wieder dabei sein.

NEWS

NHL 2004		
System	PC	
Hersteller	Electronic Arts	
Erscheint	Sept. 03	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

VIDEOSPIELE LENKEN VON SCHMERZEN AB

Videospieler reagieren weniger empfindlich auf Schmerzen. Dies belegt eine Studie der Wheeling Jesuit University im US-Bundesstaat West Virginia. Dort ließ man drei Probanden eine Hand in Eiswasser tauchen. Zwei der Testteilnehmer spielten ein Videogame, der Dritte blieb ohne Ablenkung. Ergebnis: Die beiden Spieler waren derart von der Action auf dem Bildschirm gefesselt, dass sie ihre erkaltende Hand bis zu einer Minute länger ins Eiswasser halten konnten. Während aus dieser Unaufmerksamkeit Gefahren erwachsen können, sieht man umgekehrt in der Uni die Möglichkeit, Action-Spiele gezielt zur Ablenkung einzusetzen, z.B. bei Arztbesuchen.

STARCRAFT GHOST

Das neueste "StarCraft" ist kein PC-Strategie-Spiel, sondern ein Action-Adventure nur für PS2, Xbox und GC. Das "StarCraft"-Universum bleibt, Terraner, Zergs und Protoss jagen dort hinter einem neuen Rohstoff her. Als Menschenfrau Nova erkunden Sie einen fernen Planeten und müssen den Rohstoff zuerst finden. Es entwickelt sich ein erbitterter Kampf. Zum Glück kann sich Nova mit Psi-Kräften unsichtbar machen...

▲ **POWERFRAU:** Nova hat keine Angst vor Monstern.

NEWS

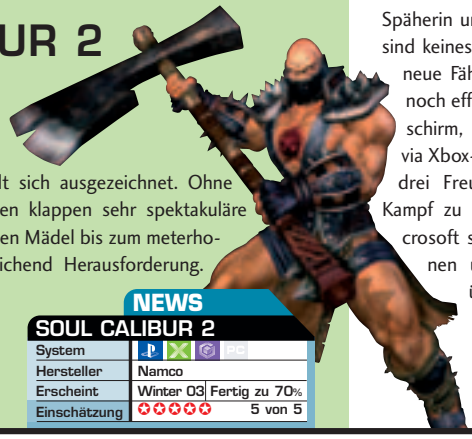
STARCRAFT GHOST		
System	PC	
Hersteller	Vivendi Universal	
Erscheint	Winter 03	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC

▲ **KEINE GNADE:** Der Xbox-exklusive Charakter Spawn nimmt es mit Nightmare auf.

▲ **KÜNSTLER:** Der gelenkige Voldo überrascht mit ganz fiesen Attacken.

SOUL CALIBUR 2



"Tekken"-Entwickler Namco hat sich selbst übertroffen: Die japanische Version des Waffenprüglers "Soul Calibur 2" spielt sich ausgezeichnet. Ohne komplizierte Tastenkombinationen klappen sehr spektakuläre Duelle. 20 Kämpfer, vom zierlichen Mädel bis zum meterhohen Muskelprotz, bieten ausreichend Herausforderung. Hierzulande muss man sich leider noch bis Ende 2003 gedulden. Im Gegensatz zu "Tekken" erscheint "Soul Calibur 2" auch für Xbox und GameCube.

NEWS

SOUL CALIBUR 2		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Namco	
Erscheint	Winter 03	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★★	5 von 5

BRUTE FORCE

▲ **BRUT:** Mit diesen Kreaturen bekommen Sie es zu tun.

"Wing Commander"-Erfinder Chris Roberts ist zurück: Im Taktik-Shooter "Brute Force" begeben Sie sich im Team in eine intergalaktische Auseinandersetzung. Abwechselnd steuern Sie eine professionelle Scharfschützin, einen zähen Sturmtruppenkämpfer, eine lautlose Späherin und ein muskulöses Alien über exotische Planeten. Das alles sind keineswegs dumme Kriegsinstrumente. Das Kampf-Quartett lernt neue Fähigkeiten hinzu und arbeitet dann noch effektiver. Auf einem geteilten Bildschirm, über einen Link-Modus und via Xbox-Live wird es möglich sein, mit drei Freunden gemeinsam in den Kampf zu ziehen. Zudem plant Microsoft schon jetzt neue Missionen und Feldzüge, die Sie über das Internetportal Xbox-Live herunterladen und auf Festplatte speichern können.

NEWS

BRUTE FORCE		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Digital Anvil	
Erscheint	Juli 03	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

(FÜR) SIEGERTYPEN

MadCatz™

Mad Catz Premium Pad

ComputerBild Spiele 11/02: **Testergebnis gut**
GAMEPRO 11/02: **„Platz 1, Testsieger; Gesamtwertung 88%"**
XZONE 01/02: **87%**

Mad Catz PS2 Advanced Pad

ComputerBild Spiele 11/02: **Testergebnis gut**
OPM 02/2001: **Testergebnis gut „Erstklassiger Controller mit Makro-Funktion und toller Ergonomie."**
Bravo Screenfun 01/2001: **Note 1**

Mad Catz MacroKit GBA SP NEU!

Mad Catz MC2-Lenkrad

ComputerBild Spiele 01/03: **Xbox Platz 1; Testergebnis GUT; Preis/Leistung: GUT**
Bravo Screenfun 11/02: **„Zur Zeit das beste Lenkrad für die Microsoft-Konsole!"**
Gamepro 11/02: **Platz 1, Testsieger; Gesamtwertung 84%**

Mad Catz Cubicon Pad

N-Zone 08/02: **Gesamt: SEHR GUT**

... und noch viel mehr! Erhältlich im gut sortierten Fachhandel oder Infos unter www.madcatz.de

www.madcatz.de www.nbgshop.de

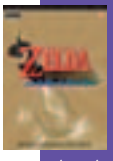
AKTUELLE NEWS

NINTENDO-TICKER

GC AUF DER GC:
2002 war Nintendo nicht auf der Games Convention vertreten. 2003 wird es einen 600 Quadratmeter großen Nintendo-Stand geben, an dem Sie kommende Hits für GameCube und GBA vorab anspielen dürfen. Die Publikumsmesse rund um Computer- und Videospiele findet vom 21. bis 24. August in Leipzig statt. +++

GAMECUBE-EXKLUSIVER TITEL VON SEGA:
Segas Sonic-Team arbeitet am 3D-Plattform-Actionspiel "Billy Hatcher and the Giant Egg". Billy trägt einen Kampfanzug mit Spezialfähigkeiten und muss magische Eier kontrollieren, die er zum Lösen von Rätseln und zum Züchten magischer Kreaturen nutzt. Termin: Herbst 2003 +++

DONKEY KONG COUNTRY:
1994 hatte Nintendo mit dem grafisch sensationellen Hüpfspiel "Donkey Kong Country" das Letzte aus dem Super Nintendo heraus geholt. Am 13. Juni gibt es ein Wiedersehen mit Donkey Kong und seinem Freud Diddy. Nintendo veröffentlicht den spannenden Hüpfer für Game Boy Advance. +++

ZELDA-LÖSUNGSBUCH:

Wer beim neuesten GameCube-Hit "Zelda: The Wind Waker" nicht weiterkommt, schaut sich das offizielle Lösungsbuch (ISBN 1-903511-41-0) von piggyback an. Auf 198 farbigen Seiten lesen Sie den kompletten Lösungsweg und umfangreiche Infos zu Gegenständen, Waffen, Minigames und allen im Spiel enthaltenen Geheimnissen. Fazit: Ein erstklassiges Lösungsbuch, das 15 Euro allemal wert ist. +++

F-ZERO GC:
In Japan konnte man den neuesten GameCube-Raser bereits spielen. Gleich machte sich das typische Spielgefühl breit. Die ultraschnellen Flitzer fahren sich butterweich. Freuen Sie sich auf spektakuläre Kurse nit vielen, zum Teil sekundenlangen Sprüngen. Eine Piste ist wie eine Achterbahn aufgebaut. Viele Effekte machen die Rennen zur Augenweide. Bei einer Fahrt unter Bäumen spitzt die Sonne immer mal wieder durch. Termin: Nov. 03 +++

▲ **F-ZERO:** Ende des Jahres darf wieder gerast werden.

▲ **AMEISENKRIEG:** Das ungewöhnliche Strategiespiel dürfen Sie nun auch zu zweit spielen.

PIKMIN 2

Das originelle Strategiespiel für 8- bis 80-Jährige geht weiter. Wichtigste Neuerung: "Pikmin 2" hat einen Zweispieler-Modus, in dem Sie sich entweder mit Ihrem Gegner um überlebenswichtige Gegenstände streiten, oder Ihre Kopffüßler-Armee gemeinsam durchs Level begleiten.

NEWS
PIKMIN 2

System		
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	Ende 03	Fertig zu 50%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

RESIDENT EVIL 4

"Resident Evil" reifte auf der PSone zu einer der erfolgreichsten Spiele-Serien für Erwachsene. Jetzt favorisiert Capcom den GameCube und veröffentlicht Teil vier des Zombie-Horrors nur für den Nintendo-Würfel. Als Leon S. Kennedy, Held des indizierten zweiten Teils, kommen Sie den Mächtigen der Umbrella Corporation so nahe wie nie zuvor. Spannend und atemberaubend: Freuen Sie sich auf eines der schönsten GameCube-Spiele!

GC-NEWS
RESIDENT EVIL 4

System		
Hersteller	Capcom	
Erscheint	2004	Fertig zu 40%
Einschätzung	★★★★★	5 von 5

▼ **GEFAHR:** Leon S. Kennedy in der Umbrella-Zentrale.

XIII

Von der Zeichentrick-Optik sollte man sich nicht täuschen lassen: "XIII" ist ein knallharter Ego-Shooter mit einem Dutzend Waffen und viel Blut. Trotzdem, Comic bleibt Comic: Feuergefechte werden von kurzen Texteinblendungen wie "Ahhhhh..." oder "Arrrr..." begleitet. Bleiben Sie stehen und lauschen angestrengt, erkennen Sie an kleinen "Tap... tap... tap..."-Schriftzügen, hinter welcher Wand gerade eine Wache läuft.

▲ **INNOVATIV:** Einen Shooter im Comic-Stil gab es noch nicht.

NEWS
XIII

System		
Hersteller	Ubi Soft	
Erscheint	Sept. 03	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

ROGUE SQUADRON 3: REBEL STRIKE

Star-Wars-Fans dürfen sich auf den dritten Teil der Weltraum-Shooter-Serie freuen. Entwickler Factor 5 kündigt an, dass der dritte Teil auf den ersten drei Filmen der Star-Wars-Saga (also Episode IV-VI) basieren wird. Diesmal kann man sein Raumschiff in einigen Levels auch verlassen und aus einer Von-hinten-Ansicht auf imperiale Truppen schießen. Man benutzt viele neue Schiffe aus dem Star-Wars-Universum, darunter AT-STs und TIE-Bomber. Erstmals gibt es auch einen Cooperative-Mode für zwei Spieler.

NEWS
ROGUE SQUADRON 3: RS

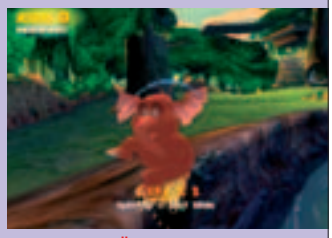
System		
Hersteller	LucasArts	
Erscheint	Dez. 03	Fertig zu 50%
Einschätzung	★★★★★	5 von 5

▼ **KRIEG:** Mit einem X-Wing gegen 50 TIE-Fighter.

PS2, XBOX, GAMECUBE & PC

DISNEY'S SKATE ADVENTURES

Mit der "Tony Hawk's Pro Skater 4"-Spielmechanik entwickelt Activision ein Skateboard-Spiel für Kinder mit Figuren aus den Filmen "Toy Story 2", "Der König der Löwen" und "Disney's Tarzan". Buzz Lightyear und Woody skaten auf dem Pizza-Planeten, Simba und Rafeeki üben Ollies in Pride Rock.



▲ **ELEFANTÖS:** Dumbo macht Tony Hawk Konkurrenz.

NEWS

DISNEY'S SKATE ADV.		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Activision	
Erscheint	Sept. 03	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

ZELDA BUNDLE MIT PLATIN-GC

Zum ersten deutschen Jahrestag des GameCubes schnürt Nintendo ein "Zelda the Wind Waker Limited Edition Pak". Inhalt: Ein GameCube in der exklusiven Farbe Platin, ein gleichfarbiger Controller, das GC-Spiel "The Legend of Zelda: The Wind Waker" sowie eine Bonusdisc mit den beiden Titeln "Zelda: Ocarina of Time" und "Zelda: Ocarina of Time Master Quest". Das Ganze gibts zum Knüllerpreis von 199 Euro.

▲ **GEBURTSTAG:** Zelda gratuliert dem GC zum Einjährigen.

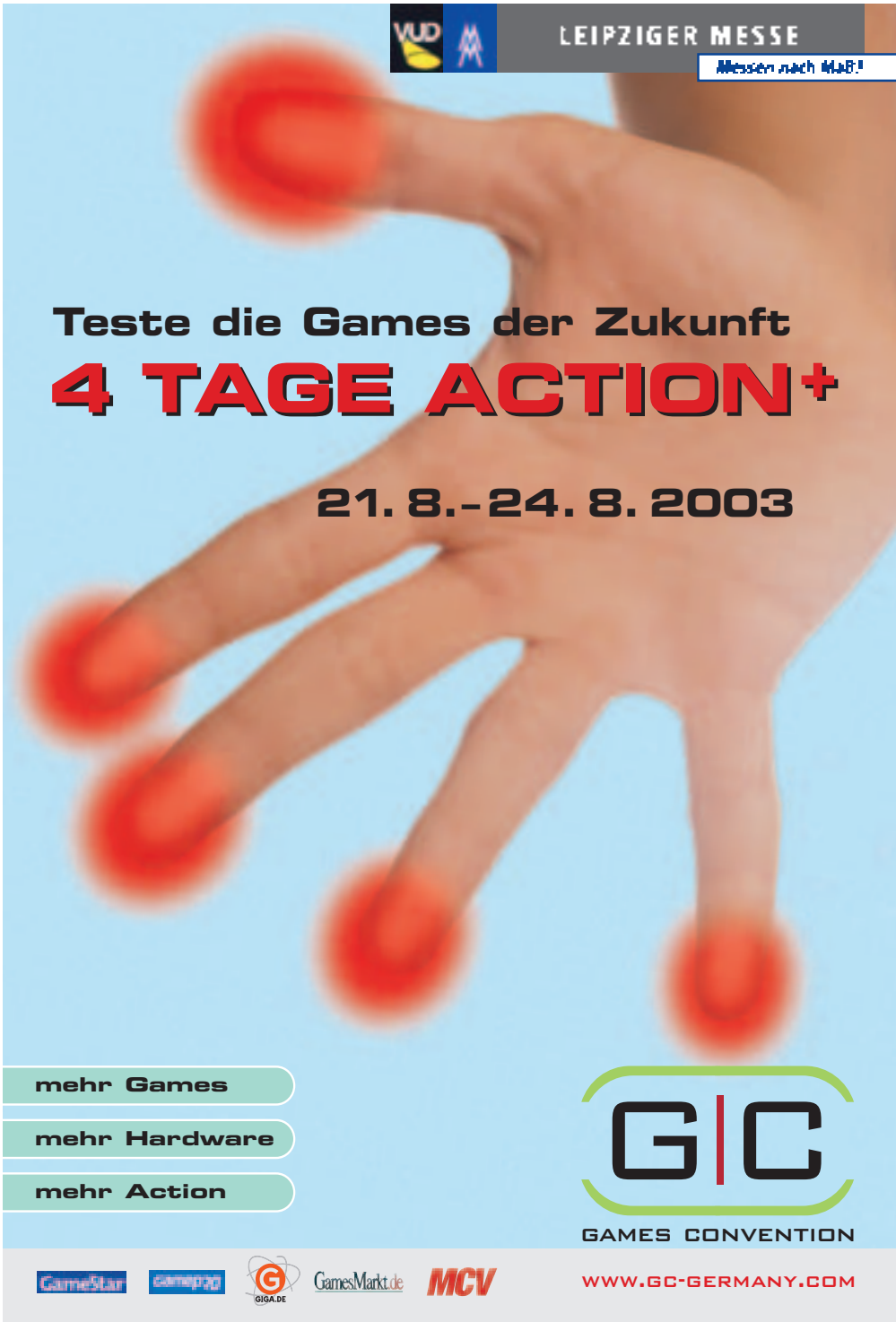
MARIO KART DOUBLE DASH

VGA kennt Details zur lang erwarteten GameCube-Version des Spaß-Renners "Mario Kart". Das Spiel ist in Japan bereits fertig und bietet einen Vierspieler-Modus im geteilten Bildschirm. Außerdem können Sie zwei GameCubes verlinken, und dann zu acht auf zwei Fernseh-Geräten spielen. Deutsche GameCube-Fans müssen sich bis November gedulden, dann werden Mario, Luigi & Co. auch bei uns über die Piste sausen.

NEWS

MARIO KART DOUBLE DASH		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	Nov. 03	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★★	5 von 5

▲ **MARIO:** Wenn der italienische Klempner nicht über den Strand hüpft, rast er über die Piste.



AKTUELLE NEWS

PC-TICKER

"FREELANCER" LANDET VERSPÄTET:

Nach diversen Verschiebungen soll die deutsche Version des Weltraum-Epos' nun am 28. Mai in den Läden stehen. +++

TONY SKATET AUF DEM PC:
Entgegen früheren Statements wird "Tony Hawk's Pro Skater 4" nun doch für PC umgesetzt. Der Erscheinungstermin steht noch nicht fest. +++

MONITOR STATT BRETT:
Der dt. Entwickler Dartmoor setzt bekannte Brettspiele für PCs um. Den Anfang machen im Mai "Tikal" und "Euphrat und Tigris", später folgen "Kardinal und König" sowie "Torres". +++

"OPERATION FLASHPOINT 2":

Codemasters kündigt für die zweite Hälfte 2004 "Operation Flashpoint 2" an. Der erste Teil des Taktik-Shooters räumte alles ab, was es an Preisen und Charts-Spitzenplätzen zu holen gab. +++

"RAILROAD TYCOON 3":
Entwickler Poptop gab erste Infos preis: In 25 Missionen tuckern Sie durch 3D-Landschaften und transportieren dabei 35 verschiedene Güter. Und endlich sind auch Tunnels möglich. +++

NEUES VON LUCAS ARTS:
Lucas Arts' PC-Aufgebot für die E3-Messe könnte zumindest quantitativ das stärkste seit Jahren sein. Fest stehen bislang "Full Throttle 2" sowie die beiden "Star Wars"-Titel "Jedi Academy" und "Galaxies". Gerüchten nach werden wir aber auch "Sam & Max 2" sowie einen actionlastigen Flugsimulator mit WK2-Szenario sehen. +++

GENERALLY
Unser heißer "Spiel für umsonst"-Tipp des Monats: "GeneRally" ist ein toller 2D-Racer, der an glückliche alte Amiga-Zeiten erinnert. Das 1,2 Mbyte große Zip-File können Sie sich unter http://generally.cjb.net herunterladen. Dank eines potenten Editors stehen inzwischen mehr als 800 Strecken zum Download bereit, im Hauptprogramm sind 16 davon enthalten. +++

▲ Alle Strecken passen auf den Bildschirm.

▲ **Enttäuschend:** Nur die Autos sind schön beim PC-"Colin".

COLIN 4

Auf der E3-Messe stellt Codemasters den neuesten Teil der "Colin McRae Rally"-Reihe vor. Ob es ein "echter" vierter Teil sein wird, steht noch nicht fest, eventuell trägt man auch nur mit einem Ableger von "Colin 3" dem Wechsel des ehemaligen Weltmeisters und Namengebers zu Citroen Rechnung.

NEWS
COLIN MCRAE RALLY 4

System	PC	
Hersteller	Codemasters	
Erscheint	Juni 03	Fertig zu 30%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

▲ **ÄHNLICH:** Die Optik erinnert an "WarCraft 3".

▲ **OFFLINE:** So laufen hier die meisten Kämpfe.

LORDS OF EVERQUEST

"Everquest" von SOE (Sony Online Entertainment) ist das wohl erfolgreichste Online-Spieleuniversum der westlichen Welt. Zum klassischen Rollenspiel gesellt sich nun ein Echtzeitstrategie-Ableger: Mitte April kündigte Sony Online Entertainment offiziell "Lords of Everquest" an. Dabei handelt es sich nicht wie beim "Everquest"-Stammvater um einen reinen Internet-Titel. Zwar können Sie auch Online- oder LAN-Partien ausfechten, der Schwerpunkt liegt aber auf dem (angeblich rund 75-stündigen) Singleplayer-Vergnügen. Die Grafik erinnert an "Warcraft 3", Ende 2003 erfahren wir, ob auch der Spielspaß ähnlich groß ist. Unter demselben Titel erscheint auch ein eigenständiger PS2-Ableger, der von den Snowblind Studios ("Baldur's Gate: Dark Alliance") produziert wird.

NEWS
LORDS OF EVERQUEST

System	PC	
Hersteller	Sony Online Entert.	
Erscheint	Herbst 03	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

PIRATES OF THE CARIBBEAN

▲ **MUTIG:** Mit unserem Dreimaster greifen wir ein Fort an.

Von Bethesda kommt das Spiel zum neuen Disney-Film "Pirates of the Caribbean" (mit Johnny Depp). Es handelt sich aber nicht um ein neues Spiel, es wurde einfach kurzerhand das bereits in der Entwicklung befindliche "Sea Dogs 2" umbenannt. Der von einem russischen Team programmierte Titel spielt zur Blütezeit der Piraterie in der Karibik und ist ein Genremix aus Action-Adventure und Rollenspiel.

NEWS
PIRATES OF THE CARIBBEAN

System	PC	
Hersteller	Bethesda	
Erscheint	Herbst 03	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

F1 CHALLENGE 99-02

Mit "F1 2002" gelang EA Sports 2002 eine exzellente F1-Simulation, ein Karriere-Modus fehlte allerdings. Den liefert im Juni "F1 Challenge 99-02". Als junger Nachwuchspilot haben Sie vier Jahre Zeit, in die Topklasse der F1 aufzusteigen. Alle Fahrzeuge, Teams und Strecken von 1999 bis 2002 sind im Programm haargenau nachgebildet.

▲ **WIE GEHABT:** Die Grafik basiert auf "F1 2002".

NEWS
F1 CHALLENGE 99-02

System	PC	
Hersteller	EA Sports	
Erscheint	Juni 03	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

RISE OF NATIONS

Seit der Mitarbeit an "Civilization 2" und "Alpha Centauri" gehört Brian Reynolds zu den Stars der PC-Branche, seit drei Jahren hat er seine eigene Firma "Big Huge Games". Deren erstes Projekt kommt Mitte 2003: Bei "Rise of Nations" handelt es sich um einen komplexen Mix aus Echtzeit- und Runden-Strategie, bei dem Sie die zivilen und militärischen Geschicke von mehr als zwölf Kulturen lenken.

▲ **OPULENT:** Kämpfe arten in Massenschlachten aus.

NEWS
RISE OF NATIONS

System	PC	
Hersteller	Big Huge Games	
Erscheint	Mai 03	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★☆	4 von 5

SPELLFORCE

Ein sehr ambitioniertes deutsches Spiel kommt vom bis dato unbekannten Entwicklerteam Phenomic, dessen Kopf "Siedler"-Vater Volker Wertich ist. In "Spellforce" kämpfen und zaubern Sie sich durch eine fantastische 3D-Welt. Spielerisch erwartet Sie Echtzeitstrategie mit starkem Rollenspieleinschlag – stellen Sie sich eine Mischung aus "Warcraft 3" und "Gothic 2" vor.

NEWS

SPELLFORCE	
System	PC
Hersteller	JoWooD
Erscheint	Herbst 03 / Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5 von 5

▼ **BUNT:** In der "Spellforce"-Welt ist immer einiges los.

RAILROAD PIONEER

Aus dem schönen Würzburg kommen nicht nur formidable Spielezeitschriften, sondern auch viel versprechende PC-Titel: Kritzelkratz 3000 arbeitet derzeit an "Railroad Pioneer". Wie Name und Screenshot andeuten, erwartet Sie eine Mischung aus Aufbaustrategie und Wirtschaftssim, die sich am legendären "Railroad Tycoon" orientiert.

▲ **SEHR SCHÖN:** Die Grafik sieht gut aus.

NEWS

RAILROAD PIONEER	
System	PC
Hersteller	Jowood
Erscheint	Winter 03 / Fertig zu 50%
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 3 von 5

X2 – DIE BEDROHUNG

Weltraumsimulationen feiern ein kleines Comeback. Zusammen mit "Freelancer" gehört "X2 – Die Bedrohung" zu den wichtigsten Vertretern. Im "X2"-Universum können Sie allen Aktivitäten nachgehen, die eine vernünftige Weltraumexistenz ausmachen: Handel, Kämpfe gegen andere Schiffe und Bau von Stationen. Der für März geplante Release hat sich auf unbestimmte Zeit verschoben.

▲ **X2:** Weltraum-Simulation von deutschen Entwicklern.

NEWS

X2 – DIE BEDROHUNG	
System	PC
Hersteller	Egosoft
Erscheint	2003 / Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 3 von 5

WWW.GIGAHANDY.DE

POWER!! FÜR DEIN HANDY

Check' die neue XXX-Zone: gigahandy.de

SO GEHTS PER SMS: TIPPE DEN TEXT "VGA" UND DIE BESTELLNUMMER EIN UND SENDE DAS AN: 84242*

Beispiel: VGA42041 (Du bestellst PIXX Nr. 42041)

ODER: NUTZE DIE DIREKTBESTELLUNG: 0190 856736 1,86€/min

Bestellen Schweiz: 0900902322 SFR 4,23/Min.
Bestellen Oesterreich: 0900545406 € 3,63/Min

WAP POLYPHONE RINGTONES

Polyphone: Nokia 3510, 6610, 7210, 7650 Siemens C55, S55, Sony-Ericsson T300 Sharp GX 10, Panasonic GD 87

82297 Take Me Tonight
82296 Ka-Ching !
82295 Anyone Of Us
82294 Rhytm is a Dancer
82293 Pray, Pray, Pray
82291 Desenchauntee
82289 Weekend
82277 We Have A Dream
82287 Alles Wird Gut
82286 Cry Me A River
82285 Beautiful
82284 Shut Up
82283 You Can't stop Me
82282 Möhrchen Song
82281 All The Things She Said
82279 Year 3000
82278 Guardian Angel
82241 Steuer Song
82269 Dilemma
82263 Dreamer
82261 Cleaning Out...
82253 "E"
82272 Jenny F. T. Block
81764 Das A-Team
82168 South Park
81814 Miss Marple
81759 Pink Panter
81149 Adams Family
81132 Knight Rider
81041 Deutsche Hymne
82155 Cobra 11
81164 Miss. Impossible
82146 Pipi Langstrumpf
82144 Löwenzahn
82150 Insel m. 2 Bergen
81653 Baccardi Feeling
82148 Captain Future

MACH'S DIR MEHRSTIMMIG!!!

–Anzeige– Klingeltöne sind Angebot und Service der SMAXS AG Hagen

RINGTONES

Für Nokia-Handys: Die 4-stellige best.Nr.
Für Siemens-Handys: Die 5-stellige best. Nr.

Nokia	Siemens	TOP-CHARTS
2297	96775	Take Me Tonight
2296	96774	Ka-Ching !
2295	96773	Anyone Of Us
2294	96772	Rhytm is a Dancer
2293	96771	Pray, Pray, Pray
2291	96769	Desenchauntee
2289	96767	Weekend
2277	96755	We Have A Dream
2287	96765	Alles Wird Gut (Kanzler)
2286	96764	Cry Me A River
2285	96763	Beautiful
2278	96756	Guardian Angel
2283	96759	All The Things She Said
2279	96757	Year 3000
2284	96742	Shut Up
2283	96761	You Can't stop Me
2282	96760	Möhrchen Song
2241	96719	Steuer/Ketchup-Song
2276	96754	One Love
2275	96753	Nothing's G. Change
2274	96752	When The Children Cry
2273	96751	Mundian to bach ke
2272	96750	Jenny From The Block
2261	96739	Cleaning Out My...
2253	96731	"E"
Nokia	Siemens	DAS IST KULT !!!!
1030	96122	Das Lied vom Tod
1174	96202	Das Boot
2155	96663	Alarm Cobra 11
2168	96672	South Park
2173	96677	Tatort
2174	96678	Der Kommissar
1169	96197	GZSZ
1041	96133	Deutsche Hymne
2140	96650	Tom & Jerry
2142	96651	Inspektor Gadget
2144	96653	Löwenzahn
2146	96655	Pipi Langstrumpf
2147	96656	Sesamstrasse
1182	96210	Die Maus
2148	96657	Captain Future
2149	96658	Wicki
2150	96659	Insel mit 2 Bergen
1132	96163	Knight Rider
1031	96123	Halloween
1149	96179	Adams Family
1164	96193	Mission Impossible
1168	96196	James Bond Thema
1759	96465	Pink Panter
1764	96470	Das A-Team
1814	96492	Miss Marple
1816	96494	Muppets
1865	96515	Star Treck
1653	96380	Bacardi Feeling
1819	96497	Mana mana
1811	96490	Nightrider
1810	96489	Voyager
1808	96487	The Final Countdown
1038	96177	Axel F.

Für alle Nokia ausser 5110,5130 Für Siemens M50, MT50, ME45, C45, S45

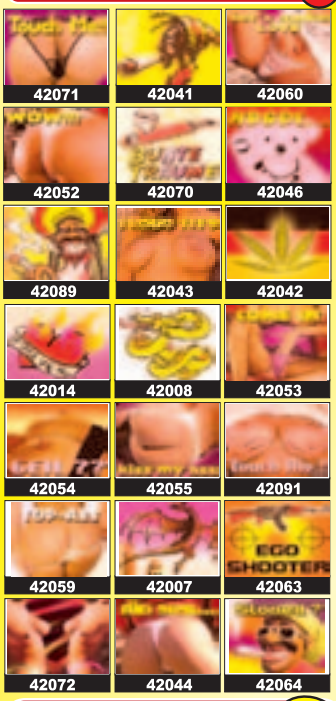
Logo-Hits

Alle Nokia bis auf 3110, 8110, 8110i, 9110, 9110i

*Logos 1,99 Euro/SMS, max. 3,98 Euro für 2 SMS (12ct Anbieteranteil Vodafone/SMS)

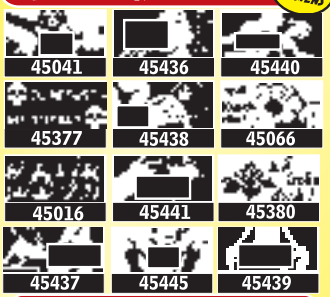
FARBIGE XXXL-PIX WAP

Nokia 7210,7650,3510i,3650, Siemens S55,Sony Ericsson T300,T68i Sharp GX 10, Panasonic GD 87



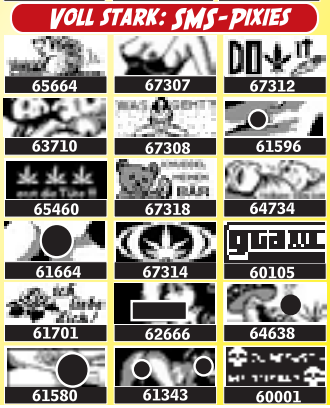
DISPLAY-ANIMATIONS Nokia + Siemens

Nokia 3330,3410,5210,5510,Siemens C55



VOLL STARK: SMS-PIXIES

Nokia 3210,3310,3330,3350,3410,5210,5510,6210,6250,6310,6510/7650,8810 ausser 8810



GAME BOY ADVANCE SP

Mit dem neuesten Game Boy setzt Nintendo auf edles Design und ältere Spieler.

Seit Ende März ist der "SP" im Handel: Kein klobig-knallbuntes Kindergerät wie seine Vorläufer, sondern ein aufklappbarer Spielefreund, der nach kleinen Verbesserungen der "beste Game Boy aller Zeiten" sein soll.

Der größte Pluspunkt des (zugeklappt) etwa 8 mal 8 cm kleinen Geräts ist die integrierte Beleuchtung. Das rund 40 mal 60 mm große Display entspricht dem des bisherigen GBAs, doch beim SP wird es auf Wunsch beleuchtet. Das bemerkt man bei Tageslicht kaum, bei schummrigem Umgebungslicht jedoch deutlich – leider ist das Glas immer noch nicht entspiegelt.

Der zweite große Vorteil des "SPs" ist der eingebaute Akku. Wie beim Handy kann dieser bis zu 500 Mal mit dem beigelegten Netzteil aufgeladen werden. Dann hat der Winzling etwa zehn Stunden Saft, bei Nutzung ohne Beleuchtung hüpfen Mario und Co. sogar 18 Stunden herum. Batterien nimmt der "SP" nicht, und auch für einen Kopfhörer-Ausgang hat es nicht gereicht. Einen entsprechenden Adapter muss man für eine Hand voll Euro dazukaufen – bei einem empfohlenen Verkaufspreis von knapp 130 Euro eine unverständliche Knauserei des Herstellers und einer der wenigen Nachteile des Geräts.

▲ **UNSCHÖN:** Ein Kopfhörer-Adapter kostet extra.

Der "SP" liegt nicht mehr ganz so gut in der Hand wie sein etwa 90 Euro teurer Vorgänger. Doch trotz seines eckigen Designs und dem spartanischen Flach-Pad sind auch längere Spielsitzungen kein Problem. Seine optischen Qualitäten spielt der "SP" sowieso vor allem dann aus, wenn er nicht in Gebrauch ist. Das edle, an aktuelle PDA-Taschencomputer angelehnte Design, sieht richtig erwachsen aus und auch der Manager im ICE-Schnellzug braucht sich nicht zu schämen, wenn er damit über einer Partie Schach grübelt.

FAZIT: Operation gelungen! Der "Game Boy Advance SP" wurde sinnvoll mit Neuerungen bedacht und wirkt vor allem beim Design ausgereift. Das Display ist jetzt voll nutzbar und der Akku spart teure Batterien. Besonders jedoch im Vergleich zur stationären GameCube-Konsole (ca. 200 Euro inkl. Top-Spiel "Metroid Prime") aus demselben Hause wirkt der "SP" aber deutlich überteuert.

► **ES WERDE LICHT:** Mit dem "SP" ist der bisher beste Game Boy erhältlich. Neu sind Akku und Display-Beleuchtung.

DER "SP" IM DETAIL

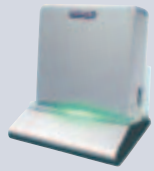
▼ **KLAPPBAR:** Das Display bleibt unterwegs vor Kratzern geschützt.

DER "SP" IM VERGLEICH

▼ **DER "ALTE" GBA:** Besseres Steuerkreuz und ergonomischer, aber auch viel zu dunkles Display und ständiger "Hunger" nach teuren Batterien.

▲ **DER GBA-SP:** Tolles Design und sinnvolle Verbesserungen. Leider aber auch teurer.

ZUBEHÖR EN MASSE!



► **MEHR SCHUTZ:** Um das edle Handheld vor Kratzern zu schützen, sind auch Taschen erhältlich.

▲ **SAFT-SATTEL:** Schon jetzt gibt es eine Vielzahl an schicken Aufladestationen.

GBA SP – PRO UND CONTRA

VGA hat Alt und Neu verglichen: Hier die Auflistung aller Vor- und Nachteile des "SPs" – Kaufberatung kompakt.

PRO:	CONTRA:
– Beleuchtetes Display	– Technisch kaum verbessert
– Akku und Ladegerät sparen Batterien	– Kontraste bei Beleuchtung schwach
– Kompaktes Klapp-Design	– Display nicht entspiegelt
– Drei Farben (silber, blau, schwarz)	– Steuerkreuz und Knöpfe wirken jetzt billiger
– Spielt alle Game Boy-Module	– Sehr teuer (ca. 130 Euro ohne Spiel)
– Hochwertig verarbeitet	

GBA-VORSCHAU GBA-TESTS

ADVANCE WARS 2

Der lustige Comic-Krieg "Advance Wars" gilt als eines der besten GBA-Spiele – in Kürze kommt Nachschub: neue Generäle, neue Einheiten und viele knifflige Schauplätze. Das rundenbasierte Taktik-Gefecht bietet sehr viel Tiefgang: Panzer-, Infanterie- und Flugverbände rangeln um Fabriken und Inselgruppen.

▲ **DER BESTE?:** Neuer Taktik-Krieg für Tüftler.

GBA-NEWS

ADVANCE WARS 2

Hersteller	Nintendo
Erscheint	3. Quartal 2003

Wer den Vorgänger kennt, wird auch den Nachfolger kaufen: Hit-Potential!

VIRTUA TENNIS

Bei diesem Videospiel-Tennisturnier kloppen sich 16 Spieler und Spielerinnen den Filzball um die Ohren. Drei Modi, Tournament, Exhibition und World Circuit, sorgen für ansprechende Unterhaltung. In vielfältigen Trainings-Sessions erlernt man zielgenaues Platzieren.

▲ **TASCHEN-TENNIS:** Bis zu vier Spieler dürfen 'ran.

GBA-TEST

VIRTUA TENNIS

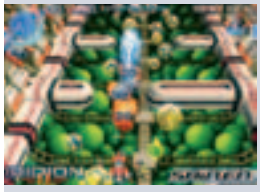
Hersteller	Infogrames
Preis	45 Euro
Erscheint	erhältlich

GESAMT **2–**

Ideales Tennis-Vergnügen für unterwegs: Spaßig, spannend, schön.

IRIDION 2

Frisch aus den deutschen Labors von "Shin'en" kommt in Kürze ein waschechtes Weltraumgeballer. Mit fulminanter 3D-Optik, sattem Sound und Dauerfeuer räumt der Spieler in 15 Abschnitten allerlei außerirdisches Gesocks vom Schirm. Technisch ist das Ganze brillant inszeniert – viel versprechendes Futter für Action-Fans!



▲ **COOL:** Der GBA hat eine tolle Optik.

GBA-NEWS

IRIDION 2

Hersteller	Vivendi Universal
Erscheint	Juni 2003

Ballern bis der Daumen glüht: Hoffentlich spaßiger als der Vorgänger.

ZELDA: A LINK TO THE PAST

Wie anno 1991 auf dem SuperNintendo-Gerät kämpft, zaubert und knobelt sich Held Link in 2D-Kulissen durch das Land Hyrule, um den bösen Zauberer Ganon zu besiegen. Neu ist die Multi-Episode "Four Swords": Bis zu vier Spieler zanken sich um Ruhm und Ehre.

▲ **BUNT HIER:** Ein astreines GBA-Rollenspiel mit Tiefgang.

GBA-TEST

ZELDA: A LINK TO THE PAST

Hersteller	Infogrames
Preis	45 Euro
Erscheint	erhältlich

GESAMT **1–**

Für alle Rollenspiel-Fans ein Pflichtkauf. Eine tolle Umsetzung des 90er-Oldies.

POKÉMON RUBY & SAPPHIRE

Die erfolgreichen Monster kloppen sich bald auf dem GBA. Mit jeweils rund 200 Tierchen (davon ca. 100 neu) und vielfältigen Episoden bietet Nintendo den Fans der Sammel-Orgie bewährtes Futter. Wer alle Monster besitzen will, muss sich beide (fast identischen) Module zulegen oder mit Freunden tauschen.

▲ **MINI-MONSTER:** Bald hundertfach auf GBA

GBA-NEWS

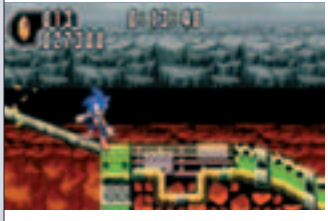
POKEMON

Hersteller	Nintendo
Erscheint	3. Quartal 2003

Ein sicherer Hit: Optisch eher mau, aber sucht erzeugend wie immer.

SONIC ADVANCE 2

Ein rasend schnelles Hüpfspiel mit dem blauen Sega-Igel: Wie schon der gute Vorgänger protzt auch dieser Geschicklichkeits-Spaß (bei doppeltem Umfang) mit rasanten Achterbahnen und Comic-Farben. Auch Tails, Knuckles und das Karnickel Cream dürfen lossprinten.



▲ **PFEILSCHNELL:** Beim Turbo-Igel wirds rasant.

GBA-TEST

SONIC ADVANCE 2

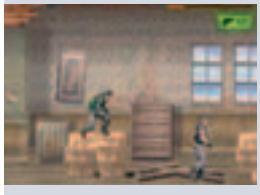
Hersteller	Infogrames
Preis	45 Euro
Erscheint	erhältlich

GESAMT **2+**

Manchmal etwas unübersichtliches, aber ein sehr spannendes Hüpfspiel.

SPLINTER CELL

Komplett anders und doch wie auf Xbox und PS2: Auf dem GBA SP soll Agent Fisher auch in der Seitenperspektive möglichst unbemerkt bleiben. Seine Ich-bleib-unsichtbar-Fähigkeiten sind ebenso geblieben wie sein Hightech-Spielzeug: Schlösser werden geknackt, Nachtsichtgeräte genutzt und mit Granaten herumgeworfen.



▲ Bald darf Agent Sam Fisher auch in 2D 'ran.

GBA-NEWS

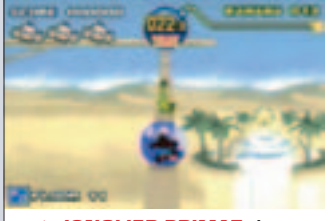
SPLINTER CELL

Hersteller	Infogrames
Erscheint	Mai ca. 45 Euro

Mal sehen, ob Sam auch in dieser Fassung Staub aufwirbeln kann.

SUPER MONKEY BALL JR.

Ein superwitziges Geschicklichkeitsvergnügen – und das in ruckelfreier 3D-Grafik. Ein Affe rollt in einer Glaskugel durch verzwickte Labyrinthe. Der Spieler versucht, seinen Absturz zu verhindern. Packendes, technisch beeindruckendes Suchtspiel mit vielen Bonus-Episoden.



▲ **JONGLIER-PRIMAT:** In den Kugeln sitzen kleine Affen!

GBA-TEST

VIRTUA TENNIS

Hersteller	Infogrames
Preis	45 Euro
Erscheint	erhältlich

GESAMT **2**

Viel Spaß und Spielmodi fürs Geld: Verrückter Affenspaß in tollem 3D.

AKTUELLE HARDWARE

SCHLUSS MIT KABELSALAT

Sie haben mehrere Konsolen, aber nur einen Anschluss am Fernseher frei? Mit dem rund 20 Euro teuren "Scart AV+S Video Cable" von Logic3 können Sie PS2, Xbox und GameCube gleichzeitig mit dem Fernseher verbinden. Das geht wahlweise über Scart (RGB) oder S-Video. Auch an Composite-Stecker wurde gedacht, damit Sie DVD-Filme auf der PS2 ohne Grünstich genießen können. Im Test überzeugte das Kabel durch problemloses Handling und eine sehr gute Bildqualität.

HARDWARE
SCART AV+S VIDEO CABLE

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Logic 3
Preis	20 Euro
Ausstattung	★★★★★
Bildqualität	★★★★★

GESAMT: 1-

Für Besitzer mehrerer Konsolen eine lohnenswerte Anschaffung.

LENKER FÜR SPARFÜCHSE

Ein Lenkrad solls schon sein, aber investieren wollen Sie fast nichts? So etwas gibts (für PS2 und Xbox), nennt sich "Booster 2800 Wheel", kommt von Brooklyn und erleichtert Ihren Geldbeutel um gerade mal 25 Euro. Klar, dafür darf man sich nicht allzu viel erwarten, doch der Winzling (Lenkrad-Durchmesser nur 20 Zentimeter) ist mit seiner brauchbaren Präzision für Gelegenheits-Raser auf alle Fälle ein attraktives Angebot.

HARDWARE
BOOSTER 2800 WHEEL

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Brooklyn
Preis	25 Euro
Verarbeitung	★★☆☆☆
Ergonomie	★★★☆☆

GESAMT: 3-

Winziges Lenkrad zum Top-Preis und in dafür erstaunlich brauchbarer Qualität.

XBOX ADV. CONTROLLER

Das Joytech-Pad lehnt sich in fast jeder Hinsicht nahe ans Original an. Es ist genauso groß, sieht fast genauso aus und hat die Feuerknöpfe an exakt den gleichen Stellen. Weniger Übereinstimmung gibt es beim Preis (30 statt 40 Euro) und noch weniger bei der Qualität: An das Microsoft-Pad kommt der "Advanced Controller" nicht ran.

HARDWARE
XBOX ADVANCED CONTR.

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Joytech
Preis	30 Euro
Verarbeitung	★★★☆☆
Ergonomie	★★★★☆

GESAMT: 3+

Geht so: Mäßige Verarbeitung und nicht allzu präzise Steuerelemente.

GAMECUBE ADV. CONTROLLER

20 statt 35 Euro – der preisliche Unterschied zum Original-Pad fällt gravierend aus. Allerdings auch bei der Qualität: Ergonomisch ist der Controller eine Enttäuschung, die beiden Griffhörner bohren sich unangenehm in die Hand. Die Knöpfe und das Steuerkreuz sind brauchbar, die beiden Analog-Sticks sogar ganz gut, doch alles in allem macht der "Advanced Controller" genau den billigen Eindruck, den der niedrige Preis befürchten lässt.

HARDWARE
GC ADVANDED CONTR.

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Joytech
Preis	20 Euro
Verarbeitung	★★★☆☆
Ergonomie	★★★☆☆

GESAMT: 3

Mittelmäßiger Controller, der seinen niedrigen Preis gerade mal so wert ist.

CONTROLLER-TIPP

PLAYSTATION2

DUALSHOCK 2

Das DualShock2-Pad mag optisch etwas altbacken wirken, doch an der überragenden Qualität gibt es nichts zu rütteln. Das exzellent verarbeitete Gerät ist unverwüstlich, hat das beste Steuerkreuz der Konsolenwelt und funktioniert perfekt. Wie gut es wirklich ist, zeigt sich an den zahllosen Konkurrenzprodukten: Keines kommt auch nur annähernd ans Vorbild ran.

HARDWARE
DUALSHOCK 2

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Sony
Preis	30 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★

GESAMT: 1

Die perfekte Dreieinigkeit aus Ergonomie, Verarbeitung und Funktionalität.

ALTERNATIVEN

MadCatz	Double Force 2 Pro	ca. 30 Euro	2+
Sunflex	Double Force Pro	ca. 20 Euro	2

XBOX

S-CONTROLLER

Während das Bärenpranken geeignete Original unterschiedliche Reaktionen provoziert, gibt es am kleineren S-Controller wenig auszusetzen. Der passt in jede Hand, verwöhnt mit knackig-straffen, präzisen Analog-Sticks sowie exzellenten Schultertasten. Er hat aber auch ein paar kleinere Schwächen, deshalb "nur" eine 2+. Zudem ist er mit 40 Euro relativ teuer.

HARDWARE
S-CONTROLLER

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Microsoft
Preis	40 Euro
Verarbeitung	★★★★☆
Ergonomie	★★★★☆

GESAMT: 2+

Mit nur wenigen Schwächen macht er fast alles besser als die Konkurrenten.

ALTERNATIVEN

Microsoft	Controller	ca. 40 Euro	2+
Big Ben	XS Pad	ca. 18 Euro	2

GAMECUBE

GC-CONTROLLER

Noch ein Original: Wie auch bei den anderen Systemen kommt beim GameCube der beste Controller vom Konsolen-Hersteller selbst. Das Pad liegt – inzwischen ein Nintendo-Markenzeichen – in der Hand wie angegossen. Auch nach längeren Sessions verkrampfen die Hände nicht, was auch an den (bis auf den Z-Knopf) perfekt platzierten Bedienelementen liegt.

HARDWARE
GC-CONTROLLER

System	PS2 Xbox GC
Hersteller	Nintendo
Preis	35 Euro
Verarbeitung	★★★★☆
Ergonomie	★★★★★

GESAMT: 1

Bei diesem Pad ist alles ganz genau da, wo man es als Spieler haben will!

ALTERNATIVEN

Vidis	Pro Pad	ca. 20 Euro	1-
Logic 3	Pro Pad	ca. 16 Euro	2

AKTUELLE HANDY-NEWS

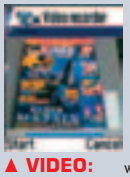
HANDY-TICKER

GAME-BOY-EMULATOR FÜR NOKIA 7650:
Wollen Sie "Metal Gear Solid", "Super Mario Bros." und "Grand Theft Auto" auf Ihrem Nokia 7650 spielen? Kein Problem: Unter www.wildpalm.co.uk finden Sie den kostenlosen Game-Boy-Emulator "Goboy". Wo Sie Game-Boy-ROMs im Internet finden, dürfen wir hier nicht veröffentlichen. +++

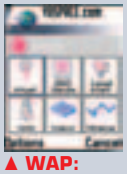
I-MODE ATTRAKTIVER:

E-Plus macht sein mobiles Unterhaltungsprogramm billiger und besser. Seit April 2003 entfällt die Grundgebühr für I-Mode, außerdem sinkt der Preis für Datenübertragung auf 0,02 Euro pro KB.
Außerdem gibt es neue I-Mode-Handys: Die Modelle Siemens S55 und Nokia 3650 werden von E-Plus mit I-Mode-Browser ausgeliefert. +++

KLINGELGESÄNGE:
Ab Juni bietet Jamba Klingeltöne mit Stimme an, so genannte "Vocal Sounds". Bei Anruf singt dann u.a. Celine Dion "I Drove All Night" oder das Pop-Trio Las Ketchup trällert den "Ketchup Song". +++

NOKIA 7650 – VIDEOKAMERA FÜR ALLE:

▲ **VIDEO:** Software.
Ab sofort ist das Aufnehmen von kurzen Videos mit dem Nokia 7650 nicht mehr nur T-Mobile-Kunden vorbehalten. Unter www.softwaremarket.nokia.com können sich alle 7650-Besitzer Nokias Videokamera-Software kostenlos herunterladen. Vorteil gegenüber dem T-Mobile-Programm: Die ca. 15 Sekunden dauernden Videos lassen sich inklusive Ton aufzeichnen. +++

MMS-COMPOSER:
Auf der Website www.lycos.de können Sie sich aus vorgefertigten Fotos, Tönen und Texten eine Multimedia-Mitteilung (MMS) basteln und diese für 25 Cent (bis 30 KB) bzw. 50 Cent (bis 100 KB) an Handys verschicken. +++

FARBIGES WAP BEI T-MOBILE:

▲ **WAP:** Jetzt in Farbe.
Farbige Icons erleichtern die Navigation durch das neu gestaltete WAP-Portal von T-Mobile. Zudem wurde die Angebotspalette um jede Menge Spiele-Downloads und ein kostenloses MMS-Album erweitert. Das neue Portal ist mit WAP-fähigen Handys erreichbar unter wap.t-mobile.de. +++

NOKIA N-GAGE
HANDY GAME BOY

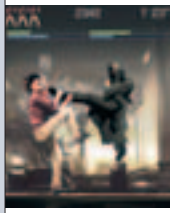
"Tomb Raider", "Sonic", "Virtua Tennis" – mit zugkräftigen Titeln will sich Nokia ein Stück vom Spiele-Kuchen sichern. Die neue Konkurrenz für Nintendos Game Boy heißt "N-Gage" und ist Triband-Handy, MP3-Player, Stereo-Radio und mobiles Spielgerät in einem. Die Technik basiert auf Nokias Series 60, ist also vergleichbar mit jener der Modelle 7650 und 3650. Wichtig: Sie können sich die Games nicht aus dem Internet herunterladen, sondern müssen sie auf Speicherkarten kaufen. Gehäuseform und Knopfanordnung sind für den Spielbetrieb optimiert, die Bedienung erfolgt mit zwei Händen. Uncool: Zum Telefonieren muss man die schmale Kante des Gehäuses ans Ohr halten. Nokia will "N-Gage" im Spätherbst veröffentlichen – und macht um den Preis noch ein großes Geheimnis.

TOP-3 DER HANDY-DOWNLOADS

BLOODFIST

Blutiges Grafik-Fest: Das Prügelspiel "Bloodfist" bringt fotorealistische Kämpfer aufs 7650-Display, ist aber selbst für ein Prügelspiel sehr gewalttätig. Während Sie sich per Joystick dem Gegner nähern, nutzen sie kurze oder lange Faustschläge, hohe oder tiefe Tritte und den durchschlagskräftigen Sprungkick um Schaden anzurichten.

Das hektische Knopfgehämmere ist auf Dauer eintönig, für ein kurzes Prügelduell zwischendurch, oder um Freunden die Power Ihres Handys zu demonstrieren, ist "Bloodfist" aber optimal.


◄ **SCHÖN:** "Bloodfist" gehört zu den attraktivsten Handy-Games.

HANDY BLOODFIST	
Anbieter	www.jamba.de
Geräte	Nokia 7650
Einschätzung	✪✪✪ Preis: 5 Euro

PRINCE OF PERSIA

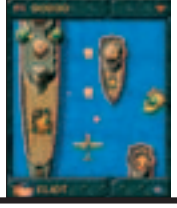
Das Comeback des persischen Prinzen gehört zu den bisher aufwändigsten Handy-Spielen. Auf der Suche nach den entführten Frauen des Sultans überstehen Sie sieben Levels voller Rätsel, Fallen und Abgründen. Wehrhafte Wachen des Wesirs laden Sie mit gezücktem Säbel zum Duell. Nach jedem Level dürfen Sie den Spielstand sichern und die befreite Haremsdame bewundern.

◄ **KNIFFLIG:** An vielen Stellen fordert der Prinz volle Konzentration.

HANDY PRINCE OF PERSIA	
Anbieter	www.gameloft.de
Geräte	alle Java-Handys
Einschätzung	✪✪✪ 3/4 Euro (sw/c)

SIBERIAN STRIKE – EPISODE 1+2

Neues aus Absurdistan: 1937 entwickelt die größte Wodka-Brennerei Russlands genetisch manipulierten Wodka, um aus Trinkern willenlose Kampfmaschinen zu machen. Sie besteigen eines von drei Flugzeugen und ballern sich durch die russischen Reihen. Zerstörte Panzer oder Abfangjäger hinterlassen Extrabomben, Zusatzleben oder ein besseres Geschütz. Am Ende jedes der sechs Levels wartet ein besonders schwerer Gegner.

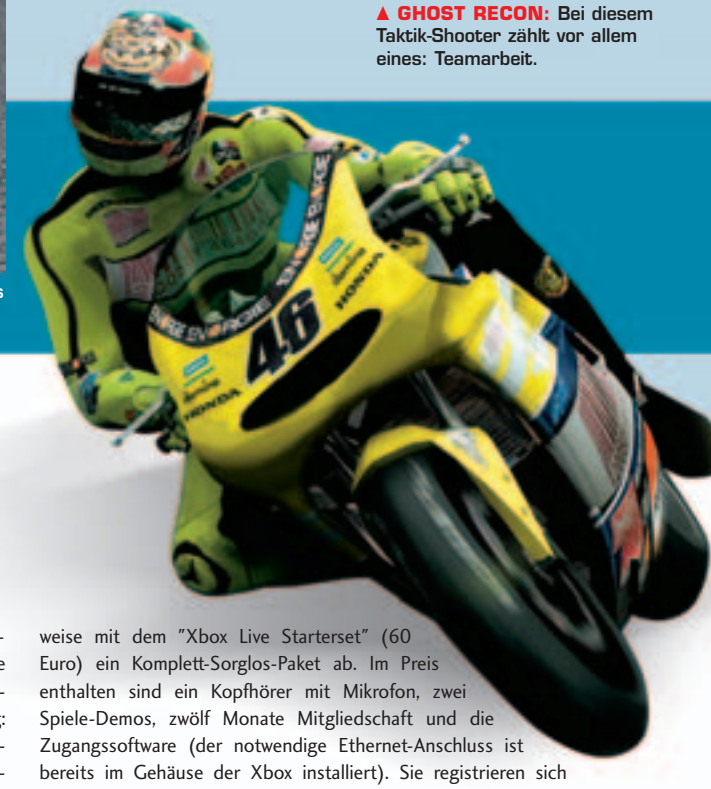

◄ **RETRO:** Fans klassischer Shooter sind hier gut aufgehoben.

HANDY SIBERIAN STRIKE – EPISODE 1+2	
Anbieter	www.gameloft.de
Geräte	alle Java-Handys
Einschätzung	✪✪✪ 3/4 Euro (sw/c)

VIDEOSPIELKONSOLEN ONLINE

▲ **MOTO GP:** Das wohl beliebteste Online-Spiel für die Xbox. Mit bis zu zwanzig Teilnehmern rasen Sie auf der Strecke um Bestzeiten.

▲ **GHOST RECON:** Bei diesem Taktik-Shooter zählt vor allem eines: Teamarbeit.



Mit PS2, GameCube und Xbox online spielen muss kein Traum bleiben. Wir erklären Ihnen genau, was Sie dabei beachten müssen.

Lange Zeit war es PC-Besitzern vorbehalten, Mehrspieler-Hits im Internet online zu spielen. Doch nun wendet sich das Blatt und auch die Spielkonsolen drängen ins vernetzte "Neuland". Den Online-Pionieren PlayStation und Xbox stellen sich jedoch ein paar kleine Hürden in den Weg: Spieler benötigen einen Breitband-Internetanschluss wie TDSL – lediglich Nintendos GameCube findet auch per Modem den Weg ins Netz. Noch ist nicht ganz Deutschland TDSL-Land. Wohnen Sie außerhalb angeschlossener Gebiete, schauen Sie, zumindest bei PlayStation2 und Xbox, in die Röhre. Ist der notwendige Anschluss vorhanden, steht dem Online-Vergnügen nichts mehr im Wege. Die unterschiedlichen Zugangs-Modelle der Konsolenhersteller bieten spezielle Vorteile: Microsoft liefert beispielsweise mit dem "Xbox Live Starterset" (60 Euro) ein Komplett-Sorglos-Paket ab. Im Preis enthalten sind ein Kopfhörer mit Mikrofon, zwei Spiele-Demos, zwölf Monate Mitgliedschaft und die Zugangssoftware (der notwendige Ethernet-Anschluss ist bereits im Gehäuse der Xbox installiert). Sie registrieren sich direkt auf dem TV-Bildschirm und legen auch Ihren Spielernamen auf diesem Weg fest. Ihr neuer Name hat in allen Online-Spielen Gültigkeit und Ihre Freunde können Sie sofort erkennen, egal in welchem Spiel Sie sich bewegen. Über Kopfhörer und Mikrofon (Headset) kommunizieren Sie mit anderen Spielern. Das funktioniert fast wie am Telefon, nur selten müssen Sie beim Sprechen einen Knopf am Controller drücken.

▲ **ANGESTECKT:** Den Adapter einfach in die Rückseite stecken.

Die PlayStation2 kommt mit einem anderen Online-Modell auf den Markt. Es gibt kein Headset, das (wie bei der Xbox) von jedem Spiel unterstützt wird. Dieses Feld überlässt Sony den jeweiligen Spieleherstellern. Im Lieferumfang des PlayStation2-Online-Pakets sind lediglich der Breitband-

PLAYSTATION2

System	PlayStation2
Internet-Anbindung	DSL/Breitband
Online-Set	ca. 60 Euro
Im Set enthalten	Breitband-Adapter Diverse Demo-Versionen von PS2-Spielen
Monatliche Gebühr	In der Regel keine. Einige Spiele können eine monatliche Gebühr kosten.
Online-Spiele	SOCOM: US Navy Seals, Frequency 2, ATV Offroad 2, Madden 2004, Midnight Club 2, Tony Hawk's Pro Skater 3, Tony Hawk's Pro Skater 4, TIF 2004, Twisted Metal Online, Hardware: Online Area

XBOX

System	Xbox
Internet-Anbindung	DSL/Breitband
Online-Set	ca. 60 Euro
Im Set enthalten	Headset, drei spielbare Online-Demos und Nutzungsgebühren für zwölf Monate
Monatliche Gebühr	Das erste Jahr ist gratis. Danach Gebühren in noch unbekannter Höhe.
Online-Spiele	Ghost Recon, Moto GP, Mech Assault, Capcom vs. SNK EO, Toe Jam & Earl, MX Superfly, NFL Feever 2003, Whacked!

PS2, XBOX & GAMECUBE

▲ **WHACKED!:** Mit schrägen Figuren prügeln, hacken oder schießen Sie auf Ihre Mitspieler.

▲ **SOCOM: US NAVY SEALS:** Sony startet seine Online-Offensive mit diesem Shooter.

▲ **MECH ASSAULT:** In riesigen Kampfrobotern nehmen Sie feindliche Stellungen ein.

▲ **PHANTASY STAR ONLINE:** Segas Rollenspiel besitzt bislang die größte Online-Gemeinde.

▲ **AMPLITUDE:** Um die Wette bauen Sie die Klang-Spuren eines Liedes zusammen.

▲ **ATV OFFROAD 2:** Auf der dreckigen Rennpiste lassen Sie Ihre Gegner Staub schlucken.

Adapter und einige Spiele-Demos enthalten. Eine jährliche bzw. monatliche Grundgebühr müssen Sie beim Sony-Modell dafür aber auch nicht entrichten – wieder ein Unterschied zur Microsoft-Idee. Auch gibt es bei Sony keine festen Spielernamen und bei jedem einzelnen Online-Titel registrieren Sie sich erneut. Dafür sollen bereits ab Ende 2003 Downloads von Musik und Videos möglich sein – dann nämlich soll die Festplatte für die PlayStation2 im Handel sein.

DÜNNES NINTENDO-PAKET

Ähnlich wie bei der PlayStation2 funktioniert das Online-Spiel auch bei Nintendos GameCube. Allerdings liegen hier dem Breitbandadapter bzw. dem Modem weder Software noch Spiele-Demos bei. Die Konfiguration des Anschlusses übernehmen die Online-Spiele selbst. Dementsprechend ist es auch von den Spieleherstellern abhängig, ob monatliche Abogebühren für einzelne Online-Angebote anfallen.

Die Möglichkeiten in der Online-Spielewelt sind nahezu unbegrenzt vielfältig. Sie können sich in Online-Shootern wie "SOCOM US Navy Seals" (PS2) heiße Schießereien mit Freunden liefern, oder im Motorrad-Rennspiel "Moto GP" (Xbox) gegen 20 andere beweisen, dass Sie der beste Fahrer sind. Wenn Sie viel Zeit haben, können Sie sich mit Hunderten von

GAMECUBE

System	GameCube
Internet-Anbindung	DSL/Breitband/Modem
Online-Set	ca. 60 Euro
Im Set enthalten	Breitband-Adapter, bzw. Modem-Adapter
Monatliche Gebühr	Für komplexe Online-Rollenspiele etc. monatliche Gebühr. Für andere Spiele leider noch nicht bekannt.
Online-Spiele	Phantasy Star Online 1&2

STARTER-KITS

◄ **PS2:** In dieser schicken Verpackung wird Sony's Ethernet-Adapter bald zu kaufen sein.

▲ **GAMECUBE:** Für Nintendos Online-Adapter gibt es leider erst "Phantasy Star Online"

▲ **XBOX:** Im Paket befinden sich das Headset und zwei Spiele-Demos. Mehr wird nicht benötigt.

WWW.GAMEFREAX.de
... the hottest shit around
Willkommen zur dunklen Seite der Macht...

VIDEOSPIELKONSOLEN ONLINE

UND SO GEHTS

PLAYSTATION2

▲ Zuerst entfernen Sie den Deckel an der Rückseite.

▲ Dann stecken Sie den Adapter an die Konsole…

▲ …und drehen die Schrauben mit einer Münze fest.

XBOX

▲ Stecken Sie das Modem-Kabel einfach in die Xbox.

▲ Schließen Sie das Xbox-Pad an der Konsole an.

▲ Stecken Sie das Headset in den oberen Controller-Port.

GAMECUBE

▲ Entfernen Sie die Blende aus der Unterseite der Konsole.

▲ Stecken Sie das Modem fest in den Schacht.

▲ Schließen Sie das Modem-Kabel am Ethernet-Adapter an.

Mitspielern in den komplexen Fantasy-Welten der Rollenspiele "Everquest Online Adventures" (PS2), "Phantasy Star Online" (GameCube) oder "True Fantasy Online" (Xbox) verlieren. Diese Art von Online-Rollenspielen haben jedoch einen entscheidenden Nachteil: Es fallen Extrakosten an!

Die Spieler melden sich hierbei auf speziellen Servern an, die für den Spielehersteller recht wartungsintensiv sind. Daher müssen Sie von einer monatlichen Gebühr ausgehen, die meist über Ihre Kreditkarte abgerechnet wird. Ohne dieses Plastik-Geld sind Sie mit größter Wahrscheinlichkeit aufgeschmissen und der Zugang in die virtuellen Welten bleibt Ihnen verwehrt.

DIE ONLINE-ZUKUNFT: ALLES IST MÖGLICH!

Wie sich das Spielen im Internet in den kommenden Jahren weiterentwickeln wird, lässt sichnur erahnen. Generell jedoch ist alles möglich. So arbeitet Sony derzeit an der Einbindung des "EyeToys", einer kleinen Kamera. Ist das realisiert, werden Sie Ihrem Kontrahenten beim Spielen direkt in die Augen sehen und ihn über das zusätzlich eingebaute Mikrofon sogar für seine Leistung loben oder beschimpfen können. Bald gibt Microsoft auch die ersten Downloads zu Xbox-Spielen frei. Auf dem Plan stehen neue Levels des Agenten-Hits "Splinter Cell" und von "Mech Assault". Lediglich bei Nintendo ist von zukünftigen Online-Plänen nur wenig bekannt.

Wenn Sie nicht gerne alleine spielen, dann kommen Sie wohl kaum am neuen Online-Service der Konsolenhersteller vorbei. Nur das Surfen im Internet ist mit den neuen Geräten nicht möglich – noch nicht!! **MH**

Game-Press Verlag
Buckower Damm 259a
12349 Berlin
Tel/Fax: 0700-426377377
(€ 0,12 pro Minute)
Ladenöffnungszeiten: Mo-Fr 9-18 Uhr

Spieleberater
Lösungsbücher
www.game-press.de

Offizielle Lösung
Zelda: Wind Waker
180 Seiten
Alles in Farbe
Komplett bebildert
Exklusive Artworks
Alle Geheimnisse
Sämtliche Nebenmissionen
Detaillierte Karten
Profitipps
14,99 €

Weitere Neuheiten beim Game-Press Verlag

! Über 700 Lösungen für alle Systeme ständig auf Lager !
Alle Lösungen nur 4,95*!!!
Nachfolgend eine kleine Auswahl aus unserem Angebot:
Banjo Tooie
Breath of Fire 3 oder 4
Crash Bandicoot 2 oder 3
Das Ding
Dark Cloud
Devil May Cry 1 oder 2 (14,95)
Eternal Darkness
Final Fantasy 10 (offiz. 14,99)
Final Fantasy 4-8 (12,50)
Flucht von Monkey Island
Grandia 1 oder 2
Harry Potter 1 oder 2
Jak & Daxter
Kingdom Hearts (offiz. 14,99)
Project Zero Lösungsbuch
Ratchet & Clank
Resident Evil Sammelb. (12,50)
Resident Evil Zero (offiz. 14,95)
Sims, die (offiz. 14,95)
Silent Hill 1 oder 2 DC
Sly Raccoon
Splinter Cell (offiz. 14,95)
Summoner 1 oder 2
Zelda Ocarina oder Majoras M.
NEU - Dauertiefpreis
jede Lösung nur 4,95 €* !
jede Lieferung nur 2 € Versand** !
Ihr Spiel nicht dabei? Einfach im Fachhandel oder direkt bei uns nachfragen.
- Händleranfragen erwünscht -

RIESEN-GEWINNSPIEL

ACTIVISION

In Zusammenarbeit mit Sony Ericsson und Activision verlost das VGA coole Preise.

Auf dem neuen Sony Ericsson T310 grindet und springt unser Lieblingsskater Tony Hawk endlich auch auf dem Handy-Display durch die Gegend. Im ersten Trendsportspiel fürs Handy stehen Ihnen verschiedene Meisterschaften und anfangs die zwei Levels "Schiff" und "Karneval" zur Verfügung. Geübte Handyspieler können außerdem einen weiteren Abschnitt freispielen. Insgesamt stehen drei Fahrer zur Auswahl und wem das noch nicht reicht, der kann sich zusätzliche Levels ganz einfach über WAP herunterladen.

Sony Ericsson und Activision feiern zusammen das Erscheinen des neuen Sony-Ericsson T310 Handys mit dem vorinstallierten Skaterspaß und haben für Sie ein paar exquisite Preise zusammengetragen.

1. Preis:

1 Sony Ericsson T310 Handy
1 Activision O_2 Rucksack
1 handsigniertes THPS4-Longsleeve
1 THPS4-Videospiel

Um zu gewinnen, müssen Sie die folgende Frage richtig beantworten:

Wie viele Teile der beliebten Trendsportreihe um Tony Hawk sind bereits erschienen?

a) 3 b) 4 c) 5

Schreiben Sie die richtige Antwort zusammen mit Ihrer favorisierten Videospielplattform auf eine Postkarte und schicken Sie diese an:

CyPress GmbH
Redaktion VGA
Stichwort: Tony Hawk
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Teilnahme auch per SMS möglich!

LÖSUNGSZAHL per SMS an 82098
max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

2. und 3. Preis:

1 handsigniertes THPS4-Videospiel
1 handsigniertes THPS4-Poster
1 Activision O_2-Rucksack

Einsendeschluss: 6. Juli 2003.

Mitarbeiter von CyPress, Sony-Ericsson und Activision dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

VIDEO GAMES aktuell

LESERUMFRAGE

WIE GEFÄLLT IHNEN "VIDEOGAMES AKTUELL"?

FRAGEBOGEN AUSFÜLLEN UND GEWINNEN

Sagen Sie uns die Meinung! Wir wollen "Videogames Aktuell" noch besser machen. Dazu jedoch brauchen wir Ihre Tipps und Hinweise. Füllen Sie bitte den folgenden Fragebogen aus. Natürlich wird Ihre Mühe belohnt werden: Sie können super Preise gewinnen. Unter den Einsendern verlosen wir ein Handy Siemens C55. Mitmachen lohnt sich!

IHRE MEINUNG ZÄHLT!

per Post an: CyPress GmbH
Videogames Aktuell
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

oder per Fax an: 0931/406 91-15

MITMACHEN UND GEWINNEN:

Beteiligen Sie sich an unserer Leserbefragung und gewinnen Sie ein tolles Handy ohne lästigen Kartenvertrag. Das Siemens C55 bietet ein innovatives Soundkonzept, mit dem Sie neben polyphonen Klingeltönen auch Ihre Lieblingsmelodie als Klingelton einstellen können. Dazu GPRS für schnelles mobiles Surfen, Java zum Herunterladen von Spielen und modische CLIPit-Cover, die im Dunkeln leuchten. Wir verlosen das kleine Schmuckstück unter allen Einsendern.

Wie alt sind sie?

☐ bis 12 Jahre alt
☐ 13-15
☐ 16-18
☐ 19-22
☐ 23-25
☐ 26-30
☐ 31-35
☐ Älter

Wie lange spielen Sie schon Videospiele und PC?

☐ Bin ganz neu dabei
☐ Zwei Jahre sind's schon
☐ Zehn Jahre bin ich dabei
☐ So ungefähr ein Jahr
☐ Fünf Jahre ungefähr
☐ Länger als zehn Jahre

Wie sind Sie auf "Videogames Aktuell" aufmerksam geworden?

☐ Auslage am Kiosk
☐ Fernsehwerbung
☐ Über Freunde/Bekannte
☐ Sonstiges

Welche anderen Spiele-Zeitschriften lesen Sie regelmäßig (d.h. fast jede Ausgabe)?

☐ Computer Bild Spiele
☐ Bravo Screen Fun
☐ Game Pro
☐ Maniac
☐ GameStar
☐ PC Games
☐ PC Action
☐ Play Zone
☐ play the playstation
☐ NZone
☐ Das Offizielle Xbox Magazin
☐ Xbox Zone
☐ Soft Sale Cheat Checker
☐ Kein Spielemagazin regelmäßig
☐ PlayStation2 – Das Offizielle Magazin
☐ Anderes Spielemagazin: _____

Welche anderen Spiele-Zeitschriften lesen Sie unregelmäßig (d.h. 2 bis 3 von sechs Ausgaben)?

☐ Computer Bild Spiele
☐ Bravo Screen Fun
☐ Game Pro
☐ Maniac
☐ GameStar
☐ PC Games
☐ PC Action
☐ Play Zone
☐ play the playstation
☐ NZone
☐ Das Offizielle Xbox Magazin
☐ Xbox Zone
☐ Soft Sale Cheat Checker
☐ Kein Spielemagazin unregelmäßig
☐ PlayStation2 – Das Offizielle Magazin
☐ Anderes Spielemagazin: _____

Wie lange haben Sie in dieser Ausgabe von »Videogames Aktuell« gelesen?

Stunden: _____ Minuten: _____

Wie oft nehmen Sie eine Ausgabe von "Videogames Aktuell" in die Hand, bis Sie sie als "endgültig ausgelesen" bezeichnen?

ca. _____ Mal

Wie viele Personen außer Ihnen lesen Ihr Exemplar?

ca. _____ weitere Leser

Wie beurteilen Sie folgende Aspekte von »Videogames Aktuell«? Verwenden Sie bitte Noten von 1 (= gefällt mir sehr gut) bis 6 (= gefällt mir überhaupt nicht). Wie beurteilen Sie...

	1	2	3	4	5	6
Die Kompetenz der Redaktion	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Die Objektivität	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Den Informationsgehalt	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Die Aktualität	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Die Optik	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Die Praxisnähe	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Den Seitenumfang	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Das Preis-/Leistungs-Verhältnis	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Das Magazin insgesamt	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Wie viele Stunden spielen Sie pro Woche etwa?

ca. ____ Stunden

Wie oft spielen Sie pro Woche?

ca. ____ Mal

Wie viele Stunden pro Woche sind Sie etwa im Internet?

☐ ca. ____ Stunden
☐ Gar nicht, kein Zugang
☐ Gar nicht, kein Interesse

Wie interessant ist für Sie Online-Gaming?

☐ Interessiert mich nicht
☐ Brauche ich unbedingt
☐ Ganz nette Idee
☐ Keine Ahnung

Welche Systeme besitzen Sie? Auf welchen Systemen spielen Sie außerdem (z.B. bei Freunden)?

- ☐ PC mit CD-Laufwerk
- ☐ PC mit DVD-Laufwerk
- ☐ PSone
- ☐ PlayStation2
- ☐ Game Boy Advance
- ☐ GameCube
- ☐ Xbox

Über welche Themen wünschen Sie sich eine ausführlichere Berichterstattung in "Videogames Aktuell"?

- ☐ PC
- ☐ PSone
- ☐ PlayStation2
- ☐ Game Boy Advance
- ☐ GameCube
- ☐ Xbox
- ☐ Handy
- ☐ DVD-Filme
- ☐ Sonstiges Thema: _____

Welche Art von Spielen gefällt Ihnen besonders?

- ☐ Action
- ☐ Online-Spiele
- ☐ Adventure
- ☐ Rennspiel
- ☐ Beat'em-Up
- ☐ Rollenspiel
- ☐ Brettspielumsetzung
- ☐ Shooter
- ☐ Denkspiel
- ☐ Simulation
- ☐ Ego-Shooter
- ☐ Sport
- ☐ Jump'n'Run
- ☐ Strategie

Wie wichtig ist Ihnen Berichterstattung über aktuelle DVD-Filme?

- ☐ Wichtig
- ☐ Egal
- ☐ Unwichtig

Haben Sie vor, in den nächsten ein bis zwei Jahren eines der folgenden Geräte zu kaufen oder sich schenken zu lassen?

- ☐ Game Boy Advance
- ☐ Xbox
- ☐ PlayStation2
- ☐ GameCube
- ☐ CD-Player
- ☐ DVD-Player
- ☐ PC mit DVD-Laufwerk
- ☐ PC mit CD-Laufwerk
- ☐ TV
- ☐ Handy

Wie viel Geld geben Sie im Monat für Spiele aus, bzw. in welchem Wert schenkt man Ihnen Spiele?

ca. _____ Euro

Wie viele Original-Spiele besitzen Sie?

ca. _____ Spiele

Wo informieren Sie sich über Spiele und Zubehör?

- ☐ Zeitschriften: Inhalt
- ☐ Fachhändler
- ☐ Freunde
- ☐ TV
- ☐ Zeitschriften: Anzeigen
- ☐ Internet

Wie nutzen Sie Anzeigen in "Videogames Aktuell"?

- ☐ Info allgemein
- ☐ Info über neue Produkte
- ☐ Zum Preisvergleich
- ☐ Zur Direktbestellung
- ☐ Zur Kaufentscheidung
- ☐ Sammeln von Händleradressen

Welche Hobbys haben Sie?

- ☐ Sport
- ☐ Reisen
- ☐ Musik/Konzerte/Disco
- ☐ Bücher lesen
- ☐ Fernsehen
- ☐ VIDEO/DVD
- ☐ Internet
- ☐ Kino

Welche der folgenden Aussagen treffen auf Sie voll zu, treffen teilweise zu, oder treffen gar nicht zu?

- ☐ Ich kaufe mir immer die neuesten Spiele.
- ☐ Wenn es um Videospiele geht, werde ich von meine Freunden/Freundinnen oft um Rat gefragt.
- ☐ Beim Kauf von Spiele-Zeitschriften achte ich auf den Kaufpreis.
- ☐ Fort- und Weiterbildung hat für mich einen hohen Stellenwert.
- ☐ Ich kaufe gerne Sachen, die in meiner Altersgruppe "in" sind.
- ☐ Der Kauf von Markenartikeln lohnt sich fast immer.

Was trifft auf Sie zu? Sind Sie...

in Ausbildung und zwar:

- ☐ Schüler
- ☐ Berufsausbildung
- ☐ Student

berufstätig und zwar:

- ☐ Arbeiter/Angestellter
- ☐ Beamter
- ☐ Selbständiger
- ☐ Zurzeit nicht/nicht mehr berufstätig

Welchen Schulabschluss haben Sie?

- ☐ Hauptschule
- ☐ Mittlere Reife
- ☐ Abitur
- ☐ Studium
- ☐ Keinen

Für Schüler: Höhe des monatlichen Taschengeldes:

_____ Euro

Für alle anderen: Höhe des monatlichen Nettoeinkommens:

- ☐ bis 375 Euro
- ☐ 1501 - 2000 Euro
- ☐ 376 - 750 Euro
- ☐ 2001 Euro u. mehr
- ☐ 751 - 1500 Euro

Adresse

Name, Vorname: _____

Straße, Nr.: _____

PLZ, Ort: _____

Telefon: _____

E-Mail: _____

Geschlecht: ☐ **männlich** ☐ **weiblich**

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten gespeichert und für interessante Aktionen an Dritte weitergegeben werden. (Bitte mit Unterschrift bestätigen, gegebenenfalls streichen)

_____

Datum Unterschrift

"Videogames Aktuell" – Leserumfrage Vielen Dank für's Mitmachen

...und nicht vergessen:

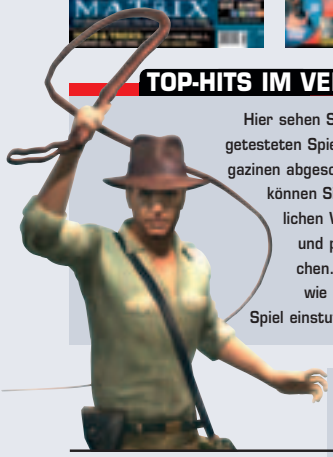
Nur wenn Sie das Adressfeld ausfüllen, können Sie gewinnen.

Einsendeschluss: 30. Juni 2003

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinner werden von uns schriftlich benachrichtigt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mitarbeiter der CyPress GmbH, sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL



TOP-HITS IM VERGLEICH

Hier sehen Sie wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie die unterschiedlichen Wertungen schnell und problemlos vergleichen. Sie sehen sofort, wie andere Tester das Spiel einstufen und bewerten.

	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME-PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
RESIDENT EVIL ZERO	1-		2,00	
METROID PRIME	1	92%	1,41	1-
DOA: XTREME BEACH VOLLEYBALL	2-	80%	1,86	2
SPLINTER CELL	1	91%		1
PANZER DRAGOON ORTA	1-	85%	1,46	1-
NBA STREET VOL.2	2+			1
STEEL BATAILLON	2-	87%		2-
PRIMAL	2+	84%	1,57	
WAR OF THE MONSTERS	2-	72%		
TENCHU: WRATH OF HEAVEN	2-	82%	1,74	2+
PHANTASY STAR ONLINE EPISODE 1 & 2	1-	80%	1,99	2+
JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS	2+	82%	1,97	
CAPCOM VS. SNK 2: EO	2-	74%	1,90	
DTM RACE DRIVER	1-	87%		
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 3	3+	82%		
V-RALLY 3	2	84%		

▲ **METROID PRIME:** Jetzt für den GameCube erhältlich.

▲ **PRIMAL:** Fantastische Abenteuer auf der PlayStation2.

PLAYSTATION2-CHARTS

1	TOM CLANCY'S SPLINTER CELL	
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubi Soft
2	DIE SIMS	
	Genre: Simulation	Hersteller: Electronic Arts
3	MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE	
	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Konami
4	TENCHU – WRATH OF HEAVEN	
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Activision
5	THE GETAWAY	
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Sony
6	RAYMAN 3 – HOODLUM HAVOC	
	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Ubi Soft
7	DEVIL MAY CRY 2	
	Genre: Action	Hersteller: Capcom
8	FIFA FOOTBALL 2003	
	Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
9	KINGDOM HEARTS	
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Sony
10	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Electronic Arts

Die Charts wurden ermittelt von

XBOX-CHARTS

1	DOA – XTREME BEACH VOLLEYBALL	
	Genre: Urlaubssimulation	Hersteller: Microsoft
2	METAL GEAR SOLID 2 - SUBSTANCE	
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami
3	TOM CLANCY'S SPLINTER CELL	
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubi Soft
4	MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE	
	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Konami
5	DEAD OR ALIVE 3	
	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Microsoft
6	TIMESPLITTERS 2	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Eidos
7	PANZER DRAGOON ORTA	
	Genre: Action	Hersteller: Infogrames
8	HALO – COMBAT EVOLVED	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft
9	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Electronic Arts
10	RACING EVOLUZIONE	
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Infogrames

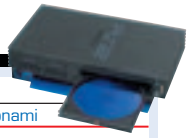
Die Charts wurden ermittelt von

PC-CHARTS

1	TOM CLANCY'S SPLINTER CELL	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubi Soft
2	TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 3 – RAVEN SHIELD	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubi Soft
3	PRAETORIANS	
	Genre: Strategie	Hersteller: Eidos
4	DIE SIMS DELUXE	
	Genre: Simulation	Hersteller: Electronic Arts
5	MASTER OF ORION 3	
	Genre: Strategie	Hersteller: Infogrames
6	DTM RACE DRIVER: DIRECTOR'S CUT	
	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters
7	PROJECT I.G.I. 2 – COVERT STRIKE	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Codemasters
8	DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Novalogic
9	SIM CITY 4	
	Genre: Simulation	Hersteller: Electronic Arts
10	BATTLEFIELD 1942	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Electronic Arts

Die Charts wurden ermittelt von

WELCHE TITEL HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?



PS2-PLATINUM-CHARTS

1	SILENT HILL 2 – DIRECTOR'S CUT	
	Genre: Horror-Adventure	**Hersteller:** Konami
2	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	
	Genre: Rennsimulation	**Hersteller:** Sony
3	CRASH BANDICOOT - DER ZORN DES CORTEX	
	Genre: Jump'n'Run	**Hersteller:** Vivendi
4	TEKKEN TAG TOURNAMENT	
	Genre: Beat'em-Up	**Hersteller:** Sony
5	TIF: THIS IS FOOTBALL 2002	
	Genre: Fußball	**Hersteller:** Sony
6	JAK AND DAXTER	
	Genre: Jump'n'Run	**Hersteller:** Sony
7	RAYMAN REVOLUTION	
	Genre: Jump'n'Run	**Hersteller:** Ubi Soft
8	BURNOUT	
	Genre: Action-Rennspiel	**Hersteller:** Acclaim
9	TONY HAWK'S PRO SKATER 3	
	Genre: Trendsport	**Hersteller:** Activision
10	CRAZY TAXI	
	Genre: Action-Rennspiel	**Hersteller:** Acclaim

Die Charts wurden ermittelt von

GAMECUBE-CHARTS

1	METROID PRIME	
	Genre: Ego-Shooter	**Hersteller:** Nintendo
2	RESIDENT EVIL ZERO	
	Genre: Action-Adventure	**Hersteller:** Capcom
3	RAYMAN 3 – HOODLUM HAVOC	
	Genre: Jump'n'Run	**Hersteller:** Ubi Soft
4	PHANTASY STAR ONLINE: EPISODE I & II	
	Genre: Rollenspiel	**Hersteller:** Infogrames
5	ETERNAL DARKNESS – SANITY'S REQUIEM	
	Genre: Action-Adventure	**Hersteller:** Nintendo
6	PIKMIN	
	Genre: Strategie	**Hersteller:** Nintendo
7	MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE	
	Genre: Beat'em-Up	**Hersteller:** Konami
8	MARIO PARTY 4	
	Genre: Partyspiel	**Hersteller:** Nintendo
9	SUPER MARIO SUNSHINE	
	Genre: Jump'n'Run	**Hersteller:** Nintendo
10	DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME	
	Genre: Action	**Hersteller:** Electronic Arts

Die Charts wurden ermittelt von

MOST-WANTED-CHARTS

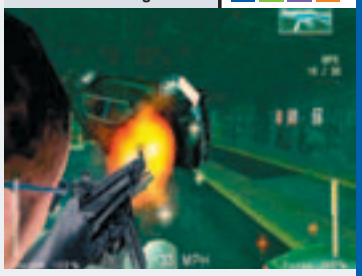
1	GRAN TURISMO 4	
	Genre: Rennsimulation	**Hersteller:** Sony
2	HALO 2	
	Genre: Ego-Shooter	**Hersteller:** Microsoft
3	RESIDENT EVIL 4	
	Genre: Horror-Adventure	**Hersteller:** Capcom
4	DOOM 3	
	Genre: Ego-Shooter	**Hersteller:** Activision
5	GHOSTHUNTER	
	Genre: Horror-Adventure	**Hersteller:** Sony
6	ENTER THE MATRIX	
	Genre: Action	**Hersteller:** Infogrames
7	TRUE CRIME	
	Genre: Action	**Hersteller:** Activision
8	1080° WHITE STORM	
	Genre: Trendsport	**Hersteller:** Nintendo
9	SOUL CALIBUR 2	
	Genre: Beat'em-Up	**Hersteller:** Electronic Arts
10	PRO EVOLUTION SOCCER 3	
	Genre: Fußball	**Hersteller:** Konami

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

ENTER THE MATRIX

Hersteller: Infogrames



▲ **FILMSPIEL:** Die Wachowski-Brüder inszenieren Film und PS2-Kracher.

SILENT HILL 3

Hersteller: Konami

▲ **ANGST ERREGEND:** Wieder lauern Ihnen blutrünstige Monster auf.

RESIDENT EVIL DEAD AIM

Hersteller: Capcom

▲ **TREFFSICHER:** "Dead Aim" könnte der erste gute "RE"-Shooter werden.

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION

Hersteller: Sega

▲ **FLIMMERFREI:** "VF4" wurde grafisch sowie spielerisch überarbeitet.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2003			
Black & Bruised	Beat'em-Up	★	05/2003
Dancing Stage MegaMix	Geschicklichkeit	★★	05/2003
Enter the Matrix	Action	★★★	05/2003
Frogger Beyond	Geschicklichkeit	★	05/2003
Ghost Vibration	Action	★	05/2003
Indiana Jones: Legende der Kaisergruft	Action-Adventure	★★	05/2003
NBA Street Vol. 2	Basketball	★★★	05/2003
Next Generation Tennis	Tennis	★	05/2003
RTX Red Rock	Action	★★	05/2003
Rygar	Action-Adventure	★★	05/2003
Silent Hill 3	Horror-Adventure	★★★	05/2003
Speed Kings	Action-Rennspiel	★	05/2003
SX Superstar	Offroad-Rennspiel	★★	05/2003
Tennis Masters Series	Tennis	★	05/2003
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2003			
Agassi Tennis Generation	Tennis	★	06/2003
Armada 2: Star Command	Action	★★	06/2003
Armored Core 3	Action	★★	06/2003
Battlebots	Action	★	06/2003
Clock Tower 3	Action-Adventure	★★	06/2003
Dark Chronicles	Rollenspiel	★★	06/2003
Def Jam Vendetta	Beat'em-Up	★★	06/2003
Dragon's Lair 3D	Action	★	06/2003
Dungeons & Dragons: Heroes	Rollenspiel	★★	06/2003
Evil Dead: A Fistful of Boomstick	Action-Adventure	★★	06/2003
F1 Career Challenge	Formel1-Rennspiel	★★	06/2003
Freestyle MX	Offroad-Rennspiel	★★	06/2003
Futurama	Action-Adventure	★★	06/2003
Gesprengte Ketten	Action-Adventure	★	06/2003
Kaan	Action-Adventure	★	06/2003
Megarace 3	Action-Rennspiel	★	06/2003
Mission Impossible: Operation Burma	Action	★★	06/2003
Reel Fishing III	Geschicklichkeit	★	06/2003
Resident Evil Dead Aim	Shoot'em-Up	★★★	06/2003
Shinobi	Action	★★	06/2003
Smash Cars	Action-Rennspiel	★	06/2003
Starsky & Hutch	Action	★★	06/2003
The Hulk	Action	★★	06/2003
Tomb Raider: The Angel of Darkness	Action-Adventure	★★	06/2003
Versailles 2	Adventure	★	06/2003
Virtua Fighter 4 Evolution	Beat'em-Up	★★★	06/2003
Wakeboarding Unleashed	Trendsport	★★	06/2003
WWE Crush Hour	Action	★★	06/2003
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2003			
Amplitude	Geschicklichkeit	★★	07/2003
Dead to Rights	Action	★★	07/2003
Driver 3	Action-Rennspiel	★★★	07/2003
Dynasty Warriors 4	Action-Strategie	★★	07/2003

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
Freedom The Battle For Liberty Island	Action	★★	07/2003
Mace Griffin Bounty Hunter	Ego-Shooter	★★★	07/2003
Mafia	Action	★★★	07/2003
Red Dead Revolver	Shoot'em-Up	★★★	07/2003
Socom: U.S. Navy Seals	Action	★★★	07/2003
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003			
Battlestar Galactica	Action	★	08/2003
Ice Nine	Action	★★	08/2003
Judge Dredd vs Judge Death	Action	★★	08/2003
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	★★★	08/2003
XGRA	Action-Rennspiel	★★	08/2003
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Batman 2	Action	★	09/2003
Breath of Fire: Dragon Quarter	Rollenspiel	★★	09/2003
Chaos Legion	Action	★★	09/2003
Conflict: Desert Sabre	Action	★★★	09/2003
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Action-Adventure	★	09/2003
Daredevil	Action	★★	09/2003
Fire Warrior	Ego-Shooter	★★	09/2003
Project BG&E	Action-Adventure	★★★	09/2003
Raging Blades	Rollenspiel	★★	09/2003
Rise to Honor	Action	★★	09/2003
Splashdown 2 – Rides Gone Wild	Action-Rennspiel	★★★	09/2003
Tom Clancy's Rainbow Six Raven Shield	Shoot'em-Up	★★★	09/2003
Warhammer 40.000 Fire Warrior	Ego-Shooter	★★	09/2003
X-Files: Resist or Serve	Horror-Adventure	★★	09/2003
XIII	Ego-Shooter	★★★	09/2003
Zone of the Enders: The 2nd Runner	Action	★★★	09/2003
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Baphomets Fluch 3	Adventure	★★	10/2003
Broken Sword: The Sleeping Dragon	Adventure	★★	10/2003
Headhunter 2	Action-Adventure	★★	10/2003
Initial D	Action	★★	10/2003
Jak 2: Renegade	Jump'n'Run	★★★	10/2003
Starcraft Ghost	Action	★★★	10/2003
The Hobbit	Action-Adventure	★	10/2003
Tiger Woods PGA Tour 2004	Golf	★★	10/2003
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Iron Storm	Ego-Shooter	★★	11/2003
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	★★★	11/2003
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2003			
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	★	2003
Final Fantasy X-2	Rollenspiel	★★★	2003
Formel Eins 2003	Formel1-Rennspiel	★★★	2003
Gran Turismo 4	Rennsimulation	★★★	2003
Onimusha 3	Action-Adventure	★★★	2003
Onimusha Blade Warriors	Beat'em-Up	★★	2003
Ratchet & Clank 2	Jump'n'Run	★★★	2003
Spyhunter 2	Action-Rennspiel	★★	2003
Twisted Metal Online	Action	★★★	2003
WRC 3	Offroad-Rennspiel	★★	2003

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

SOCOM: U.S. NAVY SEALS

Hersteller: Sony

▲ **PER FUNK:** Mit dem Headset versetzt Sie "Socom" direkt in den Kampf.

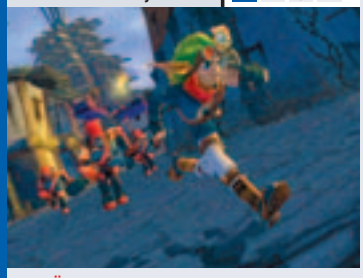
SPLASHDOWN 2

Hersteller: THQ

▲ **FEUCHTFRÖHLICH:** "Splashdown 2" bietet viele Kurse und irre Locations.

JAK 2: RENEGADE

Hersteller: Sony



▲ **HÜPF-REFERENZ:** Jak ist wieder mit seinem Freund Daxter unterwegs.

ONIMUSHA 3

Hersteller: Capcom

▲ **SCHWERTHIEB:** Das neue "Onimusha" bleibt sehr actionlastig.

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

XBOX

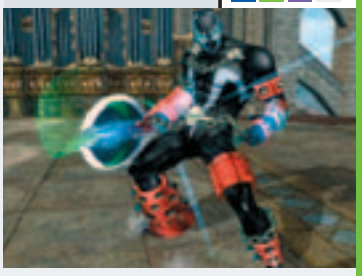
BURNOUT 2 – POINT OF IMPACT

Hersteller: Acclaim

▲ **GIB GUMMI:** Nicht nur auf der Xbox macht "Burnout 2" eine gute Figur.

SOUL CALIBUR 2

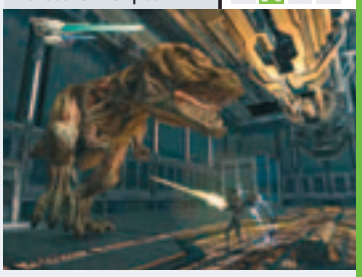
Hersteller: Namco



▲ **EXKLUSIV:** Der legendäre Spawn ist nur in der Xbox-Version zu finden.

DINO CRISIS 3

Hersteller: Capcom



▲ **TYRANNISCH:** Erneut verursachen künstlich gezüchtete Dinos ein Chaos.

XIII

Hersteller: Ubi Soft

▲ **STILLGESTANDEN:** Im modernen Cel-shading-Look präsentiert sich "XIII".

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.

TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2003			
Barbarian	Action	★	05/2003
Burnout 2 – Point Of Impact	Action-Rennspiel	★★★	05/2003
Clone Wars	Action	★★	05/2003
Dakar 2	Offroad-Rennspiel	★★	05/2003
Dragon's Lair 3D	Adventure	★★	05/2003
Enter the Matrix	Action	★★★	05/2003
Godzilla: Destroy All Monsters Melee	Action	★	05/2003
Midnight Club 2	Action-Rennspiel	★★	05/2003
MotoGP: Ultimate Racing Technology 2	Rennsimulation	★★	05/2003
NBA Street Vol. 2	Basketball	★★★	05/2003
Project Zero	Action	★★	05/2003
Speed Kings	Action-Rennspiel	★	05/2003
Star Wars – Episode II: The Clone Wars	Action	★★	05/2003
SX Superstar	Offroad-Rennspiel	★	05/2003
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2003			
Armada 2: Star Command	Action	★★	06/2003
Evil Dead: A Fistful of Boomstick	Action-Adventure	★★	06/2003
F1 Career Challenge	Formel1-Rennspiel	★★	06/2003
Freestyle MX	Offroad-Rennspiel	★★	06/2003
Futurama	Action-Adventure	★★	06/2003
Gesprengte Ketten	Action-Adventure	★★	06/2003
Group S Challenge	Rennsimulation	★★	06/2003
Knights Of The Old Republic	Rollenspiel	★★	06/2003
Mace Griffin Bounty Hunter	Ego-Shooter	★★	06/2003
Red Faction II	Ego-Shooter	★★★	06/2003
Starsky & Hutch	Action	★★	06/2003
The Hulk	Action	★★	06/2003
Wakeboarding Unleashed	Trendsport	★★	06/2003
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2003			
Freedom The Battle For Liberty Island	Action	★★★	07/2003
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003			
Judge Dredd vs Judge Death	Action	★★	08/2003
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	★★★	08/2003
XGRA	Action-Rennspiel	★★	08/2003
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Dino Crisis 3	Action	★★★	09/2003
Project BG&E	Action-Adventure	★★★	09/2003
Tom Clancy's Rainbow Six Raven Shield	Shoot'em-Up	★★★	09/2003
X-Files: Resist or Serve	Horror-Adventure	★★	09/2003
XIII	Ego-Shooter	★★★	09/2003
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Baphomets Fluch 3	Adventure	★★★	10/2003
Starcraft Ghost	Action	★★★	10/2003
The Hobbit	Action-Adventure	★★	10/2003
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	★★	11/2003
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2003			
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	★★	2003

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine kompakte Würfel ist die ideale Zweitkonsole und für GBA-Besitzer. Viele Spiele lassen sich per Link mit dem großen Bruder verbinden.

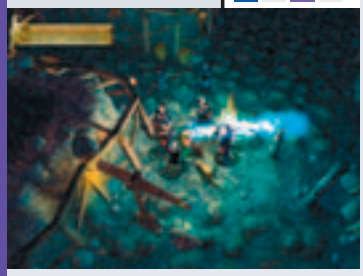
TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2003			
Baldur's Gate: Dark Alliance	Rollenspiel	★★★	05/2003
Barbarian	Action	★★	05/2003
Black & Bruised	Beat'em-Up	★★	05/2003
Burnout 2 – Point Of Impact	Action-Rennspiel	★★★	05/2003
Disney Sports Basketball	Basketball	★★	05/2003
Enter the Matrix	Action	★★★	05/2003
Hunter – The Reckoning	Action	★★	05/2003
Ikaruga	Shoot'em-Up	★★	05/2003
ISS 3	Fußball	★★	05/2003
Lost Kingdoms 2	Rollenspiel	★★	05/2003
NBA Street Vol. 2	Basketball	★★★	05/2003
Resident Evil 2	Horror-Adventure	★★★	05/2003
Resident Evil 3: Nemesis dt.	Horror-Adventure	★★★	05/2003
Shrek Super Party	Geschicklichkeit	★★	05/2003
Skies of Arcadia Legends	Rollenspiel	★★	05/2003
Speed Kings	Action-Rennspiel	★	05/2003
SX Superstar	Offroad-Rennspiel	★★	05/2003
Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adventure	★★★	05/2003
Tom Clancy's Splinter Cell	Action-Adventure	★★★	05/2003
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2003			
Def Jam Vendetta	Beat'em-Up	★★	06/2003
Dr. Muto	Jump'n'Run	★★	06/2003
Dragon's Lair 3D	Action	★★	06/2003
F1 Career Challenge	Formel1-Rennspiel	★★	06/2003
Freestyle MX	Offroad-Rennspiel	★★	06/2003
Hitman 2: Silent Assassin	Action	★★★	06/2003
Lotus Challenge	Rennsimulation	★★	06/2003
Mace Griffin Bounty Hunter	Ego-Shooter	★★★	06/2003
Mega Man Network Transmission	Action	★★	06/2003
Red Faction 2	Ego-Shooter	★★★	06/2003
The Hulk	Action	★★	06/2003
Tom & Jerry: Krieg der Schnurrhaare	Action	★	06/2003
Wario World	Jump'n'Run	★★	06/2003
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003			
1080° Avalanche	Trendsport	★★★	08/2003
Mario Golf	Golf	★★★	08/2003
Mario Kart	Action-Rennspiel	★★★	08/2003
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	★★★	08/2003
XGRA	Action-Rennspiel	★★	08/2003
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
F-Zero	Action-Rennspiel	★★★	09/2003
Tom Clancy's Rainbow Six Raven Shield	Shoot'em-Up	★★★	09/2003
XIII	Ego-Shooter	★★★	09/2003
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2003			
Dead Phoenix	Action	★★	2003
P.N. 03	Action	★★★	2003
Pikmin 2	Strategie	★★	2003
Viewtiful Joe	Action	★★	2003

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

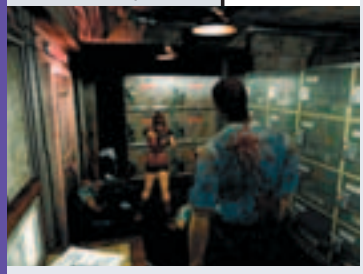
Hersteller: Universal



▲ **MAGISCH:** Die Konsolen-Variante des PC-Hits ist ebenfalls zu empfehlen.

RESIDENT EVIL 2

Hersteller: Capcom



▲ **VIRENALARM:** Der GameCube wird zur perfekten "Horror-Konsole".

ZELDA: THE WIND WAKER

Hersteller: Nintendo

▲ **SCHRÄGER LOOK:** Links neuestes Abenteuer ist wieder ein Meilenstein.

1080° AVALANCHE

Hersteller: Acclaim

▲ **EISKALT:** Eines der besten Trendsportspiele erhält einen GC-Nachfolger.

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

PC

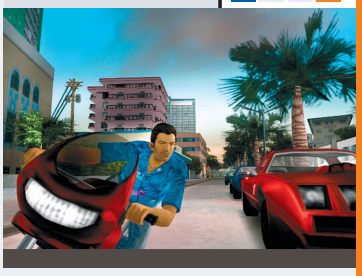
FREELANCER

Hersteller: Microsoft

▲ **ALLHÄNDLER:** Schwere Schlachten und hartes Feilschen im Weltraum.

GTA: VICE CITY (DT.)

Hersteller: Take 2



▲ **ROCK'N'ROLL:** Das beste Action-Spiel endlich auch für den PC!

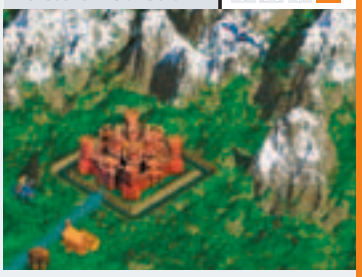
MACE GRIFFIN BOUNTY HUNTER

Hersteller: Vivendi

▲ **UNIVERSAL:** Der Ego-Shooter "Mace Griffin" erscheint für alle Systeme.

WARLORDS 4

Hersteller: Ubi Soft



▲ **GIGANTISCH:** Der neue "Warlords"-Teil sprengt alle Umfang-Rekorde.

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es mehr als genug.

TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2003			
Castlevania: Aria Of Sorrow	Jump'n'Run	★★★	05/2003
GT Advance 3 Pro Concept Racing	Rennsimulation	★★	05/2003
The Revenge of Shinobi	Action	★★★	05/2003
Tom Clancy's Splinter Cell	Action-Adventure	★★★	05/2003
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2003			
Wakeboarding Unleashed	Trendsport	★★	06/2003
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2003			
Advance Wars 2	Rundenstrategie	★★	08/2003
Donkey Kong Country	Jump'n'Run	★★★	08/2003
Pokémon Ruby	Rollenspiel	★★★	08/2003
Pokémon Sapphire	Rollenspiel	★★★	08/2003
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Kirby	Jump'n'Run	★★	09/2003
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Super Mario Advance 4	Jump'n'Run	★★★	10/2003

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.

TITEL	GENRE	EINSCHÄTZUNG	ERSCHEINT
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2003			
C.S.I. – Crime Scene Investigation	Action	★★	05/2003
Die Sims Megastar (Add-on)	Wirtschaftssim	★★★	05/2003
Enter the Matrix	Action	★★★	05/2003
Freelancer	Action	★★★	05/2003
Grand Theft Auto Vice City (dt.)	Action	★★★	05/2003
Kaan	Action-Adventure	★★★	05/2003
Medal of Honor Allied Assault Gold Edition	Action	★★★	05/2003
Medieval: Total War – Viking Invasion	Strategie	★★	05/2003
Midnight Club 2	Action-Rennspiel	★★★	05/2003
Mistmare	Rollenspiel	★★	05/2003
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2003			
F1 Challenge 99-02	Formel1-Rennspiel	★★	06/2003
Gesprengte Ketten	Action-Adventure	★★	06/2003
Lotus Challenge	Rennsimulation	★★	06/2003
Star Trek Elite Force 2	Ego-Shooter	★★★	06/2003
Tomb Raider: The Angel of Darkness	Action-Adventure	★★★	06/2003
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2003			
Freedom The Battle For Liberty Island	Action	★★★	07/2003
Hidden & Dangerous 2	Action-Strategie	★★★	07/2003
Mace Griffin Bounty Hunter	Ego-Shooter	★★★	07/2003
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Project BG&E	Action-Adventure	★★★	09/2003
XIII	Ego-Shooter	★★★	09/2003
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Baphomets Fluch 3	Adventure	★★★	10/2003
Yager	Action	★★	10/2003
Warlords 4	Echtzeit-Strategie	★★★	10/2003

TESTKOMPETENZ VGA

Die Testexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieletests zu finden ist.

VGA TOP-HIT: Besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung. Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.

▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DAS TESTERGEBNIS

ZU BEACHTEN: Sollte es zwischen den verschiedenen Versionen der einzelnen getesteten Spiele gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

ALLGEMEINES: Neben der Abbildung der Spielehülle finden Sie an dieser Stelle die wichtigsten Fakten über das getestete Spiel: Genre, Anzahl der Spieler und Hersteller. Ebenfalls hier zu finden sind Angaben über die Onlinefähigkeit, die Langzeitmotivation und darüber, ob der Schwierigkeitsgrad einstellbar ist.

AUSSTATTUNG: Welche Hardware und Eingabegeräte unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern? Auf diese Fragen erhalten Sie hier Antwort.

TECHNIK: Weisen Bild, Ton oder Steuerung des getesteten Spiels Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Hier finden Sie Hinweise auf eine 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild des Spiels.

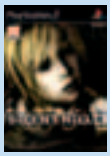
PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Noch nicht einmal die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle zählen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile der einzelnen Spiele auf. Wir decken schonungslos auf, was gut und was voll daneben ist.

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

TESTERGEBNIS

SILENT HILL 3

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	23.05.	23.05.	23.05.	23.05.
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro	59 Euro
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind noch nicht angekündigt, aber nicht ausgeschlossen.			



Genre	Horror-Adventure
Spieler	1
Hersteller	Konami
Entwickler	KCE Tokyo
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.konami-europe.com	

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Headset	☐	Tastatur	☐
Multitap	☐	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	ca. 15 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Atmosphär. Grieselfilter 50/60Hz	Bedrohliche Klangkulisse	Direkt und indirekt wählbar

Pro	Grandiose Soundkulisse Hochspannung satt Karten werden ergänzt	GRAFIK 1
Contra	Längen im Spielablauf Sprachausgabe englisch Kamera nervt ab und an	SOUND 1
	Meisterhaftes Horror-Abenteuer mit ekelhaften Monstern, filmreifer Story und einem genialen Schocker-Sound. Nichts für Kinder!	WERTUNG 1

FAZIT UND BENOTUNG: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung in wenigen Worten sowie die abschließende Bewertung im Schulnotensystem. Zusätzlich sehen Sie darüber noch die Einzelnoten für Grafik und Sound.

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
SILENT HILL 3	44	PS2
INDIANA JONES UND DIE LEGENDE DER KAISERGRUFT	46	PS2 Xbox PC
DIE SIMS	48	PS2 Xbox GC PC
RYGAR	49	PS2
RESIDENT EVIL 0	50	GC PC
ZELDA: THE WIND WAKER	52	GC PC
MIDNIGHT CLUB 2	53	PS2
BLACK HAWK DOWN	54	PC
METROID PRIME	56	GC PC
DEAD OR ALIVE: BEACH VOLLEYBALL	57	Xbox PC
SPLINTER CELL	58	PS2 Xbox GC PC
TROPICO 2: DIE PIRATENINSEL	60	PC
VIETCONG	61	PC
PANZER DRAGOON ORTA	62	Xbox PC
DTM RACE DRIVER	62	PS2 Xbox GC PC
NBA STREET 2 VOL. 2	64	PS2 Xbox GC PC
MINORITY REPORT	64	PS2 Xbox GC PC
SILENT HILL 2 (BUDGET)	66	PS2 Xbox GC PC
GT CONCEPT (BUDGET)	66	PS2
FINAL FANTASY X (BUDGET)	67	PS2
DEAD OR ALIVE 3 (BUDGET)	67	Xbox PC
GRAND THEFT AUTO 3 (BUDGET)	68	PS2 PC
AUSSERDEM ERSCHIENEN...	68	

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Spiele, die auch Gegnerschaft und Wettbewerb beinhalten, wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich, so dass keine emotionale Überforderung der Kinder ab Grundschulalter zu befürchten ist. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch ihre Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu stressig für Vorschulkinder. Oft sind sie ab 8-10 Jahren auch komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Hier spielen kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben bereits eine größere Rolle, deren Bewältigung man Grundschulkindern nicht mehr zumuten möchte. Den 12-15jährigen dagegen wird durchaus zugetraut, den Charakter des Szenarios eindeutig als Spielangebot zu reflektieren. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen- und Mythenwelten zu spielen. Eine klare Unterscheidung zwischen Spielverhalten und Alltagsverhalten erscheint bei in dieser Weise eingestuften Titeln für Heranwachsende im mittleren Schulalter besonders aufgrund von zurückhaltender Visualisierung von Kampffolgen möglich und wahrscheinlich.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel sind erforderlich. Rasante bewaffnete Action, mitunter auch gegen menschenähnliche Gegner, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen, vermitteln eine größere Identifikationsmöglichkeit mit dem Spielgeschehen. Für die Bewertung ist von Bedeutung, ob dennoch ausreichende Distanz von angebotenen Denk- und Handlungsmustern aufgebaut werden kann.

keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Das gesamte einseitig gewaltträchtige Spielkonzept sowie die effektvoll programmierte Visualisierung und Soundgestaltung der Folgen von Action (menschlich gestaltete Gegner) löst Befürchtungen schädigender Wirkungen sowohl für Kinder als auch für Jugendliche aus. Die Gutachtergremien gelangen zu der Überzeugung, dass bei Einreichung eines Indizierungsantrages bei der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPjS) nach Erscheinen des Titels auf dem deutschen Markt eine Indizierung wahrscheinlich wäre.

SILENT HILL 3

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Nur für Erwachsene: Konamis dritter Horror-Streich ist das Härteste, was die PlayStation2 zu bieten hat.

▲ **SCHATTEN:** Heather trägt eine Taschenlampe bei sich. Der Schattenwurf verstärkt die Atmosphäre in dunklen Räumen.

▲ **RÄTSEL:** Heather öffnet mit einem Schraubenzieher, den sie an anderer Stelle gefunden hat, eine verschlossene Schublade.

▲ **WIDERLICH:** Mit einer Pistole, die sie gerade gefunden hat, feuert Heather auf eine angreifende Kreatur. Die vielfältige Monsterschar ist eines der Highlights in "Silent Hill 3" – zumindest für Leute, die sich gerne gruseln.

▲ **ANFANG:** Vom Alptraum gezeichnet, versucht Heather sich zu sammeln.

▲ **SCHOCKMOMENT:** Einer Schaufensterpuppe fällt der Kopf ab. Wie kann eine Plastikpuppe bluten?

Die "Silent Hill"-Serie ist längst aus dem langen Schatten von "Resident Evil" getreten. Weniger Splatter, dafür viel Spannung und Gänsehaut sind die Markenzeichen der interaktiven Psychotrips ins Städtchen der Hölle. Während der zweite Teil inzwischen für alle Systeme und teilweise sehr günstig zu haben ist (siehe S. 66), darf "Silent Hill 3" vorerst nur erleben, wer eine PlayStation2 zu Hause hat.

STORY: Die 17-jährige Heather erwacht nach einem fürchterlichen Alptraum (den Sie selbst spielen dürfen) im Happy-Burger-Restaurant eines Einkaufszentrums. Noch ahnt Heather nicht, dass ihr die Monster aus ihrem Traum schon bald begegnen werden.

Als Heather ihren Vater telefonisch von ihrem baldigen Heimkommen unterrichtet, wird sie von dem Privatdetektiv Douglas Cartland beobachtet. "Jemand möchte mit Ihnen reden. Es geht um Ihre Geburt" lautet Cartlands Begründung, als Heather ihn zur Rede stellt. Darauf kann sich das Mädchen zunächst keine Reim machen.

Doch bald kommt die Wahrheit ans Licht: Vor 17 Jahren sollte Alessa, wie Heather damals hieß, geopfert werden, um einem finsteren (weiblichen) "Gott" den Weg in unsere Welt zu ebnen. Harry Mason, Held des ersten "Silent Hills", hat Heather aus der dunklen Seite der Welt zurückgeholt und adoptiert. Doch aus irgendeinem Grund wird Heather jetzt von ihrer Vergangenheit eingeholt...

Die Handlung scheint anfangs unklar, ist später aber spielbestimmend. Die schockierende Wahrheit wird durch viele Schriftstücke klarer, die Heather nach und nach findet. Heather erfährt vom inneren Kampf ihres Vaters, der "sein Kind aus der Hölle" nicht von Anfang an lieben konnte. An einer Stelle seines Tagebuchs beschreibt er dies in schonungsloser Offenheit mit den Worten: "Mehr als einmal hatte ich meine Hände um deinen schmalen Hals gelegt..."

Mehrere, zum Teil minutenlange Filmsequenzen zeigen Geschehnisse abseits von Heathers Wegen und Begegnungen mit anderen Personen.

SPIEL: Wie in einem Film fängt die Kamera die Heldin Heather aus unterschiedlichen Blickwinkeln ein. Meist schauen Sie dem Teenager auf den Rücken, gelegentlich steuern Sie Heather aber aus erhöhter Perspektive oder von vorne, laufen also auf die Kamera zu. Wozu das Ganze? Die Kamera sorgt meist dafür, dass Sie nahe Monster hören, noch bevor Sie sie sehen. Ein Radio, das Heather mit sich führt, kündigt die Kreaturen mit markerschütternden Lauten an.

▲ **KRANK:** Im Brookhaven Hospital gerät Heather an Killer-Krankenschwestern.

▲ **ZWIELICHTIG:** Vincent bleibt undurchschaubar.

▲ **WAFFEN:** Die Schrotflinte gehört zu den wirkungsvollsten Verteidigungswaffen.

▲ **LANGZEITMOTIVATION:** Wieso Heather auf unseren Bildern unterschiedliche Klamotten trägt? Nach dem Durchspielen erhalten Sie ein Bonus-Kostüm. Außerdem können Sie bei weiteren Durchgängen neue Waffen und andere Abspänne erleben.

▲ **ABARTIG:** Blutbahnen wuchern aus dem Boden, befallen Heathers Spiegelbild – und nähern sich dann Heather selbst…

▲ **NEBLIG:** Den dichten Nebel von Silent Hill sehen Sie in diesem Abenteuer weniger oft als in bisherigen Folgen.

Außerdem hat Heather eine Taschenlampe bei sich. Gut so, denn ein Großteil des Abenteuers spielt in finsteren Räumen, in denen vieles Bedrohliche erst einmal im Dunkeln bleibt. Furcht erregend ist in "Silent Hill 3" vieles: Blutverschmierte Wände, zerstückelte Leichen, ekelhafte Monster. Vor allem die widerlichen Kreaturen schlagen in Aussehen und Kampftaktik alles bisher da gewesene um Längen. Sprungstarke Wolfshunde mit gespaltenem Kopf attackieren Sie blitzschnell und sind im nächsten Augenblick wieder weg. Doch es gibt einen Trick: Legen Sie ein Stück Rindfleisch, wie Sie es an vielen Stellen im Spiel finden, auf den Boden und locken Sie den Köter zu sich. Mit Fressen beschäftigt, ist der Hund nun ein leichtes Opfer.

Das kann man von fliegenden Rieseninsekten, ekligen Würmern, meterhohen Frankenstein-Monstern oder bewaffneten Zombie-Krankenschwestern nicht behaupten. Da Pistole, Schrotflinte und MG unter akuter Munitionsnot leiden, wehren Sie sich meistens mit Schlagwaffen wie einem Eisenrohr oder einem Katana-Schwert. Auch weglaufen ist eine Methode…

Eine Karte, die Heather ständig mit Aufzeichnungen ergänzt, hilft bei der Orientierung. Verschlossene Türen und beschädigte Schlösser, Rätsel, Durchgänge – alles Wichtige wird markiert. Auch die Speicherpunkte: In annehmbaren Abständen erscheint ein Symbol, an dem Sie Ihren Spielstand auf Memory Card bannen dürfen. Gelegentliche Rätsel fordern Grips, sind mit etwas Überlegung aber zu schaffen. An einer Stelle müssen Sie z.B. fünf Bücher in die richtige Reihenfolge bringen, die Zahlen auf den Rücken ergeben den Code für ein Türschloss.

Löblich: Den Schwierigkeitsgrad dürfen Sie getrennt für Action (bestimmt die Gegnerzahl) und Rätseldichte in jeweils drei Stufen regeln.

FAZIT: Die meisten Spiele lassen Sie kalt wie Eis am Stiel? Langweilige Story, charakterloser Held, null Atmosphäre und nur ödes Bummbumm? Dann buchen Sie einen Trip nach Silent Hill. Hier spüren Sie die Angst der Heldin am eigenen Leib, hier fiebern Sie mit, bis Schweiß Ihre Stirn bedeckt, hier flüchten Sie lieber vor Monstern, statt gegen sie zu kämpfen. Wer bis zur Hälfte des Abenteuers über einige Längen hinwegsehen kann, wird mit Gruselstunden auf allerhöchstem Schauderniveau belohnt. Konami legt mit "Silent Hill 3" im Vergleich zum Vorgänger eine ganze Schippe drauf und liefert eines der Highlights des Jahres ab! **SZ**

TESTERGEBNIS

SILENT HILL 3

System	PS2	Xbox	GC	PS	PC	
Erscheint	23.05.					
Preis	59 Euro					
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind noch nicht angekündigt, aber nicht ausgeschlossen.					

Genre	Horror-Adventure				
Spieler	1				
Hersteller	Konami				
Entwickler	KCE Tokyo				
Onlinefähig	☐				
Langzeitmotivation	mittel				
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑				
www.konami-europe.com					

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☐	Maus ☐	
Multitap ☐	Speichern Speicherpunkte		
Texte deutsch	Sprachausgabe englisch		
USK 16	Spieldauer ca. 15 Std.		
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Atmosphär. Grieselfilter 50/60Hz	Bedrohliche Klangkulisse	Direkt und indirekt wählbar
Pro ▲▲▲	Grandiose Soundkulisse Hochspannung satt Karten werden ergänzt		GRAFIK 1
Contra ▼▼▼	Längen im Spielablauf Sprachausgabe englisch Kamera nervt ab und an		SOUND 1
16 Freigegeben ab sechzehn Jahren gemäß §14 JuSchG usk	Meisterhaftes Horror-Abenteuer mit ekelhaften Monstern, filmreifer Story und einem genialen Schocker-Sound. Nichts für Kinder!		WERTUNG 1

INDIANA JONES
UND DIE LEGENDE DER KAISERGRUFT

Der trotz aller Laras immer noch berühmteste Archäologe der Welt bestreitet sein neuestes Abenteuer – und zwar actionbeladener denn je.

▲ **EGO-ACTION:** Von einem fahrenden Auto aus ballern Sie in Hongkong auf Ihre Verfolger. Dabei sollten Sie stets ein Auge auf Ihren Munitionsvorrat haben – ohne ausreichend Kugeln endet die Fahrt für Sie nämlich vorzeitig im nächsten Krankenhaus.

▲ **KUNG-FU-MIETZEN:** Aber Dr. Jones, Frauen schlägt man doch nicht! Na ja, in diesem Fall machen wir mal 'ne Ausnahme.

▲ **PANORAMABLICK:** In Prag vermöbeln Sie einen bösartigen Anzugträger. Hinten liegt eine riesige Burg im Nebel verborgen.

Kaum ein Filmheld hat es auch im Spielebereich zu solch großer Popularität gebracht wie der Hut tragende und Peitschen schwingende Archäologe Indiana Jones. In seinem neuesten Abenteuer ist er der "Legende der Kaisergruft" auf der Spur. Darin rennt und springt er in klassischer Action-Adventure-Manier durch überschaubar kurze und lineare Levels, nutzt seine Peitsche zum Überwinden größerer Gräben und liefert sich mit seinen Fäusten und diversen Waffen Kämpfe mit den Gegnern.

STORY: Die Hintergrundgeschichte rund um mystische Artefakte, geheimnisvolle Auftraggeber und das übliche Nazischergen-Pack geriet ebenso dürr wie banal. Im Hinblick auf das Spielprinzip kein großer Malus, doch schade ist die verschenkte Chance angesichts der faszinierenden Indiana-Jones-Thematik allemal. Die wenigen Zwischensequenzen erzählen sehr wenig, dementsprechend nehmen die einzelnen Levels selten einen echten Bezug auf die Story.

SPIEL: Los gehts in Ceylon, wo sich Indy durch einen überwucherten Tempel rackert. Bei den meist plattformmäßig aufgebauten Levels sind vor allem seine Hüpf- und Kletterkenntnisse gefragt. Bis auf den Endabschnitt mit einem Riesenkrokodil gibt Ceylon keine größeren Rätsel auf – selbst Einsteiger kommen hier schnell voran. Jones begibt sich danach weiter nach Prag, wo in einer mittelalterlichen Burg vermehrt Schalterrätsel zu lösen sind. Hier wird das Abenteuer ein wenig anspruchsvoller. Im dritten Teil geht es nach China inklusive Hongkong. Die Gegner wechseln hier teilweise vom bösen Deutschen zum typisch asiatischen Kampfkünstler, mit einer Verfolgungsjagd bekommen Sie zudem etwas mehr Abwechslung geboten. Massenkompatibel wirkt der Schwierigkeitsgrad: Recht flott schwingt man sich durch die rund 30 Levels. Am gemäßigten Anspruch kann auch die fehlende Speicherfunktion (am Ende jedes Levels automatisch) wenig ändern, an der sich wohl hauptsächlich die PC-Spieler stören werden.

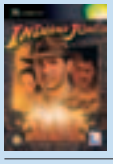
FAZIT: "Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft" beweist: Zwischen "klassisch" und "veraltet" besteht ein großer Unterschied. Denn obwohl dieses Action-Adventure den Geruch der späten 90er Jahre verströmt, wirkt es mit seiner adretten Grafik, ansprechend gestalteten Leveln und den abwechslungsreichen Kämpfen sehr zeitgemäß. Addiert man das üppigen Indy-Flair hinzu, landet der Titel ganz klar in der Spitzengruppe aktueller Action-Adventures. **MG**

TESTERGEBNIS

INDIANA JONES UND DIE LEGENDE DER...

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich		erhältlich
Preis	55 Euro	60 Euro		50 Euro

Zu beachten: Abgesehen von leichten optischen Unterschieden auf allen Plattformen das identische Spiel.



Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Hersteller	Lucas Arts
Entwickler	The Collective
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.electronicarts.de	

VIDEO GAMES recommends TOP-HIT

Vibration ☐	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☑	Maus ☐	
Multitap ☐	Speichern: nach jedem Level		
Texte: deutsch	Sprachausgabe: deutsch		
USK: 12	Spieldauer: 20 Std.		

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	60-Hertz-Modus	Dolby-Digital 5.1 (nur Xbox)	Manchmal etwas hakelig

Pro ▲▲▲	Flotter Spielablauf Leicht zugänglich Viel Indy-Flair	GRAFIK 2–
Contra ▼▼▼	Kaum richtige Rätsel Grafik nichts Besonderes	SOUND 2+
12 USK	Bei Indys leicht zugänglichem neuen Streich sind nicht nur Einsteiger gut aufgehoben, sondern auch Fans klassischer Action-Adventures.	WERTUNG 2+

DIE SIMS

Ihr eigenes Leben ist Ihnen zu langweilig? Beginnen Sie ein neues Dasein und machen alles anders als bisher.

▲ **SCHÖNER WOHNEN:** Mit Hunderten von Einrichtungsgegenständen können Sie Ihr Sim-Heim ausstatten. Das meiste Mobiliar hat einen praktischen Nutzen. Dieses Laufband z.B. erhöht das Fitness-Level – zu erkennen an dem blauen Balken über dem Kopf Ihres Sims.

▲ **DAS DUELL:** Im Gegensatz zur PC-Version bieten die Konsolen-Fassungen einen Zweispieler-Modus.

▲ **SAUBERMACHEN:** Für nervige Routinearbeiten wie Putzen und Aufräumen können Sie eine Hilfskraft engagieren.

Mit 18 Mio. verkauften Exemplaren ist "Die Sims" die erfolgreichste Spiele-Serie. Endlich dürfen Konsolen-Besitzer "lossimsen".

STORY: Beim "Leben von A bis Z" beginnen Sie als "Spätauszieher". So langsam wächst die Sehnsucht nach einer eigenen Bude und einem lieben Partner. Schließlich verlassen Sie das Hotel Mama. Im Modus "Nachbarschaft" übernehmen Sie die Rolle von einer von sechs Familien in unterschiedlichen Verhältnissen. Hier steht das Miteinander im Vordergrund. Ein festes Spielziel gibt es nicht, Sie erstellen ein perfektes Zuhause für Ihre Sims.

SPIEL: Zu Beginn "basteln" Sie sich Ihren eigenen Sim. Geschlecht, Aussehen, Klamotten, Name. Durch die Wahl des Sternzeichens bestimmen Sie den Charakter Ihres Sims, der den Spielverlauf maßgeblich beeinflussen wird. Soll er so sein wie Sie – oder so wie Sie gerne wären?

Der Schöpfung folgt der Alltag: Der Sim hat Bedürfnisse wie "Hunger", "Hygiene" oder "Komfort". Sie sind verantwortlich dafür, dass alle Aspekte im Tagesverlauf im grünen Bereich bleiben. Manches kann man sich aus dem echten Leben erschließen: Harndrang minimiert man auch als Sim auf der Toilette, für den Partnerwunsch Ihres Sims gibt es hingegen keine Patentlösung.

Die Konsolen-Sims haben Missionsziele, die Sie abarbeiten müssen. Die Maus-Steuerung des PC-Spiels wurde in eine halbwegs gelungene Controller-Steuerung umgewandelt. Mit dem Analog-Stick bewegen Sie einen Cursor auf Gegenstände oder Personen. Im daraufhin eingeblendeten Textmenü wählen Sie eine Aktion aus. Z.B. lässt sich die Stereoanlage bedienen und Sie beginnen, zur Musik zu tanzen (was je nach Charakterwerten richtig Spaß bringen kann). Sims sind auch sozial, sprechen mit anderen, flirten, tauschen Komplimente oder Geschenke aus.

Praktisch: Sie dürfen mehrere Aufgaben in Reihe schalten, also "Mach das Mittagessen", "Lies ein Buch", "Setz dich aufs Töpfchen" usw. So müssen Sie nicht ständig wachsam sein, sondern können Ihren kleinen Freund auch einfach mal beim "Leben" beobachten.

FAZIT: Maxis hat "Die Sims" gut auf Konsole umgesetzt. Die Steuerung ist manchmal etwas ungenau, insgesamt aber durchdacht. Grafisch gefallen die Sims mit liebevollen Details und stufenlos zoom- und drehbaren Häuschen. Der Sim-Charme wurde 100-prozentig übertragen. Für uns ist klar: Wer einem virtuellen Persönchen das Leben geschenkt hat, lässt es so schnell nicht wieder sterben. SZ

TESTERGEBNIS

DIE SIMS

	PS2	Xbox	GC	PC
System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro	39 Euro

Zu beachten: Die PC-Version steuern Sie mit Tastatur und Maus, die Konsolen-Fassungen mit dem Controller.

Genre	Strategie
Spieler	1-2
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Maxis
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.diesims.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☐	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	"Sims-isch"
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Flimmerfrei	Stereo	Konsole: ungenauer Cursor

Pro ▲▲▲	Tolle Spielidee Viele Gegenstände Hohe Langzeitmotivation
Contra ▼▼▼	Viele Routineaufgaben Spielt fast nur im Haus Fantasie-Sprachausgabe

Konkurrenzlose Lebenssimulation, liebevoll gestaltet und Sucht erzeugend. Wer beschauliche Unterhaltung mag, greift zu.

GRAFIK **3+**

SOUND **3–**

WERTUNG **2**

RYGAR

Action mal anders: Normale Superhelden zücken ihre Schusswaffen – "Rygar" schleudert lieber einen scharfkantigen Diskus auf die Gegner.

▲ **BOSSKAMPF:** Dieses geflügelte Monster ist besonders schwer zu verletzen. Steigt es in die Lüfte, sollten Sie seinen tödlichen Blitz-Attacken flink ausweichen. Leider lässt sich das gefährliche Wesen nicht dauerhaft anvisieren und Sie verlieren es oft aus den Augen.

▲ **GEFÄHRLICH:** Krachen diese Platten nach unten während Ihr Held darunter steht, heißt es schnell "Game Over".

▲ **ZAUBERKRAFT:** Auf Ihren Befehl hin zaubert der Diskus mächtige Wesen herbei, die Ihren Widersachern ordentlich einheizen.

Ihnen kommt der Spieletitel "Rygar" irgendwie bekannt vor? Sie täuschen sich nicht. Bereits in der Spielhalle und auf dem NES durften Sie den antiken Helden durch ein 2D-Abenteuer lenken. Die PS2-Fortsetzung ist nicht nur grafisch imposanter, sondern bietet noch weitere durchdachte Verbesserungen.

STORY: Der Held "Rygar" ist die antike Karriereleiter mit großen Schritten hinaufgeeilt. Der ehemalige Gladiator befehligt schon seit geraumer Zeit die Truppen des gesamten Königreichs. Gerade als ihn die Königin des Landes für seine Erfolge in diversen Schlachten ehren will, tauchen urplötzlich Furcht einflößende Gestalten auf, entführen die zierliche Regentin und überfluten das Land mit Monsterhorden. Sie wollen das Zepter der Macht und drohen damit, die Königin erst dann wieder freizulassen.

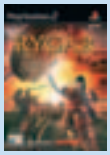
SPIEL: An dieser Stelle kommen Sie als unerschrockener Kämpfer ins Spiel. Sie besitzen lediglich einen Wurfdiskus, der nach jedem todbringenden Flug an einer langen Kette zurückgezogen wird. Von diesen Wurfscheiben erhalten Sie im weiteren Spielverlauf übrigens verschiedene Typen mit unterschiedlichen Angriffsstärken und Techniken. Zudem dürfen Sie damit in extrem brenzligen Situationen Schutzgötter beschwören, die Ihnen flugs zu Hilfe eilen. Der Rest des Abenteuers lässt sich durchaus mit dem Action-Hammer "Devil May Cry" vergleichen. Sie meistern haarige Hüpfpassagen, ziehen sich mit Hilfe Ihres Diskus' steile Klippen hinauf, lösen kleinere Rätsel oder räumen zahlreiche Gegner aus dem Weg. Durch das Aktivieren riesiger Schalterstatuen öffnen sich neue Türen und magische Schutzschilde, die Sie in neue Bereiche vorstoßen lassen. Am Ende jeder Welt wartet ein besonders starker Boss-Gegner, grafisch recht imposant in Szene gesetzt. Bei diesen sollten Sie zuerst die jeweilige Schwachstelle ausmachen, ehe Sie sie mit Ihrem scharfkantigen Diskus in die Hölle zurückbefördern.

FAZIT: Besser kann man ein antikes Abenteuer nicht inszenieren: Ein gestählter Held, eine todbringende Waffe und jede Menge Monster. Auch wenn die schön modellierte Grafik in manchen Bereichen unerträglich flimmert, gefällt uns die vielseitige Gestaltung der imposanten Kulisse. Lediglich bei den kniffligen und unübersichtlichen Sprungeinlagen werden Sie vielleicht mehrere Versuche benötigen. Ansonsten ist die Wiederbelebung des tapferen Kämpfers ein gelungenes Experiment. MH

TESTERGEBNIS

RYGAR

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich			
Preis	59 Euro			
Zu beachten	Derzeit keine Umsetzung auf andere Plattformen geplant und auch sehr unwahrscheinlich.			



Genre	Action
Spieler	1
Hersteller	Wanadoo
Entwickler	Tecmo
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐
www.tecmogames.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	20+ Std.

	Bild	Ton	Steuerung
Technik	Flimmern Kein 60Hz	Stimmige Musik	Direkt, zielt nicht automatisch
Pro ▲▲▲	Kompromisslose Action Beeindruckende Gegner Passendes Ambiente		GRAFIK 2+
Contra ▼▼▼	Gegner nicht anvisierbar Englische Sprecher Grafik flimmert stark		SOUND 2–
16 USK	Riesige Welten, noch größere Boss-Gegner und jede Menge Kämpfe. "Rygar" hat es ganz klar auf den Action-Thron abgesehen.		WERTUNG 2

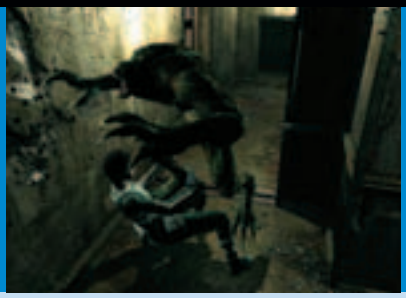
RESIDENT EVIL ZERO

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Jede Horror-Geschichte braucht einen Anfang – Capcom liefert uns endlich den inhaltlichen Vorgänger des PSone-Klassikers "Resident Evil".

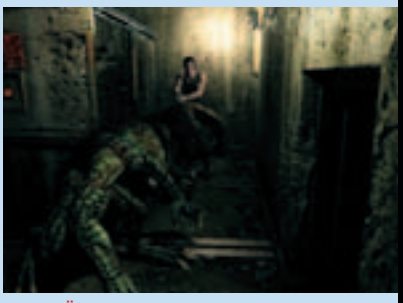
▲ **TEAMWORK:** Ihr Partner eröffnet sofort das Feuer, wenn Sie von ekligen Killer-Insekten angegriffen werden.

▲ **MONSTRÖS:** Derart gewaltige Gegner gibt es in "Resident Evil Zero" genügend. Neben einer ausgefeilten Kampftaktik empfiehlt sich noch eine durchschlagskräftige Bewaffnung, mit der sich der harte Panzer von diesem mutierten Skorpion knacken lässt.



▲ **ÜBERRASCHEND:** Manchmal stürzen sich die gemeinen Monster sogar aus einem Hinterhalt auf Ihre verdutzte Spielfigur.

▲ **EKELHAFT:** Die riesigen Insekten stürmen wieselflink auf Ihre Spielfigur zu.



▲ **GEFÄHRLICH:** Die großen Frosch-Gegner mit den langen Klauen können extrem weite Sprünge machen.

Sie fahren gerade einen Ego-Trip? "Teamarbeit" ist für Sie ein Fremdwort? Dann sollten Sie nicht weiterlesen! Im neuesten "Resident Evil"-Abenteuer kommen Sie mit dieser Einstellung nicht weit. Die Programmierer von Capcom haben der bekannten Horror-Reihe einen neuen spieltechnischen Schwerpunkt gegeben: Sie schleichen zu zweit durch die von Zombies verseuchten Gebiete und lösen zusammen mit Ihrem Spiel-Partner knifflige Rätsel. Klingt spannend? Das ist es auch!

STORY: "Resident Evil Zero" ist inhaltlich vor allen anderen Teilen angesiedelt. Sie übernehmen zunächst die Kontrolle über Rebecca Chambers, die viele bereits aus "Resident Evil" (PSone/GameCube) kennen. Zusammen mit Ihren Kollegen vom Bravo-Einsatzteam verfolgt sie mysteriöse Meldungen, denen nach im Raccoon-Wald einige seltsame Monster gesichtet worden seien. Sie stürzen wenig später mit Ihrem Hubschrauber nach einem Motorschaden in eben diesen Wald und finden einen leeren Polizeitransporter – genau der hätte den wegen 23 Morden verurteilten Billy Cohen ins nächste Gefängnis bringen sollen. Als sich das Team aufteilt um Monster und Mörder zu suchen, treffen Sie auf einen verlassenen Zug. In den Abteilen stolpern Sie nicht nur über die ersten Zombies, sondern begegnen auch Billy – doch so böse scheint der gar nicht zu sein. Nett weist er Sie darauf hin, dass hier etwas nicht zu stimmen scheint. Zusammen mit ihm nehmen Sie den Kampf gegen die mutierenden Kreaturen und riesigen Horden von Zombies auf.

SPIEL: Erstmals sind Sie bei einem "Resident Evil"-Spiel zu zweit unterwegs. Das erfordert natürlich eine neue Steuerung: Nach wie vor lenken Sie die Hauptfigur mit dem linken Analog-Stick. Ihren Partner können Sie zwar ebenfalls mit dem rechten Analog-Stick direkt steuern – praktischer ist es jedoch, ihn über das Item-Menü zu befehligen. Er bleibt dann stehen, folgt Ihnen auf dem Fuße oder gibt Feuerschutz. Die beiden Figuren können jederzeit Gegenstände austauschen. Das ist besonders beim Austauschen von Munition überlebenswichtig. Auch legen sie Gegenstände bei Bedarf überall ab – die Lagertruhen der Vorgänger gibt es nicht mehr. Besonders wichtig ist das beim Lösen diverser Rätsel: Beide Helden werden nämlich hin und wieder getrennt und spielen sich dann gegenseitig Objekte zu. Beispielsweise legt Billy ein Messer in einen Warenaufzug und Rebecca nimmt es einen Stock höher heraus um damit ein Türschloss zu

▲ **ÜBERWÄLTIGT:** Liegen Sie im Kampf unten, sieht es nicht gut für Sie aus.

▲ **LICHTEFFEKTE:** Das Mündungsfeuer Ihrer Pistole erhellt den Raum realistisch.

▲ **LICHT UND SCHATTEN:** Die Figuren werfen perfekte Schatten an die Wände.

▲ **ALTER BEKANNTER:** In "Resident Evil Zero" treffen Sie auf einen alten Bekannten aus dem ersten Teil. Der aufdringliche Tyrant ist mit seiner scharfen Klauenhand einer der gefährlichsten Gegner. Nur wenn Sie gekonnt ausweichen, entkommen Sie unverletzt.

▲ **RIESIG:** Dieser gigantische Wurm schnappt sich kurzerhand Rebecca, die nur mit Ihrer (Schützen)-Hilfe wieder freikommt.

▲ **WUNDERSCHÖN:** Die detaillierten Hintergründe sehen wirklich hervorragend aus und erzeugen eine geniale Atmosphäre.

knacken. Abgesehen davon müssen Sie natürlich laut und vernehmlich die Waffen sprechen lassen. Ihr Weg durch den Zug und diverse Forschungslabors ist gepflastert mit jeder Menge Monstrositäten. Zombies laufen ihnen dabei nur gelegentlich ins Visier. Sie treffen vermehrt auf riesige Skorpione, Mega-Schaben, Frösche und gigantische Tausendfüßler – kurz gesagt: auf Gewürm, vor dem man sich so richtig schön ekelt. Besonders prächtige Endgegner wie beispielsweise eine riesige Fledermaus oder den altbekannte Riesen-Tyrant killen Sie meistens mit stupider Waffengewalt und ohne besondere Kampf-Strategie.

Bei der Grafikkulisse setzt Capcom auch weiterhin auf vorberechnete Hintergründe und starre Kameraperspektiven. Jedoch sind diese so brillant animiert, dass beinahe der Eindruck einer realen Kulisse entsteht. Vorhänge flattern unruhig im Wind und durch Zimmerpflanzen fährt sichtbar ein Lufthauch – beeindruckend. Auch die hervorragenden 3D-Modelle der Hauptcharaktere und Gegner überzeugen auf ganzer Linie. Sie bewegen sich nicht nur äußerst geschmeidig, sondern haben auch einen ähnlich hohen Detailgrad wie die Hintergründe. Diese beiden Elemente verschmelzen so perfekt miteinander, dass die entstehende "Resident Evil Zero"-Atmosphäre eine ungemeine Sogwirkung entfacht. Man vermisst die frei konfigurierbare Kamera von anderen Spielen überhaupt nicht.

FAZIT: Böse Zungen behaupten, dass sich bei "Resident Evil" am Spielprinzip noch nie was verändert habe. Doch gerade in diesem Punkt überrascht "Zero" mit einigen sinnvollen Neuerungen! Zum Beispiel gibt es jetzt keine Inventarkisten mehr. Gegenstände werden nun kurzerhand auf den Boden gelegt, so dass der Gang zu speziellen Speicherräumen jetzt entfällt. Danach sind sie auf der Karte eingezeichnet und daher auch leicht wiederzufinden.

Dass manche Rätsel nur mit der Hilfe eines Partners zu lösen sind, bringt ebenfalls frischen Wind in die Serie. Auch bei den Schießereien hat man nie das Gefühl, allein zu sein. Schließlich ist der computergesteuerte Partner immer mit dabei und gibt ordentlich Feuerschutz. Kombiniert mit genialer Grafik und einer spannenden Story ergibt das ein Spiel, bei dem nicht nur Fans der Serie auf ihre Kosten kommen. Erste Hinweise auf den vierten Teil lassen bereits jetzt erahnen, dass es spannend bleiben wird. **MH**

TESTERGEBNIS

RESIDENT EVIL ZERO

System	PS2	Xbox	GC ✓ / PC
Erscheint			erhältlich
Preis			60 Euro
Zu beachten	Das Spiel erscheint nur auf dem Nintendo GameCube. Umsetzungen sind zur Zeit nicht geplant.		

Genre	Horror-Adventure
Spieler	1
Hersteller	Capcom
Entwickler	Capcom
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	✓
www.capcom.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	✓	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	ca. 15 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	50/60Hz	Leider kein Raumklang	Direkt aber kompliziert

Pro ▲▲▲	Grusel-Atmosphäre Partner-Feature Gegenstände ablegen	1 GRAFIK
Contra ▼▼▼	Schwierige Steuerung Relativ kurz Kein PLII-Sound	2 SOUND
16	Capcom serviert uns wieder einmal ein Horror-Gericht mit erlesenen Zutaten: Geniale Grafik gewürzt mit toller Handlung.	WERTUNG 1–

LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Er ist noch nicht mal in der Pubertät und hat dennoch mehr Schneid als zehn ausgewachsene Männer – die Rede ist von Abenteurer Link.

▲ **ANVISIERT:** Im Kampf visieren Sie den Gegner per Tastendruck an und verlieren ihn so nicht wieder aus den Augen. Jetzt noch schnell das Schwert gezückt und zugeschlagen – dann ist der dick gepanzerte Ritter bald Geschichte und Sie dürfen den zweiten vermöbeln.

▲ **AUF DEM MEER:** Mit seinem kleinen Boot schippert Link von einem Insel-Abenteuer zum nächsten.

▲ **EXPLOSIV:** Diese blauen Bomben-Blumen sprengen große Steinblöcke vor Eingängen spielend leicht in tausend kleine Stücke.

Ein Schrei des Entsetzens war aus den Reihen eingeschworener "Zelda"-Fans zu hören, als Nintendo mit "The Wind Waker" den neuen Comic-Look der Serie präsentierte. Doch nach mehreren Stunden Spielzeit sind wir mehr als begeistert. Besser und abwechslungsreicher hätte das Abenteuer des kleinen Zipfelmützenträgers nicht sein können.

STORY: "The Wind Waker" ist zeitlich mehrere tausend Jahre nach dem N64-Abenteuer "Ocarina of Time" angesiedelt. Die tragischen Ereignisse der Vergangenheit sind nur noch als Sagen und Legenden bekannt. Gerade deshalb halten die Nachfahren des tapferen Links eine ganz besondere Tradition aufrecht: Erreicht ein Kind ein bestimmtes Alter, muss es auf sich alleine gestellt in die Welt hinaus ziehen und ein Abenteuer erleben...

SPIEL: Richtig geraten – Ihre Spielfigur hat das kritische Alter erreicht. In ein grünes Gewand gehüllt und mit einem kleinen Schwert bewaffnet sehen Sie dem Vorbild aus grauer Vorzeit zum Verwechseln ähnlich. Das Abenteuer beginnen Sie mit der Minimal-Ausstattung. Erst nachdem Sie beispielsweise ein gigantisches Insekt im Inneren eines Vulkans erledigt haben, finden Sie in Höhlen nützliche Gegenstände wie einen Enterhaken, Pfeil und Bogen oder einen flinken Bumerang. Helfen Sie den Einwohnern der Inseln, erhalten Sie außerdem noch weitere Lebens-Herzen, die Ihre Lebensleiste verlängern. Zudem treffen Sie bereits nach kurzer Spielzeit auf einen außergewöhnlichen Begleiter. Ein sprechendes Boot sagt Ihnen, dass der Bösewicht Gannondorf erneut sein Unwesen treibt. Um dessen Pläne zu vereiteln, schippern Sie mit Ihrem neuen Vehikel von Insel zu Insel – aber nur, wenn der Wind richtig steht. Diesen beeinflussen Sie mit einem magischen Dirigentenstab. Daher auch der Titel "The Wind Waker" – "Erwecker des Windes".

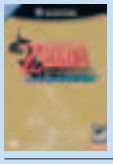
FAZIT: Dieses Abenteuer sprüht nur so vor innovativen Ideen – klasse! Genau wie beim Vorgänger auf dem Nintendo 64 rätseln und kämpfen Sie sich durch eine packende Fantasie-Kulisse.

Einzig der kindliche Comic-Look ist etwas gewöhnungsbedürftig. Außerdem gibt es nach wie vor keine gesprochenen Dialoge im "Zelda"-Universum. Das sind aber wirklich nur kleine Mängel, die man diesem genialen Meisterwerk nur schwer ankreiden kann. Sie besitzen einen GameCube? Dann sollten Sie sich dieses unterhaltsame Abenteuer-Spiel unbedingt kaufen! **MH**

TESTERGEBNIS

LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER

System	PS2	Xbox	GC ✓ / PC
Erscheint			erhältlich
Preis			59 Euro
Zu beachten	Umsetzungen für andere Konsolen sind nicht geplant. Das Spiel unterstützt den Link-Modus mit dem GBA.		



Genre	Adventure
Spieler	1
Hersteller	Nintendo
Entwickler	Nintendo
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐
www.zelda.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	✓	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	keine
USK	frei	Spieldauer	30 + Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Comic-Look Kein 16:9	Dolby PL II	Nur analog Sehr durchdacht

Pro ▲▲▲	Solide "Zelda"-Qualität Spannende Handlung Geniale Spielmechanik	GRAFIK 2
Contra ▼▼▼	Kindlicher Comic-Look Keine Sprachausgabe	SOUND 2
	Spannendes Abenteuer mit gigantischem Umfang und abwechslungsreichen Welten. Lediglich der Comic-Look ist gewöhnungsbedürftig.	WERTUNG 1

MIDNIGHT CLUB 2

Diese Checkpoint-Hatz durch belebte Millionenstädte fordert selbst echte Lenkradartisten – und macht online gleich noch mal so viel Spaß.

▲ **FEUERSTUHL:** Pro Stadt können Sie einen besonders heißen Ofen gewinnen. Die Motorräder sind zwar extraschnell, aber auch um einiges schwieriger durch die Straßenschluchten zu bugsieren, als ihre Kontrahenten auf vier Rädern.

▲ **FLIEGEN IST SCHÖNER:** Sie fliegen über diese Glaspyramide hinweg, um dahinter eine Abkürzung zu finden.

▲ **FUNKENFLUG:** Zwar gibt es ein (optisches) Schadensmodell, doch die Autos vertragen einiges, bevor sie zu Bruch gehen.

Die Raserei durch belebte Großstadtschluchten ist im Lauf der Jahre zu einem beliebten Teilgebiet der Rennspiele gediehen. Einen Höhepunkt dieses Subgenres markierte dabei 2002 "Burnout 2" von Acclaim. Einer der Pioniere in diesem Metier sind die Angel Studios, die schon Ende der 90er-Jahre die "Midtown Madness"-Reihe für den PC entwickelt haben. 2001 folgte "Midnight Club: Street Racing" für die PS2, das spielerisch zu gefallen wusste, aber in Sachen Präsentation schwach auf der Brust war. Inzwischen ins hippe Take-2-Label "Rockstar" integriert, versuchen die Entwickler nun, mit "Midnight Club 2" diese Scharte auszuwetzen.

STORY: Mit einem anfangs kleinen Prollauto unterm Hintern wollen Sie zu den besten Straßenrennfahrern der Welt gehören. Um in der Hierarchie aufzusteigen, messen Sie sich mit etablierten Rasern. Dabei jagen Sie mit über 200 Sachen durch das Straßennetz von Los Angeles, Paris und Tokio, nicht selten mit der Polizei im Nacken. Das Szenario ist dabei durchaus realistisch – solche Gangs existieren tatsächlich weltweit in vielen großen Städten.

SPIEL: Im Karriere-Modus erwarten Sie pro Stadt jeweils ein gutes Dutzend Rennen. Alle sind nach dem Checkpoint-Muster gestrickt, Sie fahren (manchmal in fester Reihenfolge) Punkte an und kommen als Erster ins Ziel. Und zwar wirklich als Erster, sonst beginnen Sie noch mal von vorne. Erschwert wird die Sache von Polizei, teilweise dichtem Verkehr und einem drohenden Totalschaden, erleichtert von ein paar Turbo-Nachbrennern und einigen kleinen Extras.

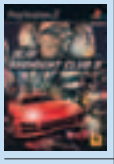
Sie fahren mit diversen Straßenautos vom VW Golf bis zum Supersportwagen, die aber allesamt mangels Lizenz leicht verfremdet (aber immer noch gut erkennbar) daher kommen. Neben diversen Arcade-Modi samt "Capture the Flag" und "Bomben transportieren" weist "Midnight Club 2" als eines der ersten PS2-Spiele einen funktionierenden Online-Modus auf. Außerdem dürfen Sie gegen bis zu sieben menschliche Mitspieler antreten, was den Spaß nochmals deutlich erhöht. In einem ersten Test klappte das ganz gut, das Spiel blieb flüssig.

FAZIT: Das rasante "Midnight Club 2" sorgt für Nervenkitzel pur und gehört damit zur ersten Garde der reinen Action-Rennspiele. Etwas Geduld und eine gewisse Frust-Resistenz brauchen Sie aber schon, wenn Sie sich ohne Motivationsverlust durch die Rennen kämpfen wollen. Etwas fairere Siegbedingungen hätten nicht geschadet. **MG**

TESTERGEBNIS

MIDNIGHT CLUB 2

System	PS2	Xbox	GC	PS	PC	
Erscheint	erhältlich					
Preis	60 Euro					
Zu beachten	Eines der ersten Online-Spiele für die PlayStation2 in Europa. Mit integriertem Race-Editor.					



Genre	Rennspiel
Spieler	1-8
Hersteller	Take 2
Entwickler	Rockstar
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.midnightclub2.de	

VIDEO GAMES exclusiv TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Rennen
Texte	englisch	Sprachausgabe	englisch
USK	12	Spieldauer	ca. 40 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
		Dolby Pro Logic 2	

Pro	▲ Geschwindigkeitsgefühl ▲ Große Städte ▲ Spannende Rennen	GRAFIK	2–
Contra	▼ Unausgewogener Schwierigkeitsgrad ▼ Kleinere Ruckler	SOUND	2–
12 usk	Adrenalin pumpendes, jederzeit spannendes Rennspiel mit unausgewogenem, insgesamt etwas zu hohem Schwierigkeitsgrad.	WERTUNG	2

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

Knallharter Ego-Shooter mit Hilfseinsatz-Szenario. Nehmen Sie den Kampf gegen somalische Warlords auf.

▲ **GEISELDRAMA:** Eine Bande hat das Botschaftsgebäude besetzt. In dieser Mission erledigen Sie im ersten Überflug die äußeren Verteidiger. Nach der Landung dringen Sie ins Gebäude ein und befreien die Geiseln. Danach werden Sie wieder vom Helikopter abgeholt.

▲ **TEAMARBEIT:** Während Ihnen die Kollegen Feuerschutz geben, suchen Sie einen Weg vom Dach ins Innere.

▲ **SCHARFSCHÜTZE:** Bevor Sie in feindliche Stellungen laufen, sollten Sie erst einmal aus sicherer Distanz sehen, was geht.

Das Thema dieses Spiels ist, politisch betrachtet, einigermaßen problematisch: 1993 hat die UNO Friedenstruppen nach Somalia geschickt. Die sollten verhindern, dass so genannte "Warlords" die Hilfsgütertransporte überfallen, um die geraubten Lebens- und Arzneimittel dann unter den eigenen Anhängern zu verteilen. Was als Friedensmission begann, wurde zum Debakel und gipfelte im Abschuss zweier Truppenhelikopter vom Typ "Black Hawk" über Mogadischu. Die Ereignisse wurden unter dem Titel "Black Hawk Down" in einem Buch und einem Kinofilm recht kritisch aufbereitet.

STORY: Nun erscheint auch das entsprechende Spiel und (un-)passenderweise ist ein knallharter Ego-Shooter daraus geworden. In "Delta Force: Black Hawk Down" spielen Sie die Filmhandlung nicht direkt nach. Die Missionen führen Sie vielmehr durch "typische" Aufträge: Sie bewachen Konvois mit Hilfslieferungen, fliegen in Helikoptern Rettungseinsätze oder sabotieren Einrichtungen feindlicher Warlords.

Begleitet werden Sie in der Regel von zwei Teamkameraden, denen Sie per Hotkey Befehle geben und die dann relativ autonom und intelligent handeln. Die Bewaffnung ist den jeweiligen Erfordernissen des Auftrags angepasst. Die Spanne reicht von der M9 Beretta 9 mm Pistole für Notfälle über die MP5A3 H&K 9 mm Maschinenpistole bis hin zum M16A2 Colt 6.56 mm Sturmgewehr. In Ausnahmefällen schleppt man auch ein M21 7.62 mm Scharfschützengewehr oder das schwere M249 SAW 5.56 MG mit.

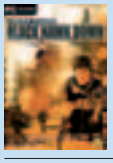
SPIEL: Moralisch lässt das Spiel zwar jeden Anspruch vermissen, technisch und spielerisch werden hingegen auch hohe Erwartungen befriedigt. Durch die detaillierte Grafik und die realistischen Umgebungsgeräusche mit dem Krachen einschlagender Granaten und panisch gebrülltem Funkverkehr fühlt man sich direkt in das Kampfgeschehen hineinversetzt. Bei "Black Hawk Down" bedeutet wildes Drauflosstürmen in Cowboy-Manier das sichere Ende. In der Regel ist verstohlenes und taktisches Vorgehen die bessere Alternative.

FAZIT: Lässt man die heikle Thematik außer Acht, ist "Black Hawk Down" ein exzellenter Shooter. Die Action ist stellenweise erfreulich taktisch, sie ist spannend, und vor allem wirkt sie real. Und weil die Missionen viel Abwechslung bieten, wird das Spiel nicht langweilig. Die Künstliche Intelligenz der Gegner und vor allem der eigenen Mitspieler ist nicht genial, aber o.k. **TS**

TESTERGEBNIS

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

System	PS2	Xbox	GC	PC PC
Erscheint				erhältlich
Preis				45 Euro
Zu beachten	Sprache und Text sind englisch, nur das Handbuch ist auf Deutsch.			



Genre	Ego-Shooter
Spieler	1-16
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Novalogic
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.blackhawkdown.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration ☐	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☑	Maus ☑	
Multitap ☐	Speichern Speicherpunkte		
Texte englisch	Sprachausgabe englisch		
USK 16	Spieldauer ca. 10 Std.		

Technik	Bild	Ton	Steuerung

Pro ▲▲▲	Effektfeuerwerk Taktisches Vorgehen Interessante Missionen	GRAFIK 2
Contra ▼▼▼	Völlig unkritische Herangehensweise an die Kriegsthematik	SOUND 3+
16	Das „Spiel zum Film" hat mit dem Film nicht viel zu tun. Es bleibt ein actiongeladener, taktisch angehauchter Ego-Shooter.	WERTUNG 2+

METROID PRIME

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Kühle Blonde im Kampfanzug: Elite-Soldatin Samus Aran ringt mit den monströsen "Metroid"-Aliens um die Vorherrschaft in der Galaxie.

▲ **EXPLOSIV:** Im Spielverlauf warten zahlreiche vorherbestimmte Ereignisse. Läuft Samus auf diese Widersacher zu, explodiert der Treibstofftank automatisch und die Unholde werden davongeschleudert. Jedoch sollten Sie die Augen weiterhin offen halten!

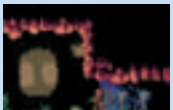
▲ **BRECHEISEN:** Ein gezielter Schuss auf diese Tür öffnet die Verriegelung. Dahinter könnten einige Gegner auf Sie warten.

▲ **LOCK-ON:** Mit der rechten Schultertaste des GameCube-Controllers visieren Sie die Alien-Brut dauerhaft an. Feuer frei!

Bereits vor neun Jahren wischte die Science-Fiction-Amazone Samus Aran in "Super Metroid" (SNES) mit ihren Gegnern den eiskalten Raumschiffboden. Auch in der technisch brillanten GameCube-Fortsetzung sieht es für ihre Gegenspieler nicht sehr viel besser aus.

STORY: Als unsere Abenteurerin auf eine Forschungsstation ins All gerufen wird, nimmt das Unheil seinen Lauf. Eine mysteriöse Macht hat dort alles Leben ausgelöscht und ein Selbstzerstörungsmechanismus ist bereits aktiviert worden. Bei der Flucht aus der explodierenden Station trifft Samus Aran nicht nur auf ihren Erzfeind Meta Ridley, sie verliert bei einer Detonation auch all ihre Spezialfähigkeiten. Buchstäblich in letzter Sekunde gelingt es ihr, auf einen nahen Planeten zu fliehen.

GAME BOY ADVANCE



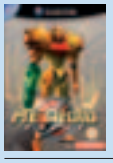
Besitzer der neuen Game-Boy-Advance-Version "Metroid Fusion" können sich freuen: Mit dem Link-Kabel lassen sich in "Metroid Prime" diverse Extras freischalten. Werfen Sie einen Blick in unsere Tipps-Sektion – dort stehen alle Infos.

SPIEL: Sie steuern Samus aus der Ego-Perspektive durch eine riesige und abwechslungsreiche Zukunfts-Welt. Nicht alle Türen auf Ihrem Weg lassen sich sofort öffnen. Samus benötigt immer wieder spezielle Projektile, Eis-, Plasma- oder Elektro-Schüsse, um bestimmte Durchgänge zu entriegeln. Diese erhalten Sie nach erfolgreichen Kämpfen gegen besonders starke Feinde. Einzelne Aufrüstungsgegenstände für Ihren Kampfanzug ermöglichen, dass Sie sich in eine wendige Kugel verwandeln oder sich mit einer Art Elektro-Peitsche über tiefe Abgründe hinweg hangeln. Ein spezieller Visor gestattet es mit Hitze- und Röntgen-Blick zudem, getarnte Gegner zu erkennen. Erst wenn Sie alle Alien-Artefakte auf dem Planeten geborgen haben, steht Ihnen der Oberbösewicht gegenüber.

FAZIT: Besser hätte die 3D-Umsetzung des Super-Nintendo-Klassikers gar nicht ausfallen können. Selbst wenn Sie Samus in "Metroid Prime" aus der hektischen Ego-Perspektive lenken, verlieren Sie dank der perfekten Steuerung niemals einen Gegner aus den Augen. Die hervorragende Grafik und der exzellente Umfang des Spiels werden Sie zudem für lange Zeit an den Bildschirm fesseln. Unser Resümee: Weltklasse! MH

TESTERGEBNIS

METROID PRIME

System	PSP		Xbox		GC	GC	PC
Erscheint					erhältlich		
Preis					60 Euro		
Zu beachten	Lediglich für Nintendos GameCube geplant. Es wird keine Umsetzungen auf andere Konsolen geben.						
		Genre	Ego-Shooter				
		Spieler	1				
		Hersteller	Nintendo				
		Entwickler	Retro Studios				
		Onlinefähig	☐				
		Langzeitmotivation	hoch				
		Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐				
		www.nintendo-europe.de					
	VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT	Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun			
		Headset ☐	Tastatur ☐	Maus ☐			
		Multitap ☐	Speichern Speicherpunkte				
		Texte deutsch	Sprachausgabe deutsch				
		USK 12	Spieldauer 20+ Std.				
Technik		Bild	Ton	Steuerung			
		50/60Hz	Pro Logic II, exzellente Klangkulisse	Erstklassig und direkt			
Pro ▲▲▲	Geniale 3D-Karte Fordernde Gegner-KI Spannende Kämpfe	GRAFIK 1–					
Contra ▼▼▼	Kaum Zwischensequenzen Riesige Laufwege Gegner kommen wieder	SOUND 2+					
12	"Metroid Prime" ist der Vorzeige-Shooter auf dem GameCube. Selten war ein Action-Spiel abwechslungsreicher und motivierender.	WERTUNG 1					

DEAD OR ALIVE
XTREME BEACH VOLLEYBALL

Halbnackte Mädels räkeln sich am Strand – in Tecmos Urlaubs-Simulation werden feuchte Videospieler-Träume endlich bunt!

▲ **SONNENUNTERGANG:** Ihre knapp bekleideten Mädels zeigen sich bei einem Volleyball-Match recht sportlich. Leider sehen Sie aufgrund der schlechten Kamera nicht, wo Ihre Sportlerinnen stehen, wenn der Ball gerade in der gegnerischen Hälfte unterwegs ist.

▲ **SPRINGFIDEL:** Am Pool springen Sie mit Ihrem Charakter über diese Kissen. Verfehlen Sie eines, landen Sie im Wasser.

▲ **POSING:** Am Strand schauen Sie Ihrer Schönheit beim Sonnen zu. Der Blickwinkel lässt sich dabei beliebig verändern.

Wir kennen sie als prügelnde Kung-Fu-Amazonen aus dem Kampfspiel "Dead or Alive 3". Doch Tecmos Prügel-Babes haben auch eine andere, eine femininere Seite. Und die zeigen die Mädels im Pseudo-Sportspiel "Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball".

STORY: Sportlich betätigen sich die Damen jedoch nur selten. Im Ferienparadies Zacks-Island gibt es nämlich nicht nur jede Menge Sport- und Accessoire-Geschäfte, sondern auch ein geräumiges Casino. Sie können sich bestimmt ausmalen, dass man vergnügungssüchtige Damen nur schwer vor ihrem täglichen Konsum-Rausch bewahren kann.

SPIEL: Zuerst wählen Sie eine Dame aus der Riege der aus "Dead or Alive 3" bekannten Sportlerinnen. Neu hinzugekommen ist die sonnengebräunte Lisa. Fortan stehen diverse Freizeitaktivitäten auf dem Plan: Sonnen am Pool, sich in aufreizenden Posen am feinen Sandstrand wälzen oder sich wie ein Model an den Stamm einer großen Palme lehnen. Damit das nicht langweilig wird (das ist sowieso unvorstellbar), gibt es diverse Minispiele: Sie hüpfen auf schwimmenden Plastik-Kissen über den Pool oder sporteln beim Beach-Volleyball. Beim Sand-Geballer sollten selbst Videospieleinsteiger problemlos zurechtkommen. Die Steuerung ist denkbar einfach: Mit einer Taste stellen Sie ihrer Partnerin den Ball, mit einer anderen wird die Kugel übers Netz geschmettert. Die minimale Laufarbeit kontrollieren Sie mit dem linken Analog-Stick. Gewinnen Sie ein Match, klingelt es ordentlich auf Ihrem Konto. Von diesem Geld können Sie sich neue Bikinis kaufen oder Ihren Mitspielerinnen Geschenke machen. Alternativ besuchen Sie am Abend ein Casino und bringen so ein paar Scheinchen in den Geldbeutel oder unter die Leute. Roulette, Black Jack, Poker oder die obligatorischen Slot-Maschinen helfen Ihnen dabei. Aber was solls! Am nächsten Tag können Sie am Strand ja wieder neues Geld verdienen.

FAZIT: "Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball" ist wenig mehr als ein aufwändiges Grafik-Demo. Die Sportlerinnen, der Strand und das Meer – alles sieht erstklassig aus. Zwar können Sie am Strand auch Volleyball spielen, es gibt aber weder einen Turnier- noch einen Karriere-Modus. Immerhin haben die Programmierer an einen Mehrspieler-Modus gedacht. Der Kauf dieser Urlaubs-Simulation macht vor allem dann Sinn, wenn Sie gerne Mädels einkleiden und Spaß haben an viel nackter Haut! **MH**

TESTERGEBNIS

DOA XTREME BEACH VOLLEYBALL

System	PS2 ✗ Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	Das Spiel erscheint nur für die Xbox. Umsetzungen auf andere Systeme sind nicht geplant.		

Genre	Urlaubs-Simulation
Spieler	1-4
Hersteller	Tecmo
Entwickler	Team Ninja
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐
www.doaxbv.com	
Vibration ☑ Lenkrad ☐ Lightgun ☐	
Headset ☐ Tastatur ☐ Maus ☐	
Multitap ☐ Speichern nach jedem Tag	
Texte deutsch Sprachausgabe jap/eng	
USK 12 Spieldauer 20+ Std.	

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	16:9 50/60Hz	DD 5.1 Sehr gut abgemischt	Feinfühlig Sehr direkt

Pro ▲▲▲	Knackige Mädels Erstklassige Grafik Viele Extras freispielbar	GRAFIK 1–
Contra ▼▼▼	Plumpes Beach-Volleyball Die Tage sind zu kurz Kein Turnier-Modus	SOUND 2
12	Tecmos Urlaubs-Simulation bietet wenig spielerische Tiefe, dafür aber viel nackte Haut. Wer darauf steht, kommt voll auf seine Kosten.	WERTUNG 2–

SPLINTER CELL

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Als einsamer Geheimagent erledigen Sie in allen Teilen der Erde heikle Missionen, um einen Dritten Weltkrieg zu verhindern.

▲ **LAUTLOS UND BLITZSCHNELL:** Sam Fisher ist ein Ninja des 20. Jahrhunderts. Selbst Elite-Soldaten bemerken ihn erst, wenn es schon zu spät ist. Ein besonderes Highlight des Spiels sind die realistischen Licht- und Schatteneffekte.

▲ **FENSTERPUTZER:** Sie hängen an einem Seil vor dem Fenster und erledigen einen Wachmann mit einem gezielten Schuss.

▲ **AUF ZEHENSPITZEN:** Wenn Sie sich zu laut bewegen, werden Sie von den Wachen bemerkt und Alarm wird ausgelöst.

Spätestens seit "Metal Gear Solid" für die PSone sind Spionagespiele total angesagt. Die muskulösen Superhelden von damals weichen nach und nach gerissenen Geheimagenten. Jetzt betritt ein neuer Superspion die Bühne.

STORY: Nach dem rätselhaften Verschwinden zweier CIA-Agenten in Georgien schickt die NSA den Einzelkämpfer Sam Fisher, um die Kollegen zu finden. Während der Aufklärungsarbeiten kommt er einer gigantischen Verschwörung auf die Spur, die massiv den Weltfrieden gefährdet. Der georgische Präsident und ein chinesischer General machen gemeinsame Sache und bedrohen die westliche Welt.

SPIEL: Sie steuern Sam Fisher aus der Verfolgerperspektive. Dank außergewöhnlicher athletischer Fähigkeiten und mit zahlreichen supermodernen Hightech-Geräten im Gepäck infiltrieren Sie gut gesicherte Gebäude wie das CIA-Hauptquartier, das Verteidigungsministerium oder den georgischen Präsidentenpalast. Dabei ist die Dunkelheit ihr Freund: Wenn Sie eins werden mit den Schatten, sind Sie für Ihre Gegner nahezu unsichtbar.

Ein Helligkeitsmesser zeigt Ihnen, wie gut Sie gerade zu sehen sind. Damit Sie in der Finsternis nicht gegen die nächste Wand laufen, besitzen Sie ein Nachtsichtgerät, welches die Umgebung schwarzweiß darstellt, und ein Wärmebildgerät, mit dem Sie Lebewesen und andere Wärmequellen ausmachen. Wenn es trotz aller Vorsicht dennoch zu einer Konfrontation kommt, machen Sie Gebrauch von einer handlichen Pistole oder von einem Multifunktionsgewehr, welches nicht nur Kugeln, sondern auch Betäubungsgeschosse, Gasgranaten und selbst haftende Minikameras verschießt. In bestimmten Levels jedoch führt der Tod einer Person oder ein ausgelöster Alarm bereits zum Scheitern der Mission. Darum sollten Sie sich immer über jeden ihrer Schritte bewusst sein.

FAZIT: Die besten Argumente für "Splinter Cell" sind die realistische Grafik, die enorm große Handlungsfreiheit und die riesigen Levels, die perfekt auf die Fähigkeiten der Spielfigur abgestimmt sind und nie Langeweile aufkommen lassen. Jede Mission ist vom Anfang bis zum Ende herausfordernd und extrem spannend. Als einziger Schwachpunkt seien einige wenige Stellen genannt, die beim ersten Versuch fast nie zu schaffen sind. Doch das kommt nur selten vor. Wenn Sie keine großen Feuergefechte und Explosionen brauchen, greifen Sie zu. **CG**

TESTERGEBNIS

SPLINTER CELL

System	PS2	Xbox	GC	PC PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro	49 Euro
Zu beachten	PS2-Version hat eine Zusatzmission; Für die Xbox-Version kann man Online-Missionen downloaden.			

Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Hersteller	Ubi Soft
Entwickler	Ubi Soft Shanghai
Onlinefähig	☑ (Xbox)
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.splintercell.de	
Vibration ☑ Lenkrad ☐ Lightgun ☐	
Headset ☐ Tastatur ☑ Maus ☑	
Multitap ☐ Speichern Speicherpunkte	
Texte deutsch Sprachausgabe deutsch	
USK 16 Spieldauer 15-20 Std.	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Statusanzeigen verschiebbar	Dolby-Digital Sound (Xbox, PC)	Y-Achse invertierbar
Pro ▲▲▲	Sehr große Levels Realistische Grafik Viel Handlungsfreiraum		GRAFIK 1–
Contra ▼▼▼	"Try & Error"-Passagen		SOUND 2+
16 USK	Hervorragend inszenierter und spannender Spionage-Thriller mit großer Aktionsvielfalt und riesigen, abwechslungsreichen Levels.		WERTUNG 1

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

TROPICO 2: DIE PIRATENINSEL

Eine Pulle Rum für die Programmierer: Unterhaltsamer als dieses Piratendasein in der Karibik kann eine Aufbausimulation kaum sein.

▲ **KONJUNKTUR:** Der Blick auf ein ordentlich funktionierendes Piratennest in einer mittleren Zoomstufe. Das kleine Fort rechts oben stärkt die Abwehr. Sind Gebäude oder Schiffe gelb, befinden sie sich gerade im Bau. Links oben plappert der nützliche Helfer Smitty.

▲ **PRACHTKAHN:** Ein Dreimaster braucht zwar eine große Besatzung, verspricht dafür aber fette Gewinne bei Plünderfahrten.

▲ **INVASION:** Ab und zu überfallen feindliche Flotten die Insel. Die Abwehr erfolgt automatisch, Sie sehen nur Renderbildchen.

Wer hätte sich als Kind – von unverbesserlichen Cowboy- und Indianer-Fans mal abgesehen – nicht gerne in einen gefürchteten Piraten verwandelt? Mit "Tropico 2" ist dieser alte Wunsch nun erfüllbar: Am PC tauchen Sie spielerisch in die raue Welt der Freibeuter ein.

STORY: Obwohl der Name geblieben ist, hat sich die Thematik des Spiels im Vergleich zum Vorgänger verändert. Diesmal sinds keine Touristen, für die Sie ihre Tropeninsel möglichst attraktiv gestalten sollen, sondern gestandene Piraten aus dem 17. und 18. Jahrhundert. Während Sie den Freibeutern und Korsaren möglichst alle Wünsche (Alkohol, Frauen und Dreimaster) erfüllen sollen und damit Dublonen verdienen, nutzen Sie Gefangene als Arbeitskräfte. Sie haben die Wahl zwischen einer opulenten, langsam anspruchsvoller werdenden Kampagne, einzelnen Missionen und dem Sandkasten-Modus, bei dem Sie frei werkeln dürfen.

SPIEL: Übertrieben innovativ sind die Spielmechanismen nicht, aber hervorragend komponiert und bis ins kleinste Detail durchdacht. Wie beim wichtigsten Konkurrenten, "Anno 1503", bauen Sie Stück für Stück eine Siedlung auf und sorgen vor allem für gut funktionierende Produktionsketten. Besonderen Wert legt das Programm dabei auf eine wohl überlegte Verteilung der knappen Arbeitskräfte.

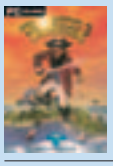
Doch selbst bei literweise Grog und feschen Dirnen fühlt sich ein Seebär an Land auf Dauer unwohl. In der Werft können Sie deshalb Schiffe bauen, die Sie auf einer strategischen Landkarte in der ganzen Karibik herumschicken. Die Beutezüge sind Ihre Haupteinnahmequelle: Sie bringen Gold, Arbeitskräfte, Waffen oder einfach nur neue Gefolgsleute ein. Da die Piraten gerne murren und karrierebeendende Revolten anzetteln, ist der Anspruch ab etwa der vierten Kampagnenmission (von insgesamt 16) nicht zu verachten. Zur Unterstützung steht nicht nur ein Logbuch mit Unmengen an Infos und Statistiken bereit, sondern auch ein Helfer namens Smitty, der mit der Original-Käpt'n-Blaubär-Stimme wirklich nützliche Tipps gibt.

FAZIT: Schade, dass die Seekämpfe nur in kleinen Infoboxen ablaufen und die Grafik etwas nüchtern ausfällt. So schimmert unter der karibisch-sonnigen Hülle doch recht deutlich eine komplex-biedere Wirtschaftssimulation durch. Dennoch: Wollen Sie eine wunderbar durchdachte, dauerhaft motivierende Aufbausimulation, segeln Sie unter der "Tropico-2"-Flagge goldrichtig. **MG**

TESTERGEBNIS

TROPICO 2: DIE PIRATENINSEL

System	PS	Xbox	PC PC
Erscheint			erhältlich
Preis			45 Euro
Zu beachten	Teil 1 gibts inzwischen sehr günstig für etwa 15 Euro.		



Genre	Aufbauspiel	
Spieler	1	
Hersteller	Take 2	
Entwickler	Frog City	
Onlinefähig	☐	
Langzeitmotivation	Sehr hoch	
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐	
www.tropico2.de		

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration ☐	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☑	Maus ☑	
Multitap ☐	Speichern Immer/Autosave		
Texte deutsch	Sprachausgabe deutsch		
USK –	Spieldauer ca. 80 Std.		

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Auflösung bis zu 1600x1200		

Pro ▲▲▲	Enormer Tiefgang Exzellente Hilfefunktion Karibik-Soundtrack	GRAFIK 3+
Contra ▼▼▼	Grafik ein wenig bieder Zeitweise etwas zäh	SOUND 2+
	Eine der besten Aufbausimulationen überhaupt. Hinter der lockeren Piraten-Fassade steckt ein überaus komplexes Spiel.	WERTUNG 1–

VIETCONG

Auf in den Kampf: Durchstreifen Sie als amerikanischer Soldat den Dschungel auf der Suche nach den Vietcong.

▲ **FEUER UNTERM DACH:** In diesem Online-Szenario haben die US-Truppen das Vietcong-Lager erst einmal unter Granatenbeschuss genommen. Die Überlebenden liefern sich zwischen den brennenden Hütten einen wilden Schusswechsel.

▲ **CAMOUFLAGE:** Mit ihrer Tarnbemalung sind sowohl die eigenen, als auch die feindlichen Truppen kaum zu sehen.

▲ **RAUS HIER:** Nach getaner Arbeit holt Sie der Helikopter aus dem Kampfgebiet und fliegt in die Basis zurück.

Der Vietnamkrieg gehört nicht gerade zu den ruhmreichen Kapiteln der amerikanischen Geschichte. Nichtsdestotrotz war er immer schon ein beliebtes Thema bei Film- und Spielemachern. Und so fliegen wir wieder einmal ins simulierte Krisengebiet.

STORY: Vietnam 1967, irgendwo nahe der kambodschanischen Grenze. Sie sind Sergeant First Class Steve Hawkins und wurden gerade Ihrer neuen Einheit zugeteilt. Die verwegene Truppe ist in einem befestigten Lager mitten im Feindesland stationiert und führt von hier aus Aufträge aus. Um sich mit der Steuerung vertraut zu machen, laufen Sie ein wenig im Lager herum, sprechen mit den herumstehenden Leuten und üben auf dem Schießstand den Umgang mit Ihren Schusswaffen. Doch dann gehts auch schon los.

SPIEL: Der taktisch angehauchte Ego-Shooter spiegelt sehr viele Facetten des Vietnamkrieges wider und versetzt Sie in die unterschiedlichsten Situationen. Sie patrouillieren auf feindlichen Nachschubpfaden, beschützen befreundete Dörfer vor angreifenden Truppen, verteidigen sich in der eigenen Basis vor eindringenden Nordvietnamesen und durchstöbern die endlosen Tunnelsysteme, in denen sich die Vietcong eingenistet haben.

Dabei werden Sie meist von Teamkameraden begleitet, denen Sie einfache Anweisungen wie "Folge mir", "Bleibe hier" oder "Greife an" geben können. Außerdem haben diese Kollegen auch noch jeweils eine spezielle Fähigkeit. Ein Arzt verbindet beispielsweise leichte Schussverletzungen während der Kämpfe und füllt damit Ihre Lebensenergie wieder auf. Der Funker hingegen kann Kontakt mit der Basis herstellen und übermittelt Ihnen so kurzfristige Änderungen im Einsatzziels.

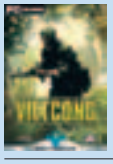
Besonders vorsichtig müssen Sie sein, weil die Vietcong mit Vorliebe Sprengfallen und andere Gemeinheiten auslegen. Diese können Sie zwar entschärfen, doch um Sie zu entdecken, müssen Sie schon sehr genau hinsehen.

FAZIT: Im direkten Vergleich zum ebenfalls in dieser Ausgabe getesteten "Black Hawk Down" schneidet "Vietcong" etwas schlechter ab, weil die Missionen teilweise langatmig geraten sind. Hinzu kommt, dass sich Ihre Spielfigur des Öfteren "verhakt" und einfach nicht mehr vom Fleck kommt. Das zeugt von schlampiger Programmierung. Ansonsten macht "Vietcong" aber einen gelungenen Eindruck. Die Missionen sind abwechslungsreich und wirken realistisch und sowohl die Atmosphäre, als auch die Kampfaction passen. TS

TESTERGEBNIS

VIETCONG

System	PS2	Xbox	GC	PC PC
Erscheint				erhältlich
Preis				49 Euro
Zu beachten	Sie müssen sehr oft abspeichern, da die Spielfigur häufig in der Landschaft "festklemmt".			



Genre	Ego-Shooter		
Spieler	1-64		
Hersteller	Take 2		
Entwickler	Gathering		
Onlinefähig	☑		
Langzeitmotivation	mittel		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑		
www.vietcong-game.com			
Vibration ☐ Lenkrad ☐ Lightgun ☐			
Headset ☐ Tastatur ☑ Maus ☑			
Multitap ☐ Speichern jederzeit			
Texte englisch Sprachausgabe englisch			
USK 16 Spieldauer 10 Std.			
Technik	Bild: Ruckelt auf schnellen Rechnern	Ton: Sehr realistisch	Steuerung: Man hängt oft fest

Pro ▲▲▲	Interessante Missionen Dschungelkampf wurde gut simuliert	GRAFIK 2
Contra ▼▼▼	Zu hardwareintensiv Einsätze teilweise sehr langatmig	SOUND 1-
12 usk	Realistischer, detailverliebter und hardwarefordernder Ego-Shooter im Vietnam-Szenario. Hat ein paar gravierende Steuerungsprobleme.	WERTUNG 2-

PANZER DRAGOON ORTA

Auf dem Rücken des heiligen Drachens erleben Sie spannende Abenteuer.

▲ **LASERFEUER:** Den Ziel suchenden Drachen-Schüssen entgeht kein Gegner.

▲ **AUFREGEND:** Die zahlreichen Zwischensequenzen sind technisch sowie dramaturgisch exzellent gelungen.

Gefangen genommen von imperialen Truppen sieht die junge Orta ihrem Tod entgegen. Doch kurz bevor riesige Monster ihr das Lebenslicht ausblasen, erscheint ein mächtiger Drache und rettet sie. Warum und weshalb, weiß das Mädchen selbst nicht. Doch eines steht fest: Sie ist auf seltsame Weise mit dem heiligen Drachen verbunden und vor ihr liegt das Abenteuer ihres Lebens.

"Panzer Dragoon Orta" ist die lang erwartete Fortsetzung einer legendären Serie, die vor über acht Jahren begann. Sie sitzen auf dem Rücken des heiligen Drachens, fliegen über fantastische Landschaften und beschießen dabei mit Handfeuerwaffen und Ziellasern Bio-Monster, Flugobjekte und mutierte Pflanzen. Per Knopfdruck verändert der Drache seine Form. Er kann klein und wendig, groß und kräftig oder als Kombi-Modell auftreten. Zwar fliegt der Drache einer festen Route nach, allerdings gibt es öfters Abzweigungen. Sie können, wenn es brenzlig wird, kurzzeitig abbremsen oder beschleunigen.

FAZIT: Mit zehn Abschnitten, bombastischer Grafik, innovativen Endgegnern und abwechslungsreichen Bonusmissionen holen Sie sich mit Orta viele Stunden exzellenter Action-Unterhaltung nach Hause. **SH**

TESTERGEBNIS

PANZER DRAGOON ORTA

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint		erhältlich		
Preis		69 Euro		
Zu beachten	Keine weiteren Umsetzungen geplant. Teil 1 der Serie ist als Bonus freispielbar.			

Genre	Shoot'em-Up
Spieler	1
Hersteller	Infogrames
Entwickler	Sega
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.panzer-dragoon.com.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	Fantasie
USK	12	Spieldauer	ca. 5 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Flimmerfrei 16:9 50/60Hz	Dolby Digital 5.1	Perfekt

Pro	Exzellente Grafik Tiefgründige Story Fesselndes Spielprinzip	1 GRAFIK
Contra	Menüs unübersichtlich Recht schwer	1- SOUND

12 usk

"Panzer Dragoon Orta" ist technisch ein absolutes Ausnahmeprodukt und sollte allein deshalb in jede Xbox-Sammlung aufgenommen werden.

WERTUNG **1-**

DTM RACE DRIVER

Abwechslungsreiches Rennspiel mit gehaltvollem Karriere-Modus.

▲ **GEFÜHL GEFRAGT:** PS-Protzer wie der Marcos LM600 sind nicht einfach zu fahren.

▲ **AUSGERUTSCHT:** Bei heftigen Ausritten dürfen Sie ein schönes, spielerisch kaum bedeutendes Schadensmodell bewundern.

Als hoffnungsvoller Nachwuchspilot Ryan McCane starten Sie in Codemasters' "DTM Race Driver"eine Rennfahrerkarriere. Dabei nehmen Sie in den Schalensitzen von fast 40 Untersätzen Platz und fahren in 13 Meisterschaften über rund 40 Rennstrecken. Um dem gewaltigen Aufgebot einen sinnvollen Rahmen zu geben, haben die Entwickler rund um Ryan McCane eine Geschichte von missgünstigen Brüdern, verhassten Konkurrenten und attraktiven Teamchef-Töchtern gewoben.

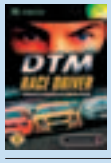
Für die PlayStation2 gibt es "DTM Race Driver" bereits seit August 2002, jetzt schiebt Codemasters die Xbox- und PC-Versionen nach. Beide tragen den Untertitel "Director's Cut" und wurden dezent renoviert: Mehr Gegner, aktuellere Daten, schönere Grafik sowie allerlei spielerischer Feinschliff.

FAZIT: Viele Autos, viele Strecken, viel Action – und eine etwas gewöhnungsbedürftige Fahrphysik. "DTM Race Driver" ist wahrlich keine Simulation, erfordert aber dennoch ein wenig Eingewöhnungszeit hinterm Steuer. Haben Sie sich mit dem Handling der Autos angefreundet, erwarten Sie Hochspannungs-Rennen, eingebettet in einen motivierenden Seifenoper-Story-Modus. **MG**

TESTERGEBNIS

DTM RACE DRIVER

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	28.03.		28.03.
Preis	59 Euro	59 Euro		49 Euro
Zu beachten	Für PC-Version bereits Patch (verbessert u.a. Lenkradsteuerung) unter www.codemasters.de verfügbar.			



Genre	Rennspiel
Spieler	1-4 (PC: 1-20)
Hersteller	Codemasters
Entwickler	Codemasters
Onlinefähig	☑ (nur PC)
Langzeitmotivation	sehr hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.codemasters.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☑
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	automatisch
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	6	Spieldauer	unbegrenzt

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	16:9 50/60Hz	Dolby Digital 5.1	Lenkung gewöhnungsbedürftig

Pro	Viele Autos und Strecken Innovativer Story-Modus Sehr spannende Rennen	2 GRAFIK
Contra	Kaum Simulationselem. Steuerung zu sensibel Meisterschaften zu kurz	2 SOUND

6 usk

Ideal, wenn Sie packenden Motorsport mögen und dabei mehr Wert auf unterhaltsame Action denn auf eine echte Simulation legen.

WERTUNG **2+**

NBA STREET VOL. 2

Auf den Freiplätzen der Ghettos werden die Basketball-Stars geboren.

▲ **FLYING HIGH:** Beim Dunken lassen es die NBA-Jungs ordentlich krachen.

▲ **MONSTER BLOCK:** Bis auf den spektakulären Gamebreaker lassen sich natürlich sämtliche Würfe abwehren.

Knallharter Streetball in dunklen Hinterhöfen von New York oder Philadelphia erwartet Sie in EAs "NBA Street Vol. 2". Regeln interessieren niemanden, Sie machen Gegner mit möglichst coolen Moves und spektakulären Dunks fertig. Neben allen aktuellen NBA-Mannschaften stehen legendäre Könner der NBA-Geschichte, wie Magic Johnson, Isiah Thomas oder Larry Bird, zur Verfügung. Ein Team besteht aus drei Spielern mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Die kleinen Aufbauspieler sind meist sicher am Ball, während die großen Typen fürs Stopfen zuständig sind.

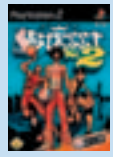
Mit einfachen Tastenkombinationen aktivieren Sie die Tricks und Spezialmanöver. Je cooler eine Kombination, desto mehr Punkte wandern aufs Gamebreaker-Konto. Ist diese Anzeige voll, geht es richtig rund: In diesem Fall bringen Körbe mehr Punkte als sonst und gleichzeitig schrumpft das Gegner-Konto.

FAZIT: Wer sich vom Regelwerk anständiger Basketball-Simulationen zu sehr eingeengt fühlt und lieber den wilden Kick von Streetball erleben möchte, sollte zu "NBA Street Vol. 2" greifen. Es ist zweifelsfrei das beste Fun-Basketball, das je das Licht der Videospiel-Welt erblickt hat. **SH**

TESTERGEBNIS

NBA STREET VOL. 2

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro	
Zu beachten	Die Xbox-Version sieht grafisch minimal besser aus als die Konkurrenz.			



Genre	Basketball
Spieler	1-4
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Electronic Arts
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.electronicarts.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☑	Speichern	automatisch
Texte	englisch	Sprachausgabe	englisch
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Technik	Bild	Ton	Steuerung
		Dolby Pro Logic	Schnell zu erlernen

Pro ▲▲▲	Toller Look, coole Moves Fette Hip-Hop-Beats Viele unterhaltsame Modi
Contra ▼▼▼	Teilweise unübersichtlich Tricks oft zufällig

GRAFIK **1–**

SOUND **1–**

freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß §14 JuSchG

USK

Technisch erstklassiges Streetball-Vergnügen mit vielen Moves und legendären Basketballern aus der NBA-Gegenwart und -Geschichte.

WERTUNG **2+**

MINORITY REPORT

Kino im Wohnzimmer: Spielbergs Science-Fiction-Hit zum Nachspielen.

▲ **JETPACK:** Mit Ihrem Flug-Rucksack entkommen Sie der Angriffs-Zange.

▲ **GELENKIG:** Pre-Crime-Officer John Anderton, mangels Lizenz ohne Ähnlichkeit mit Tom Cruise, beim Kampfeinsatz.

Verspätet: Die Umsetzung von Spielbergs Zukunftsvision hat den Kino-Start deutlich verfehlt und erscheint nun zeitgleich mit der DVD. Leider spielt Tom Cruise nur im Film mit.

Die Story entspricht der Filmhandlung. Als Pre-Crime-Officer John Anderton bedienen Sie sich der Hilfe der "Precogs" – besonders begabter Persönlichkeiten, die Verbrechen sehen können, bevor sie passieren. Als sich John selbst bei einem zukünftigen Mord beobachtet, flieht er und sucht nach der Lösung...

Sie kämpfen und ballern sich durch 40 übersichtliche, nicht sonderlich umfangreiche Levels. Denkaufgaben sind nur selten zu lösen. Da Munition für Schockgewehr oder Hochleistungsblaster oft knapp ist, wird meist geprügelt. Auf dem Schwarzmarkt kaufen Sie sich Upgrades für Ihren Körper oder für bessere Waffen.

FAZIT: Der Film ist deutlich spannender als die unspektakuläre Haudrauf-Action auf der Konsole. Hier sind Aha-Erlebnisse rar, zudem macht ein Mangel an Rücksetzpunkten das Spiel oft frustrierend – sind Sie tot, müssen Sie ein Level von vorne beginnen. Immerhin kommt die Filmatmosphäre ansatzweise rüber, so dass Fans einige unterhaltsame Stunden erleben dürften. **SZ**

TESTERGEBNIS

MINORITY REPORT

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	65 Euro	65 Euro	65 Euro	
Zu beachten	Es gibt auch eine Version für den Game Boy Advance.			

Genre	Action
Spieler	1
Hersteller	Activision
Entwickler	Treyarch
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	gering
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.activision.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach jedem Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	ca. 10 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	16:9 Gute Kameraführung	Surround Deutsche Sprecher	Durchschnittlich

Pro ▲▲▲	Tolle Spezialeffekte Am Filmvorbild angelehnt Übersichtliche Levels
Contra ▼▼▼	Rücksetzpunkte fehlen Einige Grafik-Patzer Wenig abwechslungsreich

GRAFIK **3**

SOUND **3–**

freigegeben ab 16 Jahren gemäß §14 JuSchG

USK

Lineare Haudrauf-Action mit Lizenzbonus, oft frustrierend und grafisch "ganz nett". Eingefleischte Fans des Films sollten zugreifen.

WERTUNG **3+**

SILENT HILL 2 – DIRECTOR'S CUT

halber Preis

Grusel zum Sparpreis: In Silent Hill hat das Grauen Tradition.

▲ **DIENST AN DER WAFFE:** Co-Heldin Maria kämpft um ihr Leben.

▲ **ARMLOS, NICHT HARMLOS:** Zeigen Sie der Kreatur, wie sich Ihre Eisenstange anfühlt. Schön: Aufwändige Schatteneffekte.

Der "Director's Cut" bietet neben dem bereits bekannten achtstündigen Hauptspiel eine Zusatzepisode, mit der Sie weitere drei bis vier Stunden beschäftigt sein werden.

Ein Brief seiner totgeglaubten Frau lockt James Sunderland in das Örtchen Silent Hill. Hier wird er von dichtem Nebel und ekelhaften Kreaturen empfangen. Der Horror beginnt – und das Ende wird furchtbar sein...

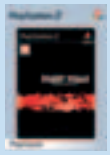
Sie durchkämmen Silent Hill und begegnen Monstern, die sie mit Schlag- oder Schusswaffen ins Jenseits befördern. Sinnvoll: Der Schwierigkeitsgrad für Action- und Rätsel-Passagen lässt sich getrennt einstellen. Eine Karte zeigt Ihnen, welche der zahlreichen Räume Sie bereits besucht haben. Manche Begegnungen, wie beispielsweise die mit dem durchgeknallten Eddie, erleben Sie in aufwändigen Zwischensequenzen im Kino-Stil.

FAZIT: Actionfans kommen hier zu kurz, denn die Kämpfe sind recht statisch und längere Suchaktionen erfordern viel Geduld. Wollen Sie sich aber richtig gruseln, sollten Sie dieses Spiel einlegen. Ekelhafte Monster und eine perfekte Soundkulisse sorgen für schweißnasse Handflächen und garantieren Alpträume. **SZ**

TESTERGEBNIS

SILENT HILL 2 – DIRECTOR'S CUT

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich		erhältlich
Preis	29 Euro	59 Euro		39 Euro
Zu beachten	PC-Version enthält Bonus-DVD mit Making of. Xbox-Version heißt "Silent Hill 2 – Inner Fears".			



Genre	Horror-Adventure
Spieler	1
Hersteller	Konami
Entwickler	KCE Tokyo
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.silenthill2.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	18	Spieldauer	ca. 12 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Grieselfilter zuschaltbar	Dolby-Digital Sound (nur Xbox)	Zwei Steuerungsvarianten

Pro ▲	Spannende Atmosphäre Mitreißende Story Mehrere Abspänne	GRAFIK 2
Contra ▼	Lange Laufwege Statische Kämpfe Emotionslose Stimmen	SOUND 1
	Extrem spannendes Horror-Abenteuer für Erwachsene. Einige Längen und wenig Action, dafür perfekte Gruselatmosphäre.	WERTUNG 2

GT CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA

halber Preis

95 Sportwagen mit allen Extras für nur 30 Euro.

▲ **BLEIFUSS:** Dieser neue Ford GT 40 beschleunigt wie ein wilder Stier.

▲ **EIN RAUMSCHIFF?** Einige der Konzeptautos wie dieser Honda Dualnote sehen sehr futuristisch aus.

Um den Heißhunger der "Gran Turismo"-Fans zu stillen, hat Sony im Sommer 2002 eine abgespeckte Update-Version zu "Gran Turismo 3: A-spec" angeboten, die nun noch günstiger zu haben ist.

In "GT Concept" brettern Sie mit insgesamt 95 futuristischen Konzeptautos und Designstudien über insgesamt fünf Strecken, die sowohl vorwärts auch als rückwärts befahren werden dürfen. Die Spielmodi sind "Lizenzprüfungen", "Einzelrennen", "Testfahrt", ein Zweispieler-Modus mit geteiltem Bildschirm und ein i.Link-Modus, bei dem Sie bis zu sechs Konsolen miteinander vernetzen können.

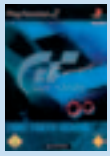
Bei den Einzelrennen haben Sie fünf Gegner. Die drei Schwierigkeitsgrade unterscheiden sich in Runden-Anzahl und Gegnerverhalten. Durch Siege schalten Sie neue Autos frei. Weitere 20 Fahrzeuge erhalten Sie durch herausragende Leistungen bei den Lizenzprüfungen.

FAZIT: Was Steuerung und Grafik betrifft, ist die "Gran Turismo"-Serie bis heute ungeschlagen, so auch "GT Concept". Der Schwachpunkt liegt in der kurzen Spieldauer. Wer die neuen Konzeptwagen nicht unbedingt braucht, kauft lieber die Platinum-Version von "Gran Turismo 3" zum gleichen Preis. **CG**

TESTERGEBNIS

GT CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich			
Preis	29 Euro			
Zu beachten	Um bis zu sechs Konsolen zu vernetzen benötigen Sie seperat im Handel erhältliches Zubehör.			



Genre	Rennspiel
Spieler	1-6
Hersteller	Sony
Entwickler	Polyphony Digital
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	gering
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.playstation.de	

Video Games aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☑
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach jedem Rennen
Texte	deutsch	Sprachausgabe	☐
USK	–	Spieldauer	ca. 10 Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
		Lizenzierte Musik	Gas und Bremse analog

Pro ▲	Tolle Grafik & Fahrphysik Fuhrpark mit 95 Autos i.Link- & Force-Feedback	GRAFIK 1
Contra ▼	Dumme Gegner Spieldauer zu gering Unausgewogene Rennen	SOUND 1–
	Gelungenes Update von "GT3" mit futuristischen Autos, sehr guter Steuerung und Top-Grafik. Leider dauert der Spaß nicht lange.	WERTUNG 2+

FINAL FANTASY X

Das beliebteste PS2-Rollenspiel erhält Platinum-Status.

halber Preis

▲ **COOL BLEIBEN:** In dieser kniffligen Situation wird es selbst Held Tidus mulmig.

▲ **RUNDENBASIERT:** In den Kämpfen haben Sie genügend Zeit zum Überlegen. Es geht erst weiter, wenn Sie bestätigen.

Die bekannteste aller Rollenspielserien wird im zehnten Teil einem interaktiven Kinofilm noch ähnlicher als die Vorgänger. Eine bombastische Zwischensequenz folgt der nächsten, unterbrochen von leicht verdaulichen Abenteuer-Häppchen. Doch die Kämpfe bleiben spannend und die Hintergrundgeschichte interessant.

Hauptfigur ist der 17-jährige Tidus. Er wird durch widrige Umstände (eine allmächtige Kreatur greift seine Geburtsstadt an und vernichtet alles) 1.000 Jahre in die Zukunft versetzt. Das wäre an sich schon schlimm genug, doch auch in dieser Epoche ist das Ungeheuer "Sin" am Werk. Und so sucht sich Tidus eine Gruppe Abenteurer, um sich der Bedrohung zu stellen...

FAZIT: Wer die Vorgänger kennt, kommt mit Teil zehn sofort zurecht, vor allem das Kampfsystem baut auf alten Stärken auf. Nur das so genannte Action-Time-Battle wurde abgeschafft, Sie haben nun beliebig lange Zeit, Ihren nächsten Zug zu planen. Wann Sie dann wieder an der Reihe sind, hängt von Ihrer Aktion ab. Ebenfalls neu im Kampf ist, dass Sie Teammitglieder "fliegend einwechseln" dürfen. Das ausgetauschte Partymitglied springt aus dem Bildschirm und wird durch den neuen Streiter ersetzt. **TS**

TESTERGEBNIS

FINAL FANTASY X

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC	
Erscheint	erhältlich					
Preis	29 Euro					
Zu beachten	Mit "Final Fantasy X-2" erscheint demnächst der direkte Nachfolger.					

Genre	Rollenspiel		
Spieler	1		
Hersteller	Squaresoft		
Entwickler	Squaresoft		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☐		
www.finalfantasy.de			

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☐	Maus ☐	
Multitap ☐	Speichern Speicherpunkte		
Texte deutsch	Sprachausgabe englisch		
USK 12	Spieldauer 50+ Std.		
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Stark gestauchtes Bild	Keine dt. Sprach-ausgabe	
Pro ▲▲▲	Tolle Zwischensequenzen Packende Geschichte Intuitives Kampfsystem		GRAFIK 1
Contra ▼▼▼	Gestauchte Bild Fehlende dt. Sprache		SOUND 1–
12 USK	Das beeindruckendste Rollenspiel für die PS2 zum Budgetpreis ist technisch und spielerisch immer noch aktuell.		WERTUNG 1

DEAD OR ALIVE 3

Die Xbox-Kampfspiel-Referenz gibts jetzt zum Sparpreis!

halber Preis

▲ **HEFTIG:** Ein wuchtiger Schlag schleudert den Kämpfer durch die Kulisse.

▲ **INTERAKTIV:** Ein kräftiger Tritt wirft diese Athletin gegen einen schneebedeckten Baum. Das tut ziemlich weh.

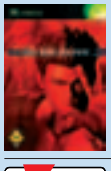
Wenn Sie für wenig Geld möglichst viel Prügel austeilen möchten, dann sollten Sie in den Händlerregalen unbedingt nach "Dead or Alive 3" suchen. Tecmos Beat'em-Up erscheint jetzt in der "Xbox-Classics"-Reihe und kostet nur noch 30 Euro. Um alle Zweifel endgültig aus dem Weg zu räumen: Die grandios gute Grafik, mit der das Kampfspiel aufwartet, gehört immer noch zum Besten, was es derzeit auf der Xbox gibt. Gleiches behaupten wir auch von der Spielmechanik und von den vielfältigen Spiel-Modi. Es wartet ein spannender Story-Modus auf Sie, in dem zwischen den Kämpfen diverse Dialoge eine oberflächliche Handlung vorantreiben. Aber auch die Tag-Battles, bei denen Sie mit zwei Charakteren jeweils abwechselnd in den Ring steigen, sorgt schlagkräftig für Abwechslung.

FAZIT: Wenn Sie actiongeladene Kampfspiele mögen, kommen Sie an "Dead or Alive 3" eigentlich nicht vorbei. Die ausgefeilte Spielmechanik mit den Optionen auf coole Konter-Attacken und variable Schlag-Kombinationen ist zwar einsteigerfreundlich, hält aber auch für Profis viele strategische Manöver bereit. Für knappe 30 Euro ist dieser Beat'em-Up-Hit schon beinahe geschenkt. Unbedingt zugreifen! **MH**

TESTERGEBNIS

DEAD OR ALIVE 3

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC	
Erscheint		erhältlich				
Preis		29 Euro				
Zu beachten	Für PS2-Besitzer gibt es den Vorgänger "Dead or Alive 2" auch zum Platinum-Preis von 30 Euro.					



Genre	Beat'em-Up		
Spieler	1-4		
Hersteller	Tecmo		
Entwickler	Team Ninja		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑		
www.doa3game.com			

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☐	Maus ☐	
Multitap ☐	Speichern nach jedem Kampf		
Texte deutsch	Sprachausgabe japan.		
USK 12	Spieldauer 40+ Std.		
Technik	Bild	Ton	Steuerung
	50/60 Hz 16:9 flimmerfrei	DD 5.1 Raumfüllend abgemischt	Sehr direkt Analog und Digital
Pro ▲▲▲	Riesige Kampf-Arenen... ...mit mehreren Ebenen Großes Schlagrepertoire		GRAFIK 1–
Contra ▼▼▼	Jap. Sprachausgabe Kein Karriere-Modus		SOUND 2+
12 USK	Der Pflicht-Prügler für die Xbox steigt mit genialer Grafik und nahezu perfekter Spielmechanik in den Ring. Unsere Kampfspiel-Empfehlung!		WERTUNG 1–

GTA 3

Ganoven-Action zum Killerpreis!

halber Preis

▲ **HEISS:** Vor bunten Werbe-Tafeln rösten Sie Ihre Gegner mit dem Flammenwerfer.

▲ **AUF DER FLUCHT:** Sprinten Sie nicht vor den Polizisten davon, landen Sie recht schnell im nahen Gefängnis.

Mit "GTA 3" hat die bekannte Gangster-Serie den letzten Schritt auf dem Weg zum grandiosen Verkaufsschlager gemacht. Von der Ruckel-Grafik der PSone-Vorgänger ist nichts mehr zu sehen. In "GTA 3" bewegen Sie sich in Liberty City – einer komplexen Stadt, die einer "virtuellen Realität" recht nahe kommt. Als entflohener Knacki klauen Sie mit erstaunlicher Selbstverständlichkeit Autos und erledigen für Ihren neuen Mafia-Boss spannende Aufträge. So muss beispielsweise eine feindliche Gang mit der Explosion eines Frachters bestraft werden. Hierbei hilft der Bombenexperte Eight-Ball.

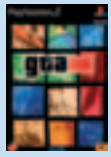
Damit dieser den Sprengkörper an Bord bringen kann, müssen Sie ihm mit einem Scharfschützengewehr den Weg bahnen. Sogar eine Verfolgungsjagd auf einem schwer bewaffneten Motorboot gilt es zu überleben. Für erfolgreich erledigte Aufträge gibt es Kohle aufs Konto, mit der Sie im Waffenladen Maschinenpistolen, Schrotgewehre oder Baseballschläger kaufen.

FAZIT: Dieser Action-Titel ist immer noch der Hit! Zwar weist die fantastische Grafikkulisse manchmal unschöne Fehler auf – zum Preis von 30 Euro können Sie aber dennoch bedenkenlos zugreifen. Sie werden es mit Sicherheit nicht bereuen! **MH**

TESTERGEBNIS

GTA 3

System	PS2	Xbox	GC	PC PC
Erscheint	erhältlich			erhältlich
Preis	29 Euro			29 Euro
Zu beachten	PS2-Version unterstützt weder Maus noch Tastatur! Auf PC kann jederzeit gespeichert werden.			



Genre	Action
Spieler	1
Hersteller	Rockstar Games
Entwickler	Rockstar North
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad einstellbar	☑
www.gta3.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Headset	☐	Tastatur	☑
Multitap	☐	Maus	☑
Texte	deutsch	Speichern	Speicherpunkte
USK	18	Sprachausgabe	englisch
		Spieldauer	30+ Std.

Technik	Bild	Ton	Steuerung
	Verwisch-effekt zum Abschalten	Kein Surround-Sound	Sehr direkt

Pro ▲	Überzeugende Kulisse Vielseitige Missionen Gelungene Klangkulisse
Contra ▼	Kleinere Grafikfehler Teilweise recht schwer Ungenaues Zielsystem

GRAFIK **2**

SOUND **2+**

"GTA 3" ist nur leicht angestaubt. Zum günstigen Platinum-Preis ist der Klassiker nicht nur für Hobby-Kriminelle eine Empfehlung wert.

WERTUNG **1–**

AUSSERDEM ERSCHIENEN...

Hier finden Sie weitere getestete Spiele, die es aus Platz- oder Termingründen nicht mehr in die aktuelle Ausgabe der "Videogames Aktuell" geschafft haben. Dennoch möchten wir Ihnen die Kaufentscheidung mit unserer Kurzeinschätzung erleichtern.

Titel	System	Genre	Fazit	Note
Baldur's Gate: Dark Alliance	PC	Rollenspiel	Atmosphärisches RPG mit Bombastgrafik	1
Batman: Dark Tomorrow	Xbox	Action-Adventure	Langweiliges Superhelden-Gekloppe	4
Breath of Fire 4	PC	Rollenspiel	Rollenspielklassiker mit neuem Look	2-
Der Anschlag: Sum of all Fears	PC	Action	Aufregendes Abenteuer in einer skurrilen Welt	2
Devil May Cry 2	PS2	Action	Dante enttäuscht in seinem neuen Abenteuer	2-
Die Monster AG: Monster Ball	GC	Geschicklichkeit	Kurzweiliges Ballspiel mit den Kinomonstern	4+
Dino Crisis 2	PC	Action	Die spannende Dinojagd nun auf PC	2-
Galerians: Ash	PS2	Action-Adventure	Sozialkritisches Abenteuer in der Zukunft	3+
International Superstar Soccer 3	PS2	Fußball	Actionlastiges Fußballspiel mit guter Grafik	3+
Kung Fu Chaos	Xbox	Beat'em-Up	Werdet zu einem echten Kino-Kung-Fu-Helden	2-
Metal Gear Solid 2: Substance	PS2, PC	Action-Adventure	Um einige Bonus-Features erweitertes Originalspiel	2
Morrowind – Tribunal (Erweiterung)	PC	Rollenspiel	Tolle Erweiterung zur beliebten Rollenspielserie	1-
NBA 2K3	PS2, Xbox, GC	Basketball	Gut spielbare Simulation ohne Schnörkel	2+
NFL 2K3	PS2, Xbox, GC	American Football	Besser als "Madden" mit super Animationen	1
NHL 2K3	PS2, Xbox, GC	Eishockey	Pfeilschnell und trotzdem gut spielbar	1-
Paris Dakar 2	GC	Offroad-Rennspiel	Fahrt den aufreibenden Rallye-Klassiker nach	2-
Prisoner of War	PC	Adventure	Gelungene Umsetzung des PS2-Abenteuers	2-
Robotech Battlecry	GC	Action	Das erste Mech-Roboter-Spiel auf dem GameCube	2-
Summoner 2 – A Goddess Reborn	GC	Rollenspiel	Episches Rollenspiel mit außergewöhnlicher Optik	2-
Vexx	PS2, Xbox, GC	Jump'n'Run	Altbackenes, aber ansprechendes Abenteuer	3+
V-Rally 3	Xbox	Offroad-Rennspiel	Der Rallye-Veteran startet zur dritten Etappe	2
War of the Monsters	PS2	Beat'em-Up	Witzige und fesselnde Monsterprügelei	2
X-Men 2: Wolverines Revenge	PS2, Xbox, GC, PC	Action	Zum Filmstart kehren die X-Men zurück	3+

VGA TESTÜBERSICHT

TOPSPIELE

ACTION

GTA: VICE CITY (DT.)
TAKE 2 — PC — 1

STAR WARS: ROGUE SQUADRON II
ELECTRONIC ARTS — 1-

DEUS EX
EIDOS — PC — 1-

FREELANCER
MICROSOFT — PC — 1-

PANZER DRAGOON ORTA
INFOGRAMES — 1-

EGO-SHOOTER

BATTLEFIELD 1942
ELECTRONIC ARTS — PC — 1

TIMESPLITTERS 2
EIDOS — 1

HALO
MICROSOFT — 1

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE
ELECTRONIC ARTS — PC — 1-

JAMES BOND 007: NIGHTFIRE
ELECTRONIC ARTS — 2+

ACTION-RENNSPIEL

BURNOUT 2
ACCLAIM — 1-

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2
ELECTRONIC ARTS — 1-

SPLASHDOWN
INFOGRAMES — 1-

WAVE RACE: BLUE STORM
NINTENDO — 2+

MIDNIGHT CLUB 2
TAKE 2 — PC — 2

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield 1942	PC	Ego-Shooter	1	05-06/03
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	PC	Action	1	05-06/03
Halo		Ego-Shooter	1	05-06/03
Medal of Honor: Frontline		Ego-Shooter	1	05-06/03
No One Lives Forever 2	PC	Ego-Shooter	1	05-06/03
TimeSplitters 2		Ego-Shooter	1	05-06/03
Counterstrike Condition Zero	PC	Ego-Shooter	1-	05-06/03
Deus Ex	PC	Action	1-	05-06/03
Freelancer	PC	Action	1-	05-06/03
GTA 3	PC	Action	1-	05-06/03
Panzer Dragoon Orta		Shoot'em-Up	1-	05-06/03
Star Wars: Rogue Squadron II		Shoot'em-Up	1-	05-06/03
Unreal 2	PC	Ego-Shooter	1-	05-06/03
WERTUNG "GUT"				
Die Hard Vendetta		Ego-Shooter	2+	05-06/03
Dropship: United Peace Force		Action	2+	05-06/03
Half Life (dt.)		Ego-Shooter	2+	05-06/03
James Bond 007: NightFire	PC	Ego-Shooter	2+	05-06/03
Mech Assault		Action	2+	05-06/03
Red Faction 2	PC	Ego-Shooter	2+	05-06/03
Soldier of Fortune 2	PC	Ego-Shooter	2+	05-06/03
Tenchu – Wrath of Heaven		Action	2+	05-06/03
Tom Clancy's Ghost Recon	PC	Action	2+	05-06/03
Battle Engine Aquila		Shoot'em-Up	2	05-06/03
Conflict: Desert Storm	PC	Action	2	05-06/03
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme		Action	2	05-06/03
Hitman 2 – Silent Assassin	PC	Action	2	05-06/03
James Bond: Agent im Kreuzfeuer		Action	2	05-06/03
Jedi Knight II: Jedi Outcast	PC	Ego-Shooter	2	05-06/03
REZ		Shoot'em-Up	2	05-06/03
Time Crisis 2		Shoot'em-Up	2	05-06/03
Twisted Metal: Black		Action	2	05-06/03
Unreal Championship		Ego-Shooter	2	05-06/03
Yager	PC	Action	2	05-06/03
Zone of the Enders		Action	2	05-06/03
Armored Core 2		Action	2-	05-06/03
Contra: Shattered Soldier		Shoot'em-Up	2-	05-06/03
Gun Valkyrie		Shoot'em-Up	2-	05-06/03
Spider Man: The Movie	PC	Action	2-	05-06/03
Star Wars: Bounty Hunter		Action	2-	05-06/03
Steel Battalion		Action	2-	05-06/03
Terminator: Dawn of Fate		Action	2-	05-06/03
The Getaway		Action	2-	05-06/03
Turok Evolution		Ego-Shooter	2-	05-06/03
War of the Monsters		Action	2-	05-06/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Batman: Vengeance	PC	Action	3+	05-06/03
Gauntlet: Dark Legacy		Action	3	05-06/03

DIE BESTEN TESTS DER LETZTEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Gran Turismo 3: A-spec	PS2	Rennsimulation	1	05-06/03
Burnout 2	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	1-	05-06/03
Colin McRae Rally 2	PS2 PC	Offroad-Rennspiel	1-	05-06/03
DTM Race Driver	PS2	Rennsimulation	1-	05-06/03
F1 2002	PS2 XBOX PC	Formel1-Rennspiel	1-	05-06/03
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	05-06/03
Nascar Racing 2003 Season	PC	Rennsimulation	1-	05-06/03
Splashdown	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	1-	05-06/03
WERTUNG "GUT"				
Burnout	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	2+	05-06/03
Colin McRae Rally 3	PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	2+	05-06/03
GT Concept 2002 – Tokyo Geneva	PS2	Rennsimulation	2+	05-06/03
Mercedes Benz Truck Racing	PC	Rennsimulation	2+	05-06/03
Moto GP 2	PS2 XBOX	Rennsimulation	2+	05-06/03
Need For Speed Hot Pursuit 2	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	2+	05-06/03
RallySport Challenge	XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2+	05-06/03
Wave Race: Blue Storm	GC	Action-Rennspiel	2+	05-06/03
Wipeout Fusion	PS2	Action-Rennspiel	2+	05-06/03
4x4 EVO 2	PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	2	05-06/03
Crazy Taxi	PS2 GC PC	Action-Rennspiel	2	05-06/03
Crazy Taxi 3	XBOX	Action-Rennspiel	2	05-06/03
DTM Race Driver Director's Cut	XBOX PC	Rennsimulation	2	05-06/03
Mercedes Benz World Racing	PS2 XBOX	Rennsimulation	2	05-06/03
Micro Machines Explosion	PS2 GC	Action-Rennspiel	2	05-06/03
Moto GP	PS2 XBOX PC	Rennsimulation	2	05-06/03
Moto GP 3	PS2	Rennsimulation	2	05-06/03
Shox	PS2	Action-Rennspiel	2	05-06/03
Spy Hunter	PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	2	05-06/03
V-Rally 3	PS2 XBOX GC	Offroad-Rennspiel	2	05-06/03
ATV Offroad	PS2	Offroad-Rennspiel	2-	05-06/03
ATV Quad Power Racing 2	PS2 XBOX GC	Offroad-Rennspiel	2-	05-06/03
Big Mutha Trucker	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	2-	05-06/03
F1 Racing Championship	PS2 PC	Formel1-Rennspiel	2-	05-06/03
Ferrari F355 Challenge	PS2	Rennsimulation	2-	05-06/03
Formel Eins 2002	PS2	Formel1-Rennspiel	2-	05-06/03
Freekstyle	PS2 GC	Action-Rennspiel	2-	05-06/03
Grand Prix Challenge	PS2 PC	Formel1-Rennspiel	2-	05-06/03
MX Superfly	PS2 XBOX GC	Offroad-Rennspiel	2-	05-06/03
Project Gotham Racing	XBOX	Rennsimulation	2-	05-06/03
Rally Trophy	PC	Offroad-Rennspiel	2-	05-06/03
Smuggler's Run 2	PS2	Action-Rennspiel	2-	05-06/03
Stuntman	PS2	Action-Rennspiel	2-	05-06/03
Super Trucks	PS2	Action-Rennspiel	2-	05-06/03
WRC 2 Extreme	PS2	Offroad-Rennspiel	2-	05-06/03
XG3: Extreme G	PS2 GC	Action-Rennspiel	2-	05-06/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Riding Spirits	PS2	Rennsimulation	3+	05-06/03
Wreckless: The Yakuza Missions	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	3+	05-06/03

TOPSPIELE

FORMEL1

	F1 2002	
1-	ELECTRONIC ARTS	PS2 XBOX GC PC
	GRAND PRIX 4	
1-	INFOGRAMES	PC
	F1 RACING CHAMPIONSHIP	
2-	UBI SOFT	PC
	FORMEL EINS 2002	
2-	SONY	PS2
	GRAND PRIX CHALLENGE	
2-	INFOGRAMES	PS2

OFFROAD

	COLIN McRAE RALLY 3	
1-	CODEMASTERS	PS2 XBOX
	RALLYESPORT CHALLENGE	
2+	MICROSOFT	XBOX PC
	V-RALLY 3	
2	INFOGRAMES	PS2
	4X4 EVO 2	
2	TAKE 2	XBOX
	ATV QUAD POWER RACING 2	
2-	ACCLAIM	GC

RENNSIMULATION

	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	
1	SONY	PS2
	NASCAR RACING 2003 SEASON	
1-	ELECTRONIC ARTS	PC
	DTM RACE DRIVER	
1-	CODEMASTERS	PS2 PC
	MOTO GP 3	
2	SONY	PS2
	PROJECT GOTHAM RACING	
2-	MICROSOFT	XBOX

VGA TESTÜBERSICHT

TOPSPIELE

ACTION-ADVENTURE

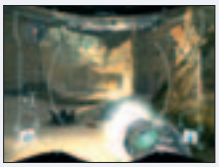
METROID PRIME
NINTENDO — 1

ZELDA: THE WIND WAKER
NINTENDO — 1

MAFIA
TAKE 2 — 1

SPLINTER CELL
UBI SOFT — 1

MGS2: SUBSTANCE
KONAMI — 1



HORROR-ADVENTURE

RESIDENT EVIL ZERO
CAPCOM — 1-

RESIDENT EVIL
ELECTRONIC ARTS — 1-

SILENT HILL 2 – DIRECTOR'S CUT
KONAMI — 1-

DAS DING
VIVENDI — 2+

PROJECT ZERO
WANADOO — 2

TRENDSPORT

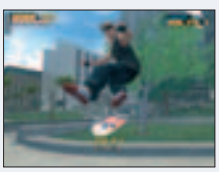
TONY HAWK'S PRO SKATER 4
ACTIVISION — 1

AGGRESSIVE INLINE
ACCLAIM — 1-

SSX TRICKY
ELECTRONIC ARTS — 1-

JET SET RADIO FUTURE
SEGA — 2+

AIRBLADE
SONY — 2

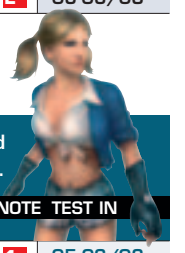


ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Eternal Darkness: Sanity's Requiem		Action-Adventure	1	05-06/03
Mafia		Action-Adventure	1	05-06/03
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty		Action-Adventure	1	05-06/03
Metal Gear Solid 2: Substance		Action-Adventure	1	05-06/03
Metroid Prime		Action-Adventure	1	05-06/03
Splinter Cell		Action-Adventure	1	05-06/03
Zelda: The Wind Waker		Action-Adventure	1	05-06/03
Blood Omen 2		Action-Adventure	1-	05-06/03
Buffy the Vampire Slayer		Action-Adventure	1-	05-06/03
Legacy of Kain: Soul Reaver 2		Action-Adventure	1-	05-06/03
Onimusha 2: Samurai's Destiny		Action-Adventure	1-	05-06/03
Resident Evil		Horror-Adventure	1-	05-06/03
Resident Evil Zero		Horror-Adventure	1-	05-06/03
Silent Hill 2 – Director's Cut		Horror-Adventure	1-	05-06/03
Silent Hill 2: Inner Fears		Horror-Adventure	1-	05-06/03
Starfox Adventures		Action-Adventure	1-	05-06/03
Indiana Jones: Legende der Kaisergruft		Action-Adventure	1-	05-06/03
WERTUNG "GUT"				
Luigi's Mansion		Action-Adventure	2+	05-06/03
Shenmue II		Action-Adventure	2+	05-06/03
Alone in the Dark: The New Nightmare		Horror-Adventure	2	05-06/03
Das Ding		Action-Adventure	2	05-06/03
Harry Potter: Kammer des Schreckens		Action-Adventure	2	05-06/03
Project Zero		Horror-Adventure	2	05-06/03
Buffy The Vampire Slayer		Action-Adventure	2-	05-06/03
Pirates: The Legend of Black Kat		Action-Adventure	2-	05-06/03
Terminator: Dawn of Fate		Action-Adventure	2-	05-06/03

TRENDSPORT



Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Tony Hawk's Pro Skater 4		Trendsport	1	05-06/03
Tony Hawk's Pro Skater 3		Trendsport	1	05-06/03
Aggressive Inline		Trendsport	1-	05-06/03
Jet Set Radio Future		Trendsport	1-	05-06/03
SSX Tricky		Trendsport	1-	05-06/03
WERTUNG "GUT"				
Airblade		Trendsport	2	05-06/03
Dark Summit		Trendsport	2	05-06/03
Amped: Freestyle Snowboarding		Trendsport	2+	05-06/03
Dave Mirra Freestyle BMX 2		Trendsport	2+	05-06/03
BMX XXX		Trendsport	2-	05-06/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
ESPN X-Games Skateboarding		Trendsport	3	05-06/03
ESPN X-Games Snowboarding 2		Trendsport	3	05-06/03

DIE BESTEN TESTS DER LETZTEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
NFL 2K3		American Football	1	05-06/03
Pro Evolution Soccer 2		Fußball	1	05-06/03
FIFA Fußball-WM 2002		Fußball	1-	05-06/03
Madden NFL 2003		American Football	1-	05-06/03
NHL 2003		Eishockey	1-	05-06/03
NHL 2K3		Eishockey	1-	05-06/03
Tiger Woods PGA Tour 2003		Golf	1-	05-06/03
WERTUNG "GUT"				
Beach Spikers		Volleyball	2+	05-06/03
FIFA Football 2003		Fußball	2+	05-06/03
NBA 2K3		Basketball	2+	05-06/03
NBA Live 2003		Basketball	2+	05-06/03
NBA Street Vol.2		Basketball	2+	05-06/03
TIF – This Is Football 2003		Fußball	2+	05-06/03
Virtua Tennis 2		Tennis	2+	05-06/03
All-Star Baseball 2004		Baseball	2	05-06/03
Anstoß Action		Fußball	2	05-06/03
Knockout Kings 2003		Boxen	2	05-06/03
Links 2003		Golf	2	05-06/03
NBA Inside Drive 2003		Basketball	2	05-06/03
Rocky		Boxen	2	05-06/03
RTL Skispringen 2003		Wintersport	2	05-06/03
Sega Soccer Slam		Fußball	2-	05-06/03
Ace Golf		Golf	2-	05-06/03
All-Star Baseball 2003		Baseball	2-	05-06/03
Dead or Alive: Xtreme Beachvolleyball		Volleyball	2-	05-06/03
ESPN Int. Winter Sports		Wintersport	2-	05-06/03
International Superstar Soccer 2		Fußball	2-	05-06/03
NBA Courtside 2002		Basketball	2-	05-06/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
NHL Hitz 20-03		Eishockey	3+	05-06/03
Street Hoops		Basketball	3+	05-06/03
International Superstar Soccer 3		Fußball	3+	05-06/03
Virtua Striker 3 ver. 2002		Fußball	3+	05-06/03
Sega Bass Fishing Duel		Angeln	3+	05-06/03
Disney Golf		Golf	3	05-06/03
ESPN International Track & Field		Leichtathletik	3	05-06/03
G1 Jockey 3		Pferdesport	3	05-06/03
Mike Tyson Heavyweight Boxing		Boxen	3	05-06/03
Smash Court Tennis Pro Tournament		Tennis	3	05-06/03
Swing Away Golf		Golf	3	05-06/03
Football Mania		Fußball	3-	05-06/03
Ready 2 Rumble Round 2		Boxen	3-	05-06/03
Tour de France		Fahrradsport	3-	05-06/03
World Championship Snooker 2003		Billard	3-	05-06/03
WERTUNG "AUSREICHEND"				
NFL Quarterback Club 2002		Amarican Football	4+	05-06/03
Red Card		Fußball	4+	05-06/03

TOPSPIELE

BASKETBALL

NBA 2K3
2+ | SEGA

NBA LIVE 2003
2+ | ELECTRONIC ARTS

NBA STREET VOL.2
2+ | ELECTRONIC ARTS

NBA INSIDE DRIVE 2003
2 | MICROSOFT

NBA COURTSIDE 2002
2- | NINTENDO

FUSSBALL

PRO EVOLUTION SOCCER 2
1 | KONAMI

FIFA FOOTBALL 2003
2+ | ELECTRONIC ARTS

TIF – THIS IS FOOTBALL 2003
2+ | SONY

ANSTOSS ACTION
2 | ASCARON

ISS 2
2- | KONAMI

SONSTIGER SPORT

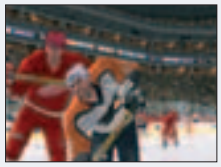
NHL 2K3
1- | INFOGRAMES

NFL 2K3
1- | INFOGRAMES

TIGER WOODS PGA TOUR 2003
1- | ELECTRONIC ARTS

VIRTUA TENNIS 2
2+ | ACCLAIM

RTL SKISPRINGEN 2003
2 | THQ



VGA TESTÜBERSICHT

TOPSPIELE

ADVENTURE

FLUCHT VON MONKEY ISLAND
ELECTRONIC ARTS — PC — 1-

RUNAWAY
DTP — PC — 2+

SHADOW OF MEMORIES
KONAMI — PS2, XBOX, PC — 2

MYST III EXILE
UBI SOFT — PS2, XBOX — 2-

PRISONER OF WAR
CODEMASTERS — PS2, XBOX — 2-

ROLLENSPIEL

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE
VIRGIN — PS2, XBOX, GC — 1

MORROWIND
UBI SOFT — XBOX, PC — 1-

FINAL FANTASY X
SONY — PS2 — 1-

PHANTASY STAR ONLINE EPISODE I & II
INFOGRAMES — XBOX, GC — 2+

KINGDOM HEARTS
SONY — PS2 — 2+

STRATEGIE

WAR CRAFT 3
VIVENDI — PC — 1

AGE OF MYTHOLOGY
MICROSOFT — PC — 1

PIKMIN
NINTENDO — GC — 2+

ANNO 1503
ELECTRONIC ARTS — PC — 1-

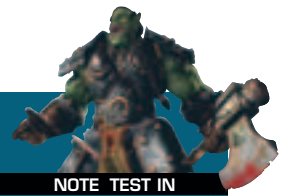
DIE SIMS
ELECTRONIC ARTS — PS2, XBOX, GC, PC — 2+

ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	05-06/03
Baldur's Gate: Dark Alliance	PS2, XBOX, GC	Rollenspiel	1	05-06/03
Diablo 2	PC	Rollenspiel	1-	05-06/03
Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel	1-	05-06/03
Flucht von Monkey Island	PS2, PC	Adventure	1-	05-06/03
Morrowind	XBOX, PC	Rollenspiel	1-	05-06/03
Phantasy Star Online Episode I & II	XBOX, GC	Rollenspiel	1-	05-06/03
WERTUNG "GUT"				
Dark Age of Camelot	PC	Online-Rollenspiel	2+	05-06/03
Earth & Beyond	PC	Rollenspiel	2+	05-06/03
Gothic 2	PC	Rollenspiel	2+	05-06/03
Kingdom Hearts	PS2	Rollenspiel	2+	05-06/03
Runaway	PC	Adventure	2+	05-06/03
Lost Kingdoms	GC	Rollenspiel	2	05-06/03
Neverwinter Nights	PC	Rollenspiel	2	05-06/03
Shadow of Memories	PS2, XBOX, PC	Adventure	2	05-06/03
Prisoner of War	PS2, XBOX, PC	Adventure	2-	05-06/03
Summoner 2	PS2	Rollenspiel	2-	05-06/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Summoner	PS2, GC, PC	Rollenspiel	3+	05-06/03
Evolution Worlds	GC	Rollenspiel	3	05-06/03
Myst 3: Exile	PS2, XBOX, PC	Adventure	3	05-06/03
SOS – The Final Escape	PS2	Adventure	3	05-06/03
Largo Winch	PS2, XBOX, GC, PC	Adventure	3-	05-06/03

STRATEGIE

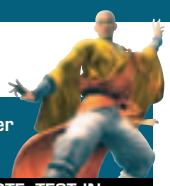


Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne des PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	05-06/03
Civilization 3	PC	Runden-Strategie	1	05-06/03
War Craft 3	PC	Echtzeit-Strategie	1-	05-06/03
Anno 1503	PC	Aufbau-Strategie	1-	05-06/03
Eurofighter Typhoon	PC	Flug-Simulation	1-	05-06/03
Pikmin	GC	Echtzeit-Strategie	1-	05-06/03
Port Royale	PC	Wirtschaftssim	1-	05-06/03
WERTUNG "GUT"				
Doshin the Giant	GC	Echtzeit-Strategie	2	05-06/03
Themepark World	PS2, PC	Runden-Strategie	2	05-06/03
Battle Realms	PC	Echtzeit-Strategie	2-	05-06/03
Die Sims	PS2, XBOX, GC, PC	Aufbau-Strategie	2-	05-06/03
Fußballmanager 2003	PC	Fußball-Manager	2-	05-06/03
Dynasty Tactics	PS2	Runden-Strategie	2-	05-06/03
Jurassic Park: Operation Genesis	PS2, XBOX, PC	Aufbau-Strategie	2-	05-06/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Commandos 2	PS2, XBOX, PC	Action-Stratgie	3+	05-06/03

DIE BESTEN TESTS DER LETZTEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

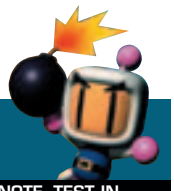
BEAT'EM-UP



Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 3	PS2, XBOX	Beat'em-Up	1	05-06/03
Virtua Fighter 4	PS2	Beat'em-Up	1	05-06/03
Dead or Alive 2	PS2	Beat'em-Up	1-	05-06/03
Tekken 4	PS2	Beat'em-Up	1-	05-06/03
WERTUNG "GUT"				
Mortal Kombat Deadly Alliance	PS2, XBOX	Beat'em-Up	2+	05-06/03
Super Smash Bros. Melee	GC	Beat'em-Up	2+	05-06/03
Bloody Roar: Primal Fury	GC	Beat'em-Up	2	05-06/03
Tekken Tag Tournament	PS2	Beat'em-Up	2	05-06/03
Capcom vs. SNK 2	PS2	Beat'em-Up	2-	05-06/03
Capcom vs. SNK 2: EO	XBOX	Beat'em-Up	2-	05-06/03
Guilty Gear X	PS2	Beat'em-Up	2-	05-06/03

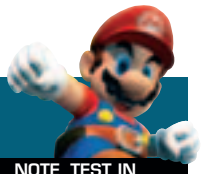
GESCHICKLICHKEIT



Wer gerne seine Fingerfertigkeit alleine oder in lustiger Runde unter Beweis stellt, der wird bei der folgenden Auswahl fündig.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "GUT"				
Frequency	PS2	Musikspiel	2	05-06/03
Super Bust-a-Move 2	PS2	Puzzle	2	05-06/03
Super Monkey Ball	GC	Geschicklichkeit	2	05-06/03
Akira Psycho Ball	PS2	Flipper	2-	05-06/03
Eggo Mania	PS2, XBOX, PC	Puzzle	2-	05-06/03
Mario Party 4	GC	Party-Spiel	2-	05-06/03
Space Channel 5 Part 2	PS2	Musikspiel	2-	05-06/03
Super Bust-a-Move	PS2	Puzzle	2-	05-06/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Bomberman Generation	GC	Geschicklichkeit	3+	05-06/03
Wer wird Millionär	PS2, PC	Denkspiel	3	05-06/03

JUMP'N'RUN



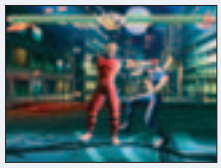
Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter – The Precursor Legacy	PS2	Jump'n'Run	1	05-06/03
Ratchet & Clank	PS2	Jump'n'Run	1	05-06/03
Super Mario Sunshine	GC	Jump'n'Run	1-	05-06/03
Rayman 3 – Hoodlum Havoc	PS2, XBOX, PC	Jump'n'Run	1-	05-06/03
Sly Raccoon	PS2	Jump'n'Run	1-	05-06/03
WERTUNG "GUT"				
Klonoa 2 – Lunatea's Veil	PS2	Jump'n'Run	2+	05-06/03
Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex	PS2, XBOX	Jump'n'Run	2	05-06/03
Oddworld: Munch's Odyssee	XBOX	Jump'n'Run	2	05-06/03
Sonic Adventure 2 Battle	GC	Jump'n'Run	2	05-06/03
Dr. Muto	PS2, XBOX	Jump'n'Run	2-	05-06/03

TOPSPIELE

BEAT'EM-UP

	VIRTUA FIGHTER 4	
1	SONY	PS2
	DEAD OR ALIVE 3	
1	MICROSOFT	XBOX
	TEKKEN 4	
1-	SONY	PS2
	SUPER SMASH BROS. MELEE	
2+	NINTENDO	GC
	MORTAL COMBAT: DEADLY ALLIANCE	
2+	MIDWAY	PS2, XBOX

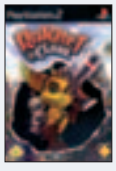


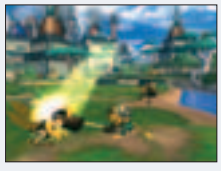
GESCHICKLICHKEIT

	SUPER MONKEY BALL	
2	SEGA	GC
	FREQUENCY	
2	SONY	PS2
	MARIO PARTY 4	
2-	NINTENDO	GC
	SUPER BUST-A-MOVE	
2-	ACCLAIM	PS2
	SPACE CHANNEL 5 PART 2	
2-	SONY	PS2

JUMP'N'RUN

	RATCHET & CLANK	
1	SONY	PS2
	JAK & DAXTER	
1	SONY	PS2
	SUPER MARIO SUNSHINE	
1-	NINTENDO	GC
	RAYMAN 3 – HOODLUM HAVOC	
1-	UBI SOFT	PS2, XBOX, PC
	SLY RACCOON	
1-	SONY	PS2





INHALT

CHEATS

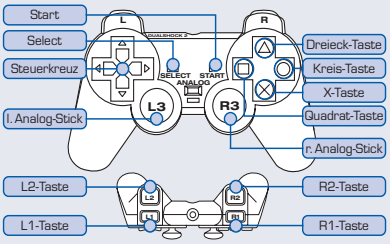
SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
ATV QUAD POWER RACING 2	76	PS2
BLACK HAWK DOWN	76	PC
BIG MUTHA TRUCKERS	76	PS2, XBOX
BUFFY THE VAMPIRE SLAYER	76	XBOX
GTA 3	77	PS2
ETERNAL DARKNESS	76	GC
GOTHIC 2	76	PC
HERR DER RINGE: 2 TÜRME	76/77	XBOX
MINORITY REPORT	77	PS2, XBOX
PIKMIN	77	GC
SIMCITY 4	77	PC
DIE SIMS	77	PS2, XBOX
SPLINTER CELL	77	PS2
TROPICO 2	77	PC
TENCHU: WRATH OF HEAVEN	77	PS2

TIPPS & TRICKS

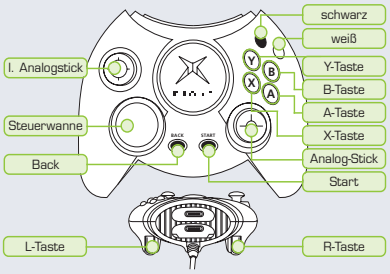
SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
DIE SIMS	80	PS2, XBOX
RESIDENT EVIL ZERO	81	GC
METROID PRIME	81	GC
JURASSIC PARK	78	PS2, XBOX, PC
ZELDA: THE WIND WAKER	78	GC
PANZER DRAGOON ORTA	79	GC
DEAD OR ALIVE: BEACH VOLLEYBALL	79	XBOX

DIE CONTROLLER

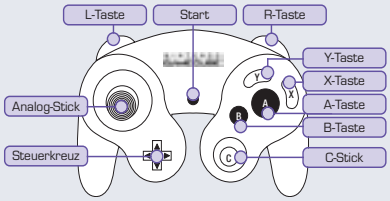
PLAYSTATION2



XBOX



NINTENDO-GAMECUBE



ATV QUAD POWER RACING 2

Tragen Sie sich mit dem folgenden Profil-Namen im Spiel ein: . . . . . GOLDRUSH

Nach richtiger Eingabe informiert Sie nun eine kurze Meldung darüber, dass alle Cheats, Fahrer und Fahrzeuge, die das Spiel beinhaltet, nun aktiviert sind.

BLACK HAWK DOWN

Öffnen Sie mit [Ö] die Konsole und geben Sie folgende Cheats ein:

Zusätzliche Lebensenergie 91D428AA
Unsichtbarkeit 43B24753
Zusätzliche Munition FC1EF2ED
Unendliche Munition 3CFE170C

Mit [Enter] aktivieren Sie den Cheat

BIG MUTHA TRUCKERS

Geben Sie den folgenden Code im speziell vorgesehenen Cheat-Menü des Spiels ein:
. . . . . CHEATINGMUTHATRUCKER
alternativ: . . . . . ATJCEHJMJ

BUFFY THE VAMPIRE SLAYER

Wechseln Sie zur Eingabe der Cheats in das Menü "Extras". Geben Sie dort die Tastenkombination zügig ein.

Unbegrenzt Lebensenergie
. . . . . Y, ○, ●, ●, ○, Y, ●, ●, ●, Y, Y, Y

Zusätzliche Arena
. . . . . Y, Y, ○, ●, ●, Y, Y, Y, Y, Y, ○, ●

Slayer-Kraft wiederherstellen
. . . . . Y, Y, Y, ●, ●, ●, Y, ○, ●, ●, ○, Y

Buffy im Arena-Mode
. . . . . ●, ○, Y, Y, ●, ●, ○, ●, ●, ○, ●, ●, ○, ●, ●, ●, ○, ○

GRAND THEFT AUTO 3 – PLATINUM

Zum Klassiker die besten Cheats. Geben Sie die aufgeführten Tastenkombinationen einfach während des Spiels ein. Eine kurze Textmeldung im Bild bestätigt die richtige Eingabe.

Lebensenergie auffüllen
. . . . R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Panzerung auffüllen
. . . . R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Alle Waffen
. . . . R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
...nur Spielen müssen Sie noch selbst.

ETERNAL DARKNESS

Finaler Abspann:
Beenden Sie das Spiel mit allen drei Lösungswegen und beim letzten Durchgang ist der finale Abspann zu sehen.

GOTHIC 2

Wechseln Sie mit [C] in den Eigenschaften-Bildschirm. Geben Sie dort **MARVIN** ein und gehen anschließend per [C] zurück ins Spiel. Nun sind einige Tasten mit Cheats belegt:

Konsole öffnen . . . . . [F2]
Kamera-Reset . . . . . [F4]
Kamera einfrieren . . . . . [F5]
Kamera frei bewegen
(ohne dass die Spielfigur sich bewegt) . . . . [F6]
Zu anderem Abschnitt wechseln . . . . . [F7]
Lebensenergie und Mana auf Maximum . . . [F8]
Lebensenergie reduzieren . . . . . [H]
Spielfigur nach vorne bewegen,
auch durch Wände . . . . . [K]
Angepeilten NPC kontrollieren . . . . . [O]

In der mit [F2]-Konsole können Sie ebenfalls einige Cheats eingeben:
Unverwundbarkeit . . . . . CHEATS GOD
x Lehrpunkte bekommen . . . . . LP=x
Goldsack mit 1000 Goldstücken
. . . . . INSERT GOLD
Framerate anzeigen . . . . . TOGGLE FRAME
zu x bewegen
(x = KLOSTER TAVERNE, START, KARDAS)
. . . . . GOTO WAYPOINT x

DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME

Maximaler Charakter-Level
Pausieren Sie Ihr Spiel während einer aktuellen Mission. Geben Sie nun folgende Tastenkombination ein: . . . . . A, A, ↓, ↓

Zusätzlichen Spielcharakter Isildur freispielen
Beenden Sie das Spiel einmal erfolgreich mit einem der regulären Charaktere. Isildur wird daraufhin in der Charakterauswahl anwählbar.

Munition auffüllen
Keine Pfeile mehr parat? Pausieren Sie einfach das Spiel und geben Sie den folgenden Code bei gedrückt gehaltenen L- und R-Tasten ein:
. . . . . A, ↓, Y, ↑

▲ **DER HERR DER RINGE:** Unsere Cheats sichern das Überleben in Mittelerde.

UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN – WIE'S GEHT ERFAHREN SIE HIER!

DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME

Um die folgenden Cheats einzugeben, müssen Sie ihr aktuelles Spiel einfach pausieren. Geben Sie nun bei gedrückt gehaltenen L- und R-Tasten die folgenden Codes ein.

Gesundheit auffüllen . . . . . Y, ↓, A, ↑

Munition auffüllen . . . . . A,↓,Y,↑

MINORITY REPORT

Tragen Sie die folgenden Cheat-Codes im Cheat-Menü des Spiels ein, um den jeweiligen Effekt zu erzielen.

Unverwundbarkeit . . . . . LRGARMS
Levelanwahl . . . . . PASSKEY
Levelskip . . . . . QUITER
Alle Combos . . . . . NINJA
Alle Waffen . . . . . STRAPPED
Munition . . . . . MRJUAREZ

Die restlichen Cheat-Codes lauten

. . . . . SPINACH
. . . . . BUTTERUP
. . . . SCARYCLOWN
. . . . . JAILBREAK
. . . GNRLINFANTRY
. . . . . HISSSS
. . . . . BIGLIPS
. . . . . WEIGHTGAIN
. . . . . HAIRLOSS
. . . . . MRROBOTO
. . . . . SUPERJOHN
. . . . . IAMSODEAD
. . . . . FPSSTYLE
. . . MAXIMUMHURT
. . . . . STEELUP
. . . . . SLUGGER
. . . . . CLUMSY
. . . . . SLIZOMIZO
. . . . . BOUNZMEN
. . . . . CLUTZ
. . . . . STYLIN
. . . . . WIMP
. . . . . SKETCHPAD
. . . . . DIRECTOR
. . . . . DONOTSEL

PIKMIN

Die Entwickler haben Kreativität bewiesen und einige kleine Extras als Überraschung ins Spiel eingebaut. Wir verraten Ihnen, welche.

Feuerwerk

Nehmen Sie sich vier Pikmins und legen Sie sich mit Hilfe der ↓-Taste hin. Ihre Helfer tragen Sie daraufhin zur nächsten Zwiebel. Warten Sie hier ein wenig, bis Sie von der Zwiebel eingesaugt werden. Nun erscheint ein Feuerwerk am Himmel.

Unverwundbarer Olimar

Wenn Ihnen ein Gegner schwer zusetzt, können Sie Kapitän Olimar ganz einfach unverwundbar machen. Der Trick bei der Sache: Legen Sie sich mit der ↓-Taste einfach auf den Boden.

Herausforderungs-Modus

Sobald Sie im Hauptspiel die dritte Pikmin-Rasse gefunden haben, öffnet sich im Hauptmenü ein weiterer Menüpunkt. In diesem Herausforderungs-Modus müssen Sie in bereits absolvierten Welten innerhalb eines Tages so viele Pikmins wie möglich sammeln.

SIMCITY 4

Öffnen Sie mit [Strg] + [x] das Konsolenfenster. Achten Sie darauf, dass kein Werkzeug markiert ist.

Berater werden zu Lamas . . . . . Dollylama
Framerate anzeigen . . . . . FPS
1000 Geldeinheiten zusätzlich
. . . . . Weaknesspays
Alle Belohnungen verfügbar
. . . . . You don't deserve it
Gebäude brauchen keine Stromanbindung
. . . . . Fightthepower
Gebäude brauchen keine Wasseranbindung
. . . . . Howdryiam
Zoom einstellen (x = 1-100) . . . . . Sizeof x
Geben Sie [Enter] ein, um den Cheat zu aktivieren und um das Fenster zu schließen. Wollen Sie gleich weitere Cheats eingeben, drücken sie [Umschalt] + [Enter].

Drücken Sie [Umschalt] + [Strg] + [Alt], während Sie auf den Gottmodus-Knopf klicken, so können Sie das Gelände auch nach einer Stadtgründung ändern.

TENCHU: WRATH OF HEAVEN

Die folgenden Tastenkombinationen erleichtern Ihnen das Leben als Ninja:

Alle Charaktere freischalten

Starten Sie das Spiel und klicken Sie sich zum Start-Screen. Während Ihnen die Aufforderung "Start Drücken" entgegenblinkt, muss die folgende Tastenkombination zügig eingegeben werden
. . . . . L1, R2, L2, R1, →, ←, L3, R3

Ein Knacksen bestätigt die richtige Eingabe. Tesshu steht nun schon von Anfang an in der Charakterauswahl bereit. Aber auch im Mehrspieler-Modus dürfen Sie sich nun über alle verfügbaren Charaktere freuen.

Bonuslevel freischalten

Geben Sie die folgende Tastenkombination zügig im Start-Screen ein
. . . . . L1, ↑, R1, ↓, L2, →, R2, ←

Ein Knacksen bestätigt die richtige Eingabe. Im Folgemenü ist nun der Auswahlpunkt "Hinter dem Portal" hinzugekommen. Hier verbirgt sich der Bonuslevel.

Versteckter Level

Neben dem Bonuslevel gilt es noch einen weiteren versteckten Abschnitt aufzuklären. Geben Sie die folgende Tastenkombination im Start-Screen ein . . . . . ↑, ↓, →, ←, ⊗, ⊗, ⊗

SPLINTER CELL

Tragen Sie sich mit folgenden Namen bei Spielstart ein: . . . . . ZIYOUREN

Im späteren Spielverlauf werden Sie feststellen, dass alle Levels anwählbar geworden sind. Schauen Sie im Pause-Screen des Spiels nach.

TROPICO 2

Um einen Cheat einzugeben, [Umschalt] + [Strg] gedrückt halten und gleichzeitig einen der folgenden Begriffe eingeben. Durch Loslassen von [Umschalt] + [Strg] wird der Cheat aktiviert.

2.000 Gold im allgemeinen Budget zusätzlich
. . . . . BOOTY
100 Holz im ersten Holzfällerlager zusätzlich
. . . . . TIMBER
Setzt herkömmliche Bauregeln außer Kraft:
Alle Gebäude dürfen überallhin gebaut werden, einmalige Gebäude auch mehrmals.
Gebäude sind sofort fertig . . . . . FREEBUILD
Setzt die normalen Bauregeln wieder ein
. . . . . NORMBUILD
Lanciert eine Invasion der Franzosen
. . . . . FRENCHINV
Lanciert eine Invasion der Spanier . . . SPAININV
Lanciert eine Invasion der Briten . . . . . BRITINV
Aktuelle Mission ist automatisch gewonnen
. . . . . WINIT

TIPP DES MONATS

DIE SIMS

Die Cheat-Option

Halten Sie im Start-Menü die Schultertasten des jeweiligen Controllers gedrückt. Bei der PlayStation2 sind das die Tasten L1 + L2 + R1 + R2, bei X-Box und GameCube die Tasten L + R.

Hierdurch wird ein Cheat-Menü aktiviert. Geben Sie dann die folgenden Worte im Menü ein und bestätigen Sie Ihre Eingabe bei jedem Code.

▲ **DIE SIMS: Auch die virtuelle Realität kann ganz schön anstrengend sein.**

Alle Objekte anwählbar . . . . . FREEALL
Mehrspieler-Modi, versteckte Gegenstände und Gesichter freischalten . . . . . MIDAS
"Party Motel"-Spielmodus . . . . . PARTY M
"Play the Sims"-Spielmodus . . . . . SIMS

Nur in der GameCube- und X-Box-Version ist die folgende Funktion möglich:
Ego-Perspektive . . . . . FISH EYES

Benutzen Sie hier zum Umschalten jeweils die Taste B.

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS

Allzu schwer ist Vivendis Dino-Aufbausimulation eigentlich nicht. Der Weg zum Fünf-Sterne-Park ist dennoch lang, weshalb wir Tipps für ein erfolgreiches Gelingen gesammelt haben.

MENSCHENLEERE PARKABSCHNITTE

Grund ist oft, dass die Wege dahin zu weit sind. Selbst gut ausgestattete Pfade können die Besucher oft nicht dazu bewegen, einen überlangen Fußmarsch auf sich zu nehmen. Die einfachste und wirkungsvollste Methode ist der Bau eines weiteren Eingangs in der Nähe der Attraktionen. Dann verteilen sich die Besucher besser im Gelände.

DINOGEHEGE OHNE ZÄUNE

Dinogehege ohne Zaun sind problematisch. Die Besucher haben dann große Angst und bleiben irgendwann ganz weg. Mit etwas Sorgfalt lässt sich das aber umgehen: Ausreichend viele und günstig platzierte Sicherheitsmaßnahmen (Kameras und Sperrsignale) bringen das Vertrauen in die Park-Sicherheit langsam wieder zurück und ermöglichen auch Pflanzenfresser-"Gehege" ohne Zaun.

DINOS STERBEN ZU FRÜH

Sterben Dinos sehr früh, kann das diverse Ursachen haben. Zunächst sollten Pflanzen- und Fleischfresser nur dann zusammen untergebracht werden, wenn es auch beabsichtigt ist. Außerdem sollten Sie darauf achten, dass ausschließlich Saurier-DNA zur Züchtung verwendet wird, die mindestens zu 85 Prozent erforscht ist. Und wenn die Tierchen dann tatsächlich ein paar Jahre alt werden können, ist eine Impfung gegen die häufigsten Krankheiten Pflicht. Das wiederum bedeutet, dass die wichtigsten Impfungen ganz vorne auf den Forschungs-Wunschzettel gehören.

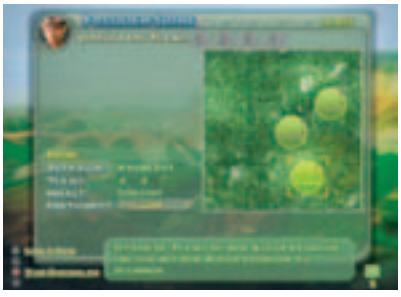
SCHWIERIGKEITEN MIT DEN AUSGRABUNGEN

Etwas seltsam ist das Ausgrabungs-System gelöst. Zwar stehen insgesamt neun Ausgrabungsstätten zur Verfügung, doch nur von dreien darf man das vorhandene DNA-Material verwenden. Dadurch könnt ihr nur eine begrenzte Anzahl von Dinosauriertypen durch Grabungsteams erforschen lassen. Apropos Teams: Es lohnt sich, bis zu fünf Mannschaften anzuheuern. Bis dahin sind die exponential ansteigenden Kosten noch vertretbar, zumal sie sich durch die schnelleren Fossil-Funde bald wieder amortisieren.

ANDAUERNDE EBBE IN DER KASSE

Eine finanzielle Schieflage ist prinzipiell von zwei Seiten anzupacken: Ausgaben und Einnahmen. Bei den Kosten muss man sich am Riemen reißen, wie bei vielen Wirtschaftssimulationen. Hier beim Wegebau verklickt, dort aus Neugierde einen nutzlosen Dinosaurier ausgebrütet und beim Zaunbau löst sich das Geld sowieso schneller in Luft auf, als ein Dino atmet. Also, 1. Regel: Alle überflüssigen Kosten und verplemperten Kleinbeträge eindämmen. Bei den Einnahmen heißt es hingegen: Nur keine falsche Bescheidenheit! Die Besucher sind erstaunlich unempfindlich gegenüber Wucherpreisen, sie bleiben dennoch im Park und geben ihr Geld aus.

Also: Rauf mit allen Preisen! Auch beim Essen können Sie gesalzene Preise verlangen, sollten aber dementsprechend auch des Öfteren das Menü erneuern. **MG**



▲ **AUSGRABUNGEN:** Heuern Sie mindestens vier Teams an, um die Grabungen möglichst schnell abzuschließen.

ZELDA: THE WIND WAKER

GRAS SCHNEIDEN

Wenn Sie Edelsteine, Magietränke oder Bomben brauchen, müssen Sie sich nicht in den teuren Geschäften verschulden. Oft hilft es, wenn Sie Gras mit Ihrem Schwert schneiden. Meistens finden Sie darunter gerade die Gegenstände, die aktuell benötigt werden.

IM KAMPF AUSWEICHEN

Wenn Sie einen kampfbereiten Gegner anvisiert haben, gibt es eine ganz einfache Methode, seinen Schlägen auszuweichen. Warten Sie einfach, bis die Ⓐ-Taste auf dem Bildschirm anfängt zu blinken und der Controller kurz vibriert. Drücken Sie dann schnell auf die blinkende Ⓐ-Taste und Link weicht der gegnerischen Attacke automatisch aus. Mit etwas Glück ziehen Sie dabei dem Gegner noch etwas Lebensenergie ab.

WACKELNDE BRIEFKÄSTEN

Nahezu auf jeder Insel gibt es einen roten Briefkasten. Diese wackeln manchmal ohne einen ersichtlichen Grund. Gehen Sie einfach hin und überprüfen Sie ihn mit der Ⓐ-Taste. Manchmal spuckt er dann neben einem Brief sogar ein Viertel eines Energie-Herzens aus.

ALTERNATIVE AUFGABEN

Konzentrieren Sie sich nicht nur auf Ihre Hauptaufgabe. Viele Einwohner benötigen nämlich Ihre Hilfe. Für jede erfüllte Nebenmission gibt es wertvolle Gegenstände wie Viertel von Energie-Herzen. Diese Geschenke kommen Ihnen dann wieder bei besonders harten Boss-Kämpfen zu Gute.

▲ **BRIEFKASTEN:** Auf jeder Insel finden Sie diese rote Box. Oft sind darin für Sie wertvolle Gegenstände verborgen.

▲ **RUNDUMSCHLAG:** Halten Sie einfach den roten Knopf gedrückt und Link zieht den Feinden ordentlich eins über.

INFORMATIONEN SAMMELN

Die meisten Bewohner lassen sich nicht gleich alle Informationen aus der Nase ziehen. Wenn ein Gespräch gerade beendet scheint, sollten Sie noch einmal nachfragen. Meistens bekommen Sie dann weitere Tipps zu Ihrer aktuellen Aufgabe. Erst wenn sich die Person ständig wiederholt, setzen Sie Ihr Abenteuer fort.

DIE RICHTIGE KAMPFTAKTIK

In diversen Welten kann es vorkommen, dass Sie gleich von mehreren Gegnern angegriffen werden. Schlagen diese dann von verschiedenen Seiten auf Sie ein, sollten Sie den Ⓑ-Knopf einige Sekunden lang drücken. Link hält dann sein Schwert nach hinten und geht in eine neue Angriffsposition. Lassen Sie den Ⓑ-Knopf jetzt los, vollziehen Sie einen Rundumschlag, der alle lauernden Unholde in seinem Wirkungskreis erwischt. Mit diesem Spezial-Schlag schütteln sie übrigens auch klebrige Kugel-Gegner ab. **MH**

PANZER DRAGOON ORTA

AUSBAU DER DRACHENFORMEN

Zunächst sollten Sie den Ausbau des "Schweren Flügels" vorantreiben, auch wenn Sie besser mit dem "Standardflügel" zurechtkommen. Immer wenn ein DNA-Fragment auf Sie zufliegt, bleibt Ihnen noch genügend Zeit, in die Drachenform zu schalten, die aufsteigen soll.

Im Abschnitt "Die Wiege" gibt es eine Passage mit der Brutstätte der "Dragonmare". Haben Sie Ihren "Schweren Flügel" mindestens auf die Stufe 3 verbessert, sollten Sie in der Lage sein, alle Drachen zu vernichten. Dafür gibt es sehr viele DNA-Fragmente.

VERSCHWENDUNG!

Achten Sie darauf, keine DNA zu verschwenden. Sollte eine Drachenform ihr Maximum erreicht haben (Level 5), bringen auch weitere Fragmente keine Verbesserung mehr. Schalten Sie daher rechtzeitig in eine andere Form. Es ist durchaus möglich – wenn auch schwierig – "PDO" so durchzuspielen, dass am Ende des Spiels alle drei Formen maximal ausgebaut sind.

In einigen Levels gibt es sogar Gebäudeteile, die man per Laser nicht anvisieren, mit der Gun aber sehr wohl treffen kann und so DNA freisetzt.

ALTERNATIV-ROUTEN

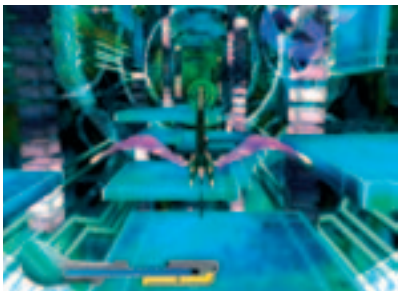
Oft verfolgt man während des Spiels größere Gegner. Manchmal jedoch ist es besser, an Weggabelungen die Verfolgung aufzugeben und in die andere Richtung zu fliegen. Am Ende jeder Episode wird angezeigt, welchen Weg Sie gewählt haben. Meist bringen die Routen B und C mehr DNA ein, als Strecke A.

VERSTECKTE AREALE AUS "PANZER DRAGOON SAGA" ENTDECKEN:

Im Abschnitt "Das Erbe" treffen Sie in einem röhrenähnlichen Tunnel auf ein kugelförmiges Wesen, das nur an seinem rotierenden Auge verwundet werden kann. Einfach zum "Leichten Flügel" schalten, kontinuierlich schießen und dem Laser ausweichen. Haben Sie die äußere Schale vernichtet, schalten Sie zum "Schweren Flügel" und zerstören den Kern. Jetzt erreichen Sie einen blauen Abschnitt mit rechtwinkligen Plattformen. Auf den Drachen fliegen blaue, in sich rotierende, Kugeln. Verhalten Sie sich absolut friedlich.

Nach nur wenigen Sekunden erreicht Orta einen Geheim-Level mit einer Schlange. Nach deren Vernichtung gibt es als Belohnung DNA. Kurze Zeit später wiederholt sich diese Sequenz und Sie erreichen "Shellcoof", eine Stelle, die Kennern des Vorgängers "Panzer Dragoon Saga" bereits bekannt sein dürfte. Je mehr Vögel Sie hier abschießen, desto mehr DNA gibt es. **SH**

▲ **EINFACH IGNORIEREN:** Der große Gegner biegt zwar nach links ab, aber rechts gibt es Extra-DNA.



▲ **RUHIG BLUT:** In diesen Abschnitten sollten Sie nicht auf die blauen Kugeln feuern. Dann erreicht Orta einen Bonus-Level.

DOA XTREME BEACH VOLLEYBALL

ZUSÄTZLICHE LIEDER:

Es gibt zwei versteckte Musik-Tracks im Spiel. Um an diese zu kommen, müssen Sie das Spiel einmal komplett durchspielen. Laden Sie anschließend Ihren Spielstand erneut und Sie können die beiden Songs "How crazy are you" und "Is this love" an der Radio-Station auswählen.

LEICHT GELD VERDIENEN:

► Hierfür benötigen Sie das Spiel "Dead or Alive 3". Wählen Sie im Survival-Mode einen Charakter aus, der auch in "Xtreme Beach Volleyball" vorkommt und versuchen Sie, möglichst viele Kämpfe zu gewinnen. Je erfolgreicher Sie sind, umso mehr Geld steht Ihnen in "Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball" zur Verfügung.

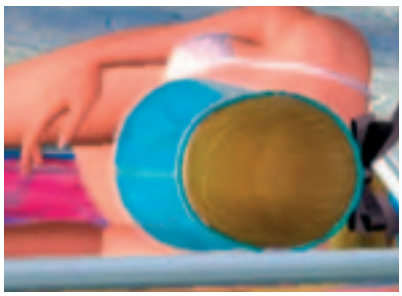
► Beginnen Sie das Spiel mit einem beliebigen Charakter und lassen sich von Lisa die Insel zeigen. Am Pool trainieren Sie kurz das Hüpfspiel und starten anschließend das erste Volleyball-Spiel (das ist immer das leichteste). Lassen Sie die Gegner möglichst wenige Punkte machen. Sobald Sie das Spiel gewonnen haben, warten Sie im Hotel auf den nächsten Tag und wählen dann die Option "Morgen abreisen". Beginnen Sie das Spiel erneut mit demselben Charakter und verfahren Sie so, wie eben beschrieben. So bekommen Sie für jedes gewonnene Match 80.000 bis 149.000 Punkte.

DURCH DEN BADEANZUG SCHAUEN:

Wählen Sie als Badeanzug entweder den Gimlet (Helena), den Emu (Leifang), den Carnelian (Christie) oder einen anderen mit transparenten Teilen aus. Dazu müssen Sie jetzt noch eine Mütze mit transparentem Schirm aufsetzen. Gehen Sie zum Pool und räkeln Sie sich in der Sonne. Positionieren Sie die Kamera so, dass Sie durch den transparenten Mützenschirm auf den Körper der Sportlerin blicken. Siehe da: Alle Bekleidungsteile verschwinden wie von Zauberhand.

CHRISTIES KATZENOHREN:

Die Katzenohren gibt es leider nicht im Zubehörladen zu kaufen. Einzig über den Panter-Bikini kommen Sie an diese Zierde. Sobald Christie diesen überzieht, trägt sie automatisch die neckischen Katzenohren.



▲ **NACKIG:** Blicken Sie beim Sonnen durch den transparenten Schild der Mütze, ist die Bekleidung Ihrer Sportlerin transparent.

GELUNGENER AUFSCHLAG:

Mit etwas Geschick können Sie für jeden Aufschlag 1000 Punkte kassieren. Drücken Sie die A-Taste fest (justieren Sie die Taste gegebenenfalls vor dem Hüpf-Spiel), um den Ball in die Luft zu werfen. Kurz bevor Ihre Spielfigur den Ball berührt, pressen Sie erneut fest die A-Taste. Diese Punkte bekommen Sie auch dann, wenn Sie das Match verlieren.

EIN EINFACHES MATCH FINDEN:

Wenn Sie nach einem Volleyball-Spiel Ausschau halten, erkennen Sie am Profil der beiden Gegner ganz schnell, ob es sich um ein einfaches, oder um ein schweres Match handeln wird. Blicken sich die beiden Charaktere an, harmonieren sie gut miteinander. Blicken die beiden voneinander weg, mögen sie sich nicht besonders. Das führt meist zu vielen Spielfehlern. **MH**

DIE SIMS – DIE ERSTEN SCHRITTE

▲ **INTIMSPHÄRE:** "Spannen verboten" heißt es bei den Sims. Entkleidet sich eine Person, erscheint ein Pixelrechteck.

▲ **ORDNUNG:** Ihre Sim-Mutter hasst Unordnung. Halten Sie ihr virtuelles Zuhause also schön sauber, räumen Sie leere Teller weg und wischen Sie den Boden.

LERNEN FÜRS LEBEN

Nach der Traumsequenz entfernen Sie zuerst die Wände, um eine bessere Übersicht zu gewinnen. Dann nehmen Sie das Werk "Kochen lernen" aus dem Bücherregal und lesen. Da Lesen bildet, machen Sie gleich mit dem Buch "Mechanische Fähigkeiten" weiter. Mutti will ihre Seifenoper sehen, und da Sie sich von ihr irgendwann 800 Dollar leihen wollen, um daheim ausziehen zu können, sollten Sie sich mit Mutti gutstellen.

SIMS WOLLEN SPASS

Ist Ihr Sim zu deprimiert zum Lernen, müssen Sie ihm Spaß bereiten. Je nach Charakterwerten liest er gerne einen Roman zur Entspannung, gießt die Blumen, oder tanzt zu lauter Musik aus der Stereoanlage. Vielleicht hat Ihr Sim auch Hunger, dann genehmigen Sie ihm einen Imbiss aus dem Kühlschrank. Sinkt die Energie (meist analog zur Sonne vor dem Fenster), trinken Sie einen Espresso oder machen sich bettfertig.

MUTTI GLÜCKLICH MACHEN

Reparieren Sie den Fernseher, dann wird eine weitere Spaß-Beschäftigung verfügbar. Das gefällt Ihrer Mutter, denn jetzt kann sie endlich wieder ihre Serie sehen. Überhaupt sollten Sie sich ab jetzt besonders sorgsam um Ihre Mutter kümmern. Sie wissen schon, die Sache mit dem Geld... Drücken Sie das Steuerkreuz nach rechts, sehen Sie, wie gut Sie ihre Mutter aktuell leiden kann. Bevor die Zahl nicht auf 80 steht, brauchen Sie nicht um Startkapital bitten.

Wie Sie Mutti glücklich machen? Nun, das ist nicht schwer. Mutti mag es ordentlich, also immer schön aufräumen, aufwischen und aufpassen, dass Sie sie nicht ärgern. Außerdem steht Mutti auf Konversation. Sprechen Sie oft mit ihr und machen Sie ihr ab und an ein Kompliment.

SIMS BEI DER ARBEIT

Haben Sie 800 Dollar beisammen, wird nicht nur der Zweispieler-Modus "Das Museum" freigeschaltet. Nein, jetzt steht Ihrem Auszug nichts mehr im Wege. Fast... Sie brauchen noch einen Job. Also laufen Sie schnell zum Postkasten, schnappen sich die aktuelle Zeitung und suchen sich einen Job. Empfehlenswert (falls das nicht gegen Moralvorstellungen verstößt): Rekrut beim Militär. Die Bezahlung ist gerecht, die Arbeitszeit moderat und die Aufstiegschancen sind nicht von schlechten Eltern.

GLÜCKWUNSCH: Sie haben das erste Level geschafft und sich gleichzeitig mit der Spielmechanik vertraut gemacht.

PERFEKTER HEIRATSANTRAG

Bei einem höheren Freundschaftswert darf Ihr Sim den Partner küssen. Nach heftigen Schmatzern schwebt ein Herz über den Köpfen der Liebenden. Nun gilt es, den Wunschpartner zu umwerben. Reden, Umarmen, Küssen, Geschenke – alles was dazu gehört. Beträgt der Freundschaftswert 100, kommt es zum Showdown: Laden Sie Ihren Schatz zu sich nach Hause ein. Hier verwöhnen Sie den potenziellen Ehepartner mit einem guten Essen und unterhalten ihn gut. Nach einiger Zeit haben Sie die Möglichkeit, den Antrag auszusprechen. **SZ**

▲ **WUNSCHTRAUM:** Gleich zu Beginn träumen Sie vom eigentlichen Spielziel: Einen Partner finden, heiraten, glücklich sein.

DIE STERNZEICHEN DER SIMS

STERNZEICHEN	VERTRÄGT SICH MIT	VERTRÄGT SICH NICHT MIT
Jungfrau	Wassermann / Schütze	Löwe / Stier
Waage	Jungfrau / Krebs	Fische / Skorpion
Skorpion	Löwe / Fische	Waage / Wassermann
Schütze	Steinbock / Fische	Waage / Skorpion
Löwe	Schütze / Krebs	Steinbock / Zwilling
Steinbock	Stier / Wassermann	Löwe / Zwilling
Wassermann	Schütze / Steinbock	Skorpion / Jungfrau
Fische	Skorpion / Zwilling	Löwe / Widder
Widder	Zwilling / Stier	Krebs / Waage
Stier	Widder / Waage	Jungfrau / Krebs
Zwillinge	Fische / Jungfrau	Steinbock / Widder
Krebs	Stier / Skorpion	Zwilling / Widder

RESIDENT EVIL ZERO

ALTERNATIVE KOSTÜME:

Beenden Sie das Spiel im Schwierigkeitsgrad "Normal" oder "Hart". Wenn Sie dann ein neues Spiel beginnen, befindet sich ein Schrankschlüssel in Ihrem Inventar. Benutzen Sie diesen im Raum, in dem Sie das Jagdgewehr gefunden haben. So bekommen Sie für Billy und Rebecca alternative Kostüme.

BONUSSPIEL:

Beenden Sie das Spiel mit einem B-, C- oder D-Ranking um das "Leech Hunter"-Bonus-Spiel im Start-Menü freizuschalten.

MASCHINENGEWEHR:

Beenden Sie das Spiel in einer Spielzeit zwischen 3 Stunden 31 Minuten und 5 Stunden, gibts ein A-Ranking. Als Belohnung ist im nächsten Spiel das Maschinengewehr freigeschaltet.

RAKETENWERFER:

Beenden Sie das Spiel in weniger als 3 Stunden 30 Minuten um ein S-Ranking zu erhalten. Als Belohnung steht Ihnen beim nächsten Spielstart ein Raketenwerfer zur Auswahl.

ACHTUNG!

Sie erhalten nur dann ein Ranking, wenn Sie auf den Schwierigkeitsstufen "Normal" und "Hart" spielen. Auf "Easy" bekommen Sie kein Ranking!

VORSICHT, WENN EGEL-ZOMBIES EXPLODIEREN:

Wenn Sie mit den normalen Schusswaffen gegen einen Egel-Zombie kämpfen, explodiert dieser schließlich und fügt Ihnen immensen Schaden zu. Es gibt drei Wege, das zu verhindern: Entweder Sie verlassen schnell den Raum wenn der Oberkörper zerstört ist und die Beine des Feindes anschwellen, oder Sie erledigen den Bösewicht mit einem feurigen Molotov-Cocktail. Als letzte Möglichkeit können Sie den Zombie töten, solange er noch seine menschliche Gestalt hat. Das ist aber nur mit der durchschlagkräftigen Magnum zu schaffen. Alle anderen Waffen sind zu schwach dafür.

LEECH HUNTER BELOHNUNG:

Für diese Leistungen beim freispielbaren Bonus-Spiel "Leech Hunter" bekommen Sie folgende Bonus-Gegenstände:

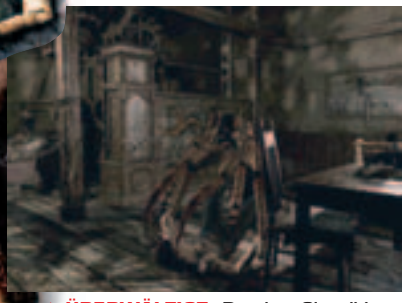
100 Leeches: Alle angesammelten Waffen haben unbegrenzt Munition.

90-99 Leeches: Sie finden den Magnum-Revolver im Zugabteil 202.

60-89 Leeches: Unendlich Munition für das Jagdgewehr.

30-59 Leeches: Pistolen in der Hand haben unendlich Munition.

1-29 Leeches: Im Menü von Rebecca finden Sie neue Maschinengewehr-Kugeln. **MH**



▲ **ÜBERWÄLTIGT:** Drücken Sie wild auf die Knöpfe des Controllers um das Insekt weit weg zu schleudern.

METROID PRIME

ALTERNATIVE ENDSEQUENZEN:

▶ Beenden Sie das Spiel mit 74 % um **Endsequenz Nummer eins** zu sehen.

▶ Beenden Sie das Spiel mit 75 bis 99 % um **Endsequenz Nummer zwei** zu sehen.

▶ Beenden Sie das Spiel mit 100 % um **Endsequenz Nummer drei** zu sehen.

KUNST-GALERIEN:

Scannen Sie 50 % aller Objekte in "Metroid Prime" um die erste Kunst-Galerie freizuschalten.

Scannen Sie 100 % aller Objekte um die zweite Kunst-Galerie freizuschalten.

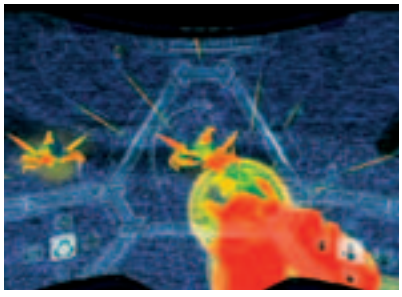
Beenden Sie das Spiel auf der Schwierigkeitsstufe "Hart" um die dritte Kunst-Galerie freizuschalten. Sammeln Sie alle Gegenstände im Spiel ein um die vierte Kunst-Galerie freizuschalten.

AUF ANWEISUNG WARTEN:

Wenn Sie nicht wissen wo es weitergeht, hilft Ihnen das Spiel. Auf der übersichtlichen 3D-Karte wird nach kurzer Zeit ein Fragezeichen eingeblendet. In dem so gekennzeichneten Raum findet das nächste Ereignis statt. Meistens gibt es keine erkennbaren Verbindungen zu diesem Raum. Suchen Sie also alle Wände nach neuen, bisher ungeöffneten Türen ab. Halten Sie auch nach kleinen Öffnungen Ausschau, in die Sie nur in Form einer Kugel rollen können.

GEGNER RICHTIG ANVISIEREN:

Manche Gegner werden immer wieder unsichtbar oder verstecken sich hinter Säulen. Diese Unholde lassen sich mit dem Spezialvisier Ihres Kampfanzuges aber relativ einfach orten. Setzen Sie einfach den Röntgen- oder Infrarot-Blick ein, um selbst durch die dicksten Säulen hindurch blicken zu können – dann haben Sie die gemeinen Bösewichter stets im Fadenkreuz Ihres Blasters fest anvisiert **MH**



▲ **DURCHBLICK:** Mit diversen Visor-Modi blicken Sie selbst durch dicke Wände oder erkennen die Gegner in der Dunkelheit.

LINK-MODUS

ORIGINAL-NES-"METROID" FREISCHALTEN:

Hierfür brauchen Sie einen Game Boy Advance mit "Metroid Fusion" und ein Link-Kabel um GBA und GameCube miteinander zu verbinden. Sobald "Metroid Fusion" auf dem GBA erfolgreich durchgespielt ist, verbinden Sie das Gerät mit dem GameCube und starten "Metroid Prime". In den Optionen findet sich jetzt unter "GBA-Link-Bonus" das Original-NES-"Metroid".

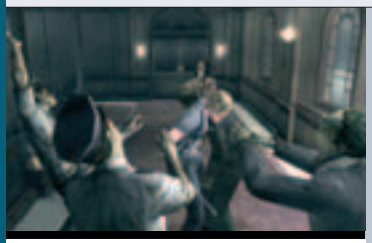
ALTERNATIVER KAMPFANZUG:

Verbinden Sie "Metroid Fusion" (GBA) über das Link-Kabel mit dem GameCube. Spielen Sie "Metroid Prime" (GC) komplett durch und unter "GBA-Link-Bonus" lässt sich der Kampfanzug aus "Metroid Fusion" (GBA) in "Metroid Prime" (GC) übertragen.

IM NÄCHSTEN HEFT...

TOMB RAIDER:
THE ANGEL OF DARKNESS
▲ **KANN LARA NOCH?** Hohe Erwartungen sind zu erfüllen!

AB 4.JULI AM KIOSK!



RESIDENT EVIL: DEAD AIM
▲ **PANIKMACHE:** Mit der Lichtpistole durch die Zombiehorden.

SOCOM: U.S. NAVY SEALS
▲ **FEUER FREI:** Knallharte Militäraction mit Online-Feature.

FREELANCER
▲ **WELTRAUM:** Machen Sie als Glücksritter ein Vermögen.

WEITERE HITS!

COUNTERSTRIKE:
CONDITION ZERO
▲ **KAMPF DEN TERRORS:** Condition Zero soll den Shooter revolutionieren.

ENTER THE MATRIX
▲ **BULLET-TIME:** Der knallharte Mega-Test zum 50-Millionen-Dollar-Spiel.

STAR WARS:
KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC
▲ **LICHTSCHWERT:** Bekämpfen Sie als Jedi-Ritter die Dunkle Seite der Macht.

VIDEO GAMES aktuell
TOP
News
Tests
Tipps
nur 1 €

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 12,00
Lieferung frei Haus!
☎ 01805-90 90 88 (0,12/Min.)

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Tobias Schweikl (ts) (verantwortl. für den red. Inhalt)
REDAKTION: Thomas Szedlak (sz, leitender Redakteur), Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Michael Galuschka (mg), Swen Harder (sh), Patric Roos (pr, Volontär)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark
LAYOUT: Michael Stark, Kristina Arnold, Diane Feininger, Tanja Hartmann

LEKTORAT: Petra Breitenbach
INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert
ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard
(verantwortlich für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99
ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz
Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99
DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22
LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm
PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karel Stumpf
VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil
Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18
ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 1 vom 01.02.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:
asv vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:
Jahresabonnement € 12,00 (Inland), € 13,20 (Ausland), Schweiz 24,00 sFr. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,00 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:
Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:
CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:
Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell, CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland
Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Bei CyPress erscheinen außerdem: PlayStation.2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN, play, MOVIE, DVD

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service
Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau
Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof
Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen
Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)
Erreichbar: Mo.- Do. von 8 -18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr
Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89
Abo-E-Mail: abo@videogamesaktuell.de